

FFI RTA 戦略とチャート

文責：デリバ

戦略と簡易チャートを紹介します。パーティーは、戦士（戦）、赤魔術士（赤 1）、赤魔術士（赤 2）、黒魔術士（黒）です。赤を 2 人入れることによって、特に序盤での雑魚戦が楽になり、黒を入れることによって、終盤の強力な雑魚敵を魔法で一掃することが出来ます。雑魚戦は戦が攻撃して、赤が攻撃か魔法、黒が魔法と相手に応じて臨機応変に立ち回り、ボス戦は、戦を残り 3 人でサポートするというのが大まかな戦法となります。

・～ガーランド戦

コーネリアの街では、レイピア 3、くさりかたびら 3、ケアル 2、ファイア 3 を購入。ファイアはガーランド戦とバンパイア戦で使用する。ガーランド戦までに経験値を 10 以上稼いでおき、ガーランド撃破時に lv3 になるようにしておくこと。ガーランド戦は、戦が攻撃、残り 3 人がファイア or ケアルが良い。

・～とうぞく戦

コーネリアの街に戻ったら、宿屋に泊まる。港町プラボカまでは、基本的に全逃げ。敵の数が少なければ、倒しても良い。とうぞく戦は、赤が lv3 以上なら確実に一撃で倒せるため、スリプルはさほど重要ではなく、今回は使わなかった。

・～ピスコディーモン戦

とうぞく撃破時に lv4 になるため、ストライ 2 を購入、赤 2 と黒に装備させる。船に乗ったら、15 パズルを 2 回クリアして、ラストエリクサーを 2 つゲット。海では適度に戦闘をし、経験値とお金を稼いでおく。lv6 くらいまで成長していると、楽になるが、時間をかけてまで稼ぐ必要はそこまでない。

エルフの町に着いたら、宿屋に泊まり、余ったお金でどくけしを買えるだけ買っておく。お金が多めに余っているなら、テントも購入する。沼の洞窟までの道中では、トルロ単体などは手間の割にお金が入るため、倒しておきたい。

沼の洞窟では、ブロードソード、コテージ、フェニックスの尾を回収。ステータス上昇の関係上、ピスコディーモン戦までに lv6 以上しておく。ピスコディーモン戦は、3 体以上はリセット安定。2 体でも死者が出ることが多いが、何とかして突破したい。死者 1 人までは妥協、死者 2 人以上出たらリセットが良いと思われる。死者が出

た場合は、戦闘終了後フェニックスの尾で復活させる。

・～アストス戦

西の城の前でコテージを使用（テントがあるなら、テントが良い）。アストスのデスの盾になってもらうため、赤 1 と戦の配置を入れ替える。ピスコディーモン戦でフェニックスの尾を使った場合は、なるべく死者 0 にしたいが、デスは運が絡むので、妥協するかどうかはその場で判断する。こちらの戦法は、戦にストライをかけて攻撃させるだけ。

・～バンパイア戦

お使いイベントをこなしていく。アストスを倒して入手した水晶の目をマトーヤに届ける。マトーヤから貰った目覚めの薬をエルフの王子に渡して、神秘のカギを入手。エルフの城で、ミスリルハンマー、800 ギル、700 ギル、青銅のこてを回収。このタイミングでエルフの町で買い物。ケアルア 1~2（ここまでに、最低でも赤のどちらかを lv9 にしておく）を赤に、ファイラを赤のどちらかに、サンダラを黒に購入。さきほど回収したミスリルハンマーは売ってお金にし、フェニックスの尾 3、どくけしを購入する。コーネリアの城で、てつのよろい、ニトロの火薬、テントを回収。ドワーフの洞窟では下の部屋のアイテムを全て回収。このタイミングで戦、赤 1 をそうび→さいきょうにしておく。

アースの洞窟に入る直前でテントを使用。アースの洞窟は、道中の敵が手強いので、セーブをこまめに挟んでおく。具体的には、B2 のガーゴイルの群れ（逃げにくい上に数が多く危険）、B3 のピスコディーモンの群れ（逃げられないし、普通に手強い）、ゾンビ軍団（麻痺が凶悪すぎる）が鬼門。道中のアイテムは、さんごのつるぎ、テント、330 ギル、3400 ギルを回収する。

バンパイア戦では、戦が攻撃、残り 3 人がファイア（MP に余裕があるならファイラ）。強くはないが、運が悪く死者が出た場合はリセット。

・～リッチ戦

再びアースの洞窟に入る前にテントを使うので、それに合わせて道中の雑魚敵は適度に倒して経験値を稼いでおく。ゾンビ軍団が鬼畜なため、道中で数回セーブをしておく方が無難。バンパイア戦が終わったら、きょじんの洞窟に行き、賢者の家を訪ね、再びアースの洞窟へ。リッチ戦は序盤最難関。1 ターン目にブリザラが来たらリセット。2 ターン目に戦士にストライをかける前にストライ役が死んでもリセット。あとは戦士の命を最優先に何とかして倒す。戦士にストライが複数回かかった状態で、勝ったと思っても麻痺攻撃が来ることがあるので、運が悪いと負けてしまうことがあるのが辛

い所である。戦闘終了後は恐らく赤 1,2、黒は死んでるのでフェニックスの尾で復活させておく。

・～氷の洞窟突破

メルモンドの町でぎんのうでわを黒に購入。クレセントレイクの街に到着したら、フェニックスの尾を 10~20 個程度、残りのお金でエーテルを購入。カヌーをゲットしたら外に出てコテージを使用。氷の洞窟までは、カヌー使用時にエンカウントする敵が手強いが、大抵逃げられるので何とかなる。

氷の洞窟では、敵が手強いいため特にこまめにセーブをする。ピスコディーモン 7 体などはリセットした方が早いことも多い。洞窟内では、9500 ギル、アイスシールド、フレームソードを回収する。ふゆうせき手前で固定エンカウントするイビルアイで経験値とお金を稼ぐ。大体 lv21~22 になるまで稼ぐのが良い。イビルアイ戦では、戦、赤 1,2 が攻撃、黒がサンダラを使用する。

・～クラーケン撃破

飛空艇をゲットしたら、エルフの街に行き、ブリザラ・ヘイストを購入。ケアルアを買ってなかった場合はここで購入しておく。きんのはりも少し補充しておく。

次にキャラバンに向かい、ようせいのびん、きよじんのくすり 4、スピードドリンク 1,2 個を購入。ガイアの街に行き、妖精から空気の水をもらう。また、ここでエーテル、フェニックスの尾を買えるだけ買って置く。

滝の裏の洞窟では、ナイトメアは逃げにくいので倒す。黒はブリザラを使用する。鳥の群れは、戦、赤 1,2 が逃げるので黒がサンダラ。きんのはりがいない状態で石化を喰らった場合はリセット。リボン、ワープキューブをさっさと回収して脱出。リボンは戦に装備させる。

オンラクの街に行き、海底神殿へ。海底神殿では、9000 ギル、1760 ギル、ダイヤのうでわ、ロゼッタ石、きよじんのこて、リボン、9900 ギルを回収。きよじんのこては戦、リボンは赤 1 に装備させる。サハギンプリンスからは逃げられないのでサンダラで倒すか、リセットする。ゴースト、ウォーター、うみサソリあたりが強敵なので、出現フロアではこまめにセーブをする方が良い。

クラーケン戦は、戦がきよじんのこてを 2 回使用した後攻撃する。戦以外は死んでも問題ないので、とにかく戦が死なないようにケアルア連打。

・～ティアマット撃破

メルモンドの街へ行き、ロゼッタ石を見せる。ケアルダ 2、ファイガを黒に購入。ファイガはお金に余裕があれば、赤のうちどちらかに買って置くのも良い。ルフェイン

人の町へ行き、チャイムをもらう。道中のミノタウロスゾンビは逃げられないのでファイガで倒す。

ミラージュの塔はアイテム回収無しなのでさくさく進む。浮遊城は、リボンのみ回収。リボンは赤 2 に装備させる。イビルアイ、エアエレメンタルは逃げられないので倒す。

ティアマット戦では、1 ターン目にきょじんのこて、ヘイスト、ストライ 2 を使用、2 ターン目はきょじんのこてとサポート&回復、3 ターン目以降は攻撃する。

・～マリリス撃破

ティアマットを撃破したら、ガイアの街へ行き、まもりのゆびわ 3 を購入。その後グルグ火山へ。グルグ火山は、敵は弱いですが、オーガメイズからは逃げられない（もしくは逃げにくい）ため、倒すようにする。マリリスは適当に倒す。

・～カオス戦前

ホワイトドラゴン、グリーンドラゴン、レッドドラゴン、ドラゴンゾンビ、アースエレメント、ファイアー、ウォーター、エアエレメンタル、アイスギガース、パープルウォーム、キメラ、ゴーキメラ、サハギンプリンスからは逃げられない or 逃げにくいいため、倒すなりリセットする。道中ではエリクサーのみ回収。

4 体のカオスは、いずれも戦がきょじんのこてを使用して攻撃することで突破する。

・カオス戦

1 ターン目：

戦……戦にきょじんのくすり

赤 1……赤 1 にきょじんのくすり

赤 2……赤 2 にきょじんのくすり

黒……戦にきょじんのくすり

1 ターン目に死者が出たらリセットするが、黒が戦にきょじんのくすり使用後に死んだ場合は続行するのも手。

2 ターン目：

戦……きょじんのこて

赤 1……ラストエリクサー

赤 2……戦にヘイスト

黒……戦にストライ

ラストエリクサー使用前に戦、赤 1,2 のうち誰かが死んだらリセット。

3 ターン目以降は、早めに黒以外の死者が出たらリセットも考えつつ、何とかして戦をきょじんのこてで強化して、1 撃で 2000 程度のダメージが与えられるまで強化する。ラストエリクサーが 1 つ余ってるはずなので、危ないと思ったタイミングで使用する。

以上、僕が考案したチャートでした。最速記録は、電源投入から「セーブしますか？」まで 2:43:41 ですが、本番では果たして。