

FF10RTA 戦略・チャート

この戦略・チャートにおいては以下の略称を用います。

T : ティーダ

Y : ユウナ

W : ワッカ

L : ルールー

K : キマリ

A : アーロン

R : リュック

V : ヴァルファール

I : イフリート

X : イクシオン

S : シヴァ

B : バハムート

N : メンバーの誰か

OD : オーバードライブ

回 : 回収

買 : 店などでの購入

盗 : 敵から盗む

イベント時間は短めに表記してあります。

特に重要だと思った部分については太字で表記しています。

ゲーム開始

イベント (3分)

少年3人組、女性2人組と話す (T命名)

スタジアム到着、イベント (3分)

VS シンのコケラ : エムズ

基本○連打、打てたらOD

VS コケラ×7

△→武交→○連打

イベント (1分50秒)

謎の空間は×連打しながら左下の方へ

謎の遺跡到着

落水後は少し移動あり

VS サハギン、ジオスゲイノ

○連打→(ジオスゲイノ登場) △連打

回 : 着火器具、枯れた花

コンフィグ設定 (カーソル : 記憶、召喚獣 : ショートに)

イベント (2分)

VS クリック

○連打、適宜回復 (目安 200)

～～R登場～～

T : ○連打

R : 盗む→使う

イベント (2分50秒)

Rに2回話しかける

道中ピラニアから手榴弾を盗みたい (2～3個、できれば3個)

VS ピラニア

T : たたかう

R : 盗む

VS トロス

T : 基本たたかう、適宜防御や回復

R : 盗む→使う

イベント (5分) →R→イベント (2分40秒)

強制セーブ注意

ビサイド漂着

道中は○連打

寺院で大召喚士の話→右中央の民家で昼寝（○連打）→寺院

試練の間（回収なし）

イベント（2分50秒）→移動（この時だけ寺院出たとき左に進む）

イベント（2分40秒）（V命名）

宴：Y→W（○連打）

村出発後、即引き返して左手前→右奥の民家でシューティングパワー

チュートリアルバトルに関して

キマリは基本的にたたかう連打で良い

1回目のガルダでVゲージMax、2回目のガルダは逃走

TのSLvが3になりしだい「はげます」「攻撃+1」

浜辺でセーブ

リキ号：Y→W→Y（5分30秒）

VS シンの背びれ

初期メンバーはT Y K固定

T：交代W、W：たたかう→背びれ

Y：交代L、L：ファイア→背びれ

K：竜剣→背びれ

W：たたかう→背びれ

L：ファイア→背びれ

K：交代T、T：ポーション→W（必要ないなら防御）

W：交代Y、Y：召喚V、OD

VS シンのコケラ：エキュウ

T：はげます×2or3→たたかう；OD

W：（ブラインアタック→たたかう×2）、適宜ポーション（多分いらぬ）

イベント（3分10秒）

ポルト・キーリカ到着

進んで異界送りのイベント（4分30秒）

起床後（少年注意）、船着き場右手W

T：「とんずら」

VS バルサム

強制竜剣後、とんずら

道中Vのゲージ溜め（バルサム以外撃破）、KにAPを優先的に

VS シンのコケラ：グノウ

初期メンバーはどうしても（T Y Kとかになってるんじゃないかな）

T : 交代L、L : ファイア→触手
Y : 交代W、W : たたかう→触手
K : たたかう→触手
～～触手撃破～～
K : タネ大砲→たたかう
W : 交代T、T : (OD→) たたかう
L : ファイア
～～HP1400 をきる～～
N : 交代Y、Y : 召喚V、OD

寺院広間 : W (o連打)

試練の間 (回収なし、金策用に念のため炎神の小手を回収しても良い)

祈り子の間前 : W→帰ろうとする (I命名)

道中V、Iのゲージ溜め

回 : 運スフィア (忘れても一応マカラーニャ寺院でリカバリー可能)

ウイノ号 : 2階→船先端の方のブリッツボール→Y (1分40秒)

強制セーブ注意

ルカ到着

イベント (3分) →移動→イベント (3分)

強制セーブ、セーブする

!!!!ブリッツチュートリアル注意!!!!

Y誘拐イベント (3分30秒)

K : 「攻撃+2」 (SLv4 あって可能なら)

Kが成長していないなら以下はサンダー連打 (最後の3連戦のみ、「はげます」を用いてTとKも攻撃に参加しても良い)

VS アルベドポーター×2、2

T、K : たたかう×2

L : サンダー

VS アルベドポーター×2・3

T、K : たたかう×2

L : サンダー

→T、K : 防御

L : サンダー×2

→T、K : たたかう×2

L : サンダー

ティータがアルベドシューター戦後 (AP36獲得) に「ヘイスト」を習得できないようなら

稼ぐ

VS アルベドシューター

L : サンダー→クレーン×3

T : 防御→クレーン→たたかう

K : 防御→たたかう

T : 「すばやさ+1」「MP+20」「攻撃+1」「ヘイスト」

5番ポートのスフィアは後で

控室に入る→W (3分30秒)

VS ルカ・ゴワーズ

ゴワーズに1点とってもらう (超ムズイ)

ジャッシュがキッパの裏に廻って放置

強制セーブ注意

VS サハギン×17 ぐらい

T : ヘイスト ; T→たたかう

W : 防御、適宜回復

VS ガルダ

T : ヘイスト ; T→はげます×2→ヘイスト ; A

A : パワーブレイク→たたかう

W : ブラインアタック→防御

強制セーブ注意

イベント (5分30秒)

回 : HP スフィア、魔力スフィア

イベント (1分30秒) →移動→イベント (4分30秒)

ミヘン街道到着

道中適度に稼ぐ (YのSLv11までは必ず)、ボムに竜剣

ルッツ&ガッタ無視、シェリンダは会話

買 : フェニックスの尾×11

イベント (5分30秒)

入 : Lv1 キースフィア

VS チョコボイーター

相手にヘイストかけて△連打

道中特になし (Y SLv11、K SLv9 ぐらい、まで稼ぎ)

Y : 魔力スフィア使用、「魔力+4」「魔力+3」「素早さ+3」「魔力+3」

K : HP スフィア使用、「HP+300」「素早さ+3」

T : 進めるとこまで、大体習得

ドナ→奥まで→引き返す

キノコ岩街道到着

入ってすぐのマップの右手前ギリギリの人からライフリング入手（金策用）

司令部到着、進撃の太刀購入後セーブ

VS シンのコケラ：ギィ（1回目）

初期メンバーはTWKで

T：交代A、**A**：パワーブレイク本体

K：交代Y、**Y**：召喚V、OD

Vが生き残るので、もう一度OD

Vは大体死ぬ、生きてたら戻す

APは全員獲得（特にK）

Y：召喚I、OD

イベント（2分20秒）

VS シンのコケラ：ギィ（2回目）

シーモア：ファイラ連打（頭→本体）

イベント（2分30秒）

左上の方にうずくまってるガッタのもとへ

イベント（4分10秒）

左にいるA→ジョゼ街道の方へ（真ん中あたりへ）

ジョゼ街道到着

K：「HP+200」「盗む」

T：大体習得

W：キマリエリアへ、「HP+200」「素早さ+3」「HP+200」「HP+300」「素早さ+3」「盗む」

セーブ後、道中盗む（石化手榴弾×4、南極の風）、バジリスクに竜剣

分かれ道は真ん中あたりへ

寺院前まで直進、寺院前では寺院に突っ込む

寺院内も突っ込む、選択肢後は試練の間に自動ではいるわけじゃないので注意

試練の間（回：魔力スフィア）

祈り子の間前、Yが入るの待つ→帰ろうとする（X命名）

朝、戻って宝箱→寺院左の部屋、立ってる人→外に出る

幻光河到着

回：魔法防御スフィア

道中特になし

シパーフ乗り場奥でイベント後、セーブしてから乗船

回：5000ギル

VS アルベドキャプチャー

T：ヘイスト両者→はげます×5（？）→たたかう

W：たたかう連打

R加入イベント（2分30秒）

R加入後のイベントバトルはポーション×2合成→とんずら

グアドサラム到着

屋敷→奥→全員と会話後、イベント（6分30秒）→異界

回：落雷玉×8（行く途中でとる）

異界、W→Y

（異界→）屋敷前→雷平原に行こうとする→屋敷前

雷平原到着

要セーブ（ここら辺からわりと全滅しやすくなる）

石碑にお祈り（□ボタン）して、サボテンダー？出現するようにする

旅行公司、奥に行く（2分くらい）→出るときR

回：5000ギル、サンダーシールド

道中Rのゲージ溜め

避雷塔の下でイベント（3分30秒）

盗：チョコボの尾×2、石化手榴弾（4個ないなら絶対に、森ででもいいけど）

マカラーニャの森到着

道中盗む（魚のウロコ）

買：ソニックブレイド

VS スフィアマナージュ

初期メンバーTWR

防御回す

N：たたかう（使用魔法要チェック）

N：交代R、R：調合；B S or L B or T W or W S（魔法防御スフィア+ボムの魂 or 落雷玉 or 魚のウロコ or 南極の風）

イベント（約3分30秒）

マカラーニャ湖旅行公司前で、R V I Xゲージ溜め

T：「たくす」前の分岐まで

Y：4つ目の「魔力+3」まで（多分無理だけど問題ない、途中魔力スフィア使用）

W : 「使う」、「素早さ」進めるだけ

K : 「使う」、「素早さ」進めるだけ

R : 「素早さ+3」、進めるだけ

VS アルベドガンナー

初期メンバー TWK

T : 防御

W : 落雷玉→シーラー

K : 竜剣→シーラー

防御回す

N : 交代R、R : 調合 ; ライトニングボルト (Lv2 キー+落雷玉)

N : フェニックスの尾→R

N : 交代Y、Y : 召喚X、OD

スノーバイクイベント (R、約3分40秒)

寺院到着、右→中央

VS シーモア

初期メンバー TYK固定

T : ヘイスト→Y

Y : 交代W、W : 石化手榴弾

防御回す

N : 交代Y、Y : 召喚I、OD

I : ファイア→自分×n

I : ゲージ溜まったら、ためるのタイミングでOD (2回打てる時もある)

Y : 召喚S、S : プリザラ×3

S : ゲージ溜まったら、ためるのタイミングでOD (Iが2回打てたらいない)

Y : 召喚V、OD

S命名

L : Lv2 キースフィア、「わいろ」

試練の間 (回収なし、キーリカの森で回収忘れたら運スフィア回収)

道中R V I X S (W L A) のゲージ溜め&わいろ→スノーウルフ (8000) ×2~3

VS ウェンディゴ

初期メンバー TYR (ゲージ溜めのまま)

T : ヘイスト→Y

Y : 召喚S、OD

S : ウェンディゴが攻撃してこないから戻す

防御回す

N : 交代Y、Y : 召喚V、OD

湖底、R→A→手前

回：Lv2 キースフィア

サヌビア砂漠到着

VS ズー

△連打、L登場後とんずら

回：アルベド回復薬×8、Lv2 キースフィア、10000 ギル、テレポスフィア（要石化手榴弾）

盗：スモークボム×1、黒の魔石×3（1個につきスモークボム×3で代替可）、チョコボの尾（雷平原でサボテンダー？から盗めてないなら）

W、L、AのゲージをMaxに

VS サンドバルサム

流星 or 石化手榴弾

VS アルベドのホーム連戦

初期メンバーはすべてTWR

1戦目 T：交代K、K：石化ブレス

2戦目 T：交代K、K：竜剣

R：石化手榴弾

3戦目 T：交代K、K：石化ブレス（特殊スフィア回収用戦闘、パスは5633）

4戦目 T：交代K、K：竜剣

R：石化手榴弾

回：Lv4 キースフィア、Lv2 キースフィア、10000 ギル

イベント（7分20秒→4分30秒）

飛空艇、ブリッジ出る→入る→操縦席のアニキ

T：「たくす」、テレポスフィア「使う」、「使う」

L：テレポスフィア「たくす」、「たくす」

W：特殊スフィア「たくす」

R：素早さだけ

K：HP、すばやさだけ

要セーブ

VS エフレイエ

初期メンバーTKR

T：へいスト→自分

T：へいスト→R

R：調合；聖戦の薬（運スフィア+エーテル or エリクサー）

K：交代W、W：スモークボム（エフレイエの攻撃が外れますように）

W：たくすR

R：調合；クラスターボム（Lv2 キー+黒魔法スフィア）

T：ディレイアタック

W：交代L、L：たくすR

R：調合；クラスターボム（Lv2 キー+黒魔法スフィア）

T：スリープパウダーとか

～～10000 切る～～

N：交代K、K：自爆

イベント（3分30秒）

VS ベベル5連戦

初期メンバーTWR

1 戦目 スリープパウダー×2

2 戦目 黒の魔石→スリープパウダー×3（or スリープパウダー×6）

3 戦目 スリープパウダー×2

4 戦目 黒の魔石→スリープパウダー×3（or スリープパウダー×6）

5 戦目 黒の魔石→スリープパウダー×2（or スリープパウダー×4）

イベント（6分）

試練の間（回：HP スフィア）、B命名

強制セーブ注意

イベント（5分30秒）

浄罪の路到着、要セーブ（事故る可能性あり）

メイズラルヴァ戦でSのゲージを溜める（召喚S、S：ためる→ブリザラ自分）、溜めた後はイサール戦に備えて回復（従ってセーブスフィア付近でエンカを狙う）

メイズラルヴァはY：召喚B、B：サンダガ

Y：「魔力+4」

VS イサール

イフリート戦 召喚X、OD

ヴァル戦 召喚X、サンダラ連打→OD

バハムート戦 M召喚S、ブリザラ連打→OD

VS エフレイエ・オルタナ

（カギ→盗む→カギ）×2→フェニ尾×2

イベント（4分30秒）

グレートブリッジ、Y（RLW）のゲージ溜め

VS シーモア：異体

T：ヘイストY

Y：召喚S、OD；召喚I、OD；M召喚V、OD

超絶休憩タイム (50 秒+10 分+2 分)

ナギ平原到着 (イベント 2 分)

左端を北上して左上に直行 (できたら途中フレイムプリンにわいる (30000) ×1or2)

R ゲージ溜め

○連打でふらふらチョコボ開始、クリア後 (クリア後選択肢 2 つ目) レミアム寺院へ
寺院左のスフィア→右のチョコボ、でチョコボレース (宝箱は C、D、E)

VS 護法戦機

初期メンバー TWK

T : 交代 R、R : 調合 ; カルテット 99 (未知への翼+未知への翼)

W : 炎の魔石

K : 炎の魔石

ガガゼト山到着 (イベント 3 分 30 秒)

VS ビラン=ロンゾ、エンケ=ロンゾ

スリーブパウダー連打

改造 : R、W にさきがけ

盗 : 炎の魔石を合計 25 ぐらい (エンカしたら盗む→盗む→とんずらするからまあ適当に)、
雷の魔石 (水の魔石がない場合絶対に)

R ゲージ溜め

要セーブ

VS シーモア : 終異体

初期メンバー TWR

R : 調合 ; カルテット 99 (未知への翼+未知への翼)

W : 炎の魔石

T : 炎の魔石

W : 炎の魔石 (これぐらいで倒したい)

T : 炎の魔石

これぐらいでこちらが一人死ぬが、気にせず魔石連打

ザナルカンドイベント : 奥の橋→家の中→出て祈り子追う

R ゲージ溜め

VS 聖地のガーディアン

初期メンバー TWR

R : 調合 ; カルテット 99 (未知への翼+未知への翼)

W : 炎の魔石

ユウナの遺言スフィアを見る (3 分 30 秒)

ザナルカンド遺跡到着 (イベント 3 分 20 秒)

TW L K R ゲージ溜め

回 : フレンドスフィア

盗 : 命のロウソク

VS 魔天のガーディアン

初期メンバー TWR

R : 調合 ; カルテット 99 (未知への翼 + 未知への翼)

W : 防御 (こうすることで W が生き残る)

T : 炎の魔石

W : たたかう

セーブスフィアに触れること !

イベント (4 分 10 秒 + 4 分)

VS ユウナレスカ

初期メンバー TWR

R : 調合 ; カルテット 99 (未知への翼 + 未知への翼)

W : 炎の魔石

T : 炎の魔石

W : 炎の魔石

T : 炎の魔石

エボンドームの外に出たときは、手前まで移動するとイベントが進む模様

イベント (1 分 + 3 分 30 秒)

飛空艇に戻る

キャビンの Y → ブリッジ → シド : グレートブリッジ → マイカ消滅イベント → 祈り子 (選択

肢 2 つ目 「エボン = ジュをたおす」)

K : フレンドスフィア W、「たくす」

改造 : Y、A にさきがけ

イベント (4 分)

シン 3 連戦

VS シンのひだりうで

初期メンバー TWR

R : 防御

W : たくす R

T : 防御

R : 調合 ; カルテット 99 (未知への翼 + 未知への翼)

T : 交代L、L : たくすR

W : たたかう

W : たたかう

L : 交代T、T : 近づく

R : 防御

W : 防御

R : 炎の魔石

VS シンのみぎうで

初期メンバーTWR

R : 調合 ; カルテット 99 (未知への翼+未知への翼)

W : たたかう

T : 近づく

W : たたかう

T : たくすR

R : 炎の魔石

VS シンのコケラ : グナイ、シン (コア)

R : 調合 ; カルテット 99 (未知への翼+未知への翼)

W : 炎の魔石

T : 炎の魔石

甲板のY→甲板

VS シン (頭部)

初期メンバーTWR (前回そのまま)

R : 防御

W : 交代K、K : たくすR

T : 防御

R : 調合 ; カルテット 99 (未知への翼+未知への翼)

近づいたら炎の魔石×3

シンの体内到着

R ゲージ溜め

VS シーモア : 最終異体

初期メンバーTWR

R : 調合 ; カルテット 99 (未知への翼+未知への翼)

W : 水 or 雷の魔石

T : 水 or 雷の魔石

R ゲージ溜め

VS ブラスカの究極召喚

初期メンバー T Y A (固定)

T : チョコボの尾→自分

Y : 交代 W、W : チョコボの尾→自分

A : 交代 R、R : 調合 ; カルテット 99 (未知への翼 + 未知への翼)

W : 手榴弾かなんか

T : 手榴弾かなんか (たたかうではなく「使う」こと、行動順の関係で重要)

W : 炎の魔石

T : 話す

W : 炎の魔石

T : 炎の魔石

W : 炎の魔石

VS 召喚獣

適当に投げればいい、最初の方はスリープパウダーとかで、なくなったら仕方ないから魔石を投げましょう

VS エボン=ジュ

命のロウソク→ヘイスト (敵に)

感動のエンディング、○連射放置 (19分 37秒)

ステータス成長、習得アビリティ

ティーダ 「はげます」「攻撃+1」「とんずら」「素早さ+1」「MP+20」「攻撃+1」
「ヘイスト」「HP+200」「攻撃+1」「素早さ+2」「攻撃+1」「HP+200」
「素早さ+3」「ディレイアタック」「攻撃+2」
Lv4 キースフィア使用、「たくす」
テレポスフィア使用、「盗む」「使う」「HP+200」「素早さ+3」「HP+200」
「素早さ+4」

ユウナ 魔力スフィア使用「魔力+4」「魔力+3」「素早さ+3」「魔力+3」「HP+200」
「HP+200」「魔力+3」、魔力スフィア使用「魔力+4」「HP+200」「素早さ+3」
「魔力+3」「魔力+4」「素早さ+4」「魔力+4」

ワッカ Lv1 キースフィア使用、「HP+200」「素早さ+3」「HP+200」「攻撃+2」「HP+300」
「素早さ+3」「盗む」「使う」「HP+200」「素早さ+3」
特殊スフィア使用「たくす」「素早さ+4」「素早さ+4」

ルールー Lv2 キースフィア使用、「わいろ」
テレポスフィア使用、「たくす」

キマリ 「攻撃+2」、HP スフィア使用「HP+300」「素早さ+3」
Lv1 キースフィア 2つ使用、「盗む」「使う」「HP+200」「HP+200」
「素早さ+3」「HP+200」「HP+200」「HP+200」「素早さ+4」「HP+200」
「素早さ+4」
フレンドスフィア使用、「たくす」

アーロン リカバリー用に、初期位置に待機させておく（笑）

リュック 「素早さ+3」「素早さ+4」「素早さ+4」

必要スフィア

パワースフィア 25

マジックスフィア 9

スピードスフィア 20

アビリティスフィア 13