

FF14 作連続 RTA 企画用 FF12RTA 戦略まとめ

- ・今回のプレイ後見つかった改善点は多くありますが、この文章は、今回のプレイ時とほぼ同じ戦略をまとめたものになっています。
- ・特別な記述がない限りは、道中のザコ敵は倒しません。
- ・特別な記述がない限りは、敵が出る場所では、バトルスピードを最遅にし、バッシュのみを出して進みます。
- ・トレジャーを取りつつ進む、というのは、進行ルートから余り離れていないトレジャーを取るということです。
- ・ライセンスの取り方はほとんど書いていませんが、必要な呪文、装備品を利用できるように取る他、アーシェとパネロは、魔力強化、消費 MP カットや行動時間短縮等も取っていきます。
- ・ガンビットで自分に魔法を使うボス戦では、特別な記述がない限り、撃破直前にガンビットを OFF にし、直後の移動を円滑に行います。
- ・ボス戦では、特別な記述がない限り、バトルスピードを最速にします。

◆ナルビナ城塞内部

帝国兵 3 体を倒して進むところでは、レックスを扉の方へ動かしつつたかうで攻撃していく。

・小型飛空艇レモラ

たかう 3 回→サンダー 1 回→たかう 1 回→サンダー 1 回と行動する。

◆王都ラバナスタ

パネロ離脱までは普通に進める。

パネロが離脱した後、西ダルマスカ砂漠に向かい、ダスティアを所持しているフェニックスの尾の個数分だけ倒す。

ダスティアはアクティブ最遅にしてフェニックスの尾を使うことで倒せる。まずヴァンが自分に打撃した後、HP によって以下のように行動する。

HP49

HP50

装備>ヴァン>はずす>革の服

1 回殴る

アクティブ最遅

最強装備

HP51

HP52

1 回殴る

装備＞ヴァン＞はずす＞ミスリルソード

1 回殴る

アクティブ最遅

最強装備

HP53

HP54

HP55

HP56

装備＞ヴァン＞すべてはずす

2 回殴る

◆ガラムサイズ水路、ラバナスタ王宮など

全体通して、ギルが稼げそうなトレジャーを取りつつ進む。

東部通水制御区画では、ヴァンとフランがたたかう、バルフレアが盗むを使って敵を6, 7 体倒す。

第11通水路では、ヴァンがたたかう、バルフレアが盗むとたたかう、フランがファイアを使って敵を4, 5体（計11体になるように）倒す。

・帝国兵×4戦

ガンビットで、ヴァンがたたかう、バルフレアが盗む、フランがファイアを使う。

・プリン×4戦

ガンビットで、ヴァンとフランがファイア、バルフレアが盗むを使う。

・ブッシュファイア戦

ガンビットで、ヴァン、バルフレア、フランがたたかうを使う。ヴァンは手動でケアルも使う。

・シーク×3戦

ヴァンが手動でファイア、バルフレアがガンビットでたたかうを使う。

◆ナルビナ城塞地下牢、バルハイム地下道

全体通して、ギルが稼げそうなトレジャーを取りつつ進む。

厳重警戒区域では、エアロの魔片やエーテルが手に入る可能性があるトレジャーを取る。

配電設備区画で、魔法のカーチとブリザドを購入し、フランが魔法のカーチを装備する。

バッテリーミミックを倒す場合は、ヴァンとバルフレアがガンビットでブリザド、フランが手動でブリザドを使う。

プリンを倒す場合は、ヴァンとバルフレアがガンビットでブリザドか手動で盗む、フランがガンビットでファイアを使う。

スケルトンを倒す場合は、一人が手動で盗む、他の二人がガンビットでファイアかブリザドを使う。

第29作業区画では、最初に出てくるバッテリーミミックを倒す。

大坑道東部でも、最初に出てくるバッテリーミミックを倒す。

第3特別作業区では、プリン3体と2回目に出てくるバッテリーミミックを倒す。

第37作業区画では、プリン4体を倒す。

大坑道中央交差区では、スケルトン8体を倒す。

・ミミッククィーン戦

手前の通路に引っこみ、ヴァンとバルフレアがガンビットでブリザド、フランが手動でブリザドを使う。魔法がミミッククィーンに当たるように注意する。

◆東ダルマスカ砂漠、ナルビナ城塞

ミミッククィーンを倒したら、ナルビナ城塞へ向かう。

革の服、テレポストーン2個のみ残し、他のものは全て売ってフェニックスの尾を買えるだけ買う。その後ゲートクリスタルからラバナスタに向かう。

ラバナスタに着いたら西ダルマスカ砂漠に向かい、ダスティアを45体程度倒す。

◆空中都市ビュエルバ、ルース魔石鉱

魔法屋で、オルギンを全部、炎の杖を（所持数-2）個売り、ダークを買う。

ルース魔石鉱では、ギルが稼げそうなトレジャーを取りつつ進む。

ヴァンがバッシュを騙るところでは、浮き雲亭で噂を広める。

◆戦艦リヴァイアサン

ハイポーション、リフレガの魔片が出る可能性のあるトレジャーを取りつつ進む。帰りはリ

フレガの魔片のトレジャーのみ取る。

ジャッジ×2戦後、サクラの杖3、トプカブー帽、鋼のゴルケット、ドンムブ、リフレクを購入する。

ジャッジ・ギース戦の前に、ヴァンとパネロが手分けをして、リフレクをヴァン、アーシェ、パネロに使う。

・ジャッジ×2戦

ヴァンが手動でダーク、バッシュがガンビットでたたかうを使う。エアロ、ダークの魔片を持っていれば、バッシュが使う。

・ジャッジ・ギース戦

サクラの杖を装備したヴァンとパネロが手動でダークを帝国兵に打ち、3体を倒した後、ヴァンとパネロがガンビットで自分にダークを使う。

◆大砂海オグル・エンサ、ナム・エンサ

リフレガの魔片が出る可能性のあるトレジャーを取りつつ進む。

途中でパネロを瀕死にし、ウォースラにリフレクをかける。

◆レイスウォール王墓

ガルータ戦の前に、ヴァン、アーシェ、パネロにリフレクをかけておく。

ガルータ戦後、アーシェを瀕死にしつつ、サイプレスパイル、スリプル、オイル、バーサク、エアロ、やまびこ草3を購入する。

ベリアス戦の前に、ヴァン、アーシェ、パネロ、ウォースラにリフレクをかけ、エリクサーのトレジャーを取る。

ベリアス戦の後に、白い牙かエリクサーが出るトレジャーを取る。

・ガルータ戦

リーダーをアーシェにし、少し近づいたら、ヴァンと瀕死魔力UPを取っているパネロがガンビットで自分にダークを使う。

・デモンズウォール（奥）戦

近づいていく間にウォースラにリフレクをかけておく。

サクラの杖を装備した、ヴァン、アーシェ、パネロがガンビットで自分にエアロを使う。

・ベリアス戦

リーダーをヴァンにし、少し近づいたら、ヴァン、瀕死魔力UPを取っているアーシェ、パネロがガンビットで自分にエアロを使う。

ベリアスがセーバーを構えたら、ヴァンが自分にエリクサーを使う。

・ウォースラ戦

まずアーシェとパネロが手でエアロを帝国兵Cに使い、ヴァンが自分とアーシェに、パネロが自分にリフレクをかけ、ヴァンとアーシェとパネロがガンビットで自分にエアロを使う。撃破直前にガンビットをOFFにする必要はない。

◆ガリフの地ジャハラ、エルトの里

チョコボでジャハラに向かう。ジャハラ・クリスタルに触れておき、レーザー加入後チョコボでエルトの里に向かう。途中チョコボを乗り継ぎ、金のアミュレット、レッドキャップが出る可能性のあるトレジャーを取る。

エルトの里で黒帯を買い、ゲートクリスタルからジャハラに向かう。ジャハラではシールドアーマー、フェニックスの尾、金の針、ハイポーション、MPHPを購入し、チョコボでヘネ魔石鉱に向かう。

◆ヘネ魔石鉱

ヴァン、アーシェ、パネロがガンビットでエアロを使い、シーカーバットとレッドマウスを倒していく。

ヘネ・クリスタルに触れた後、バルフレアがMPHPを使ってレーザーを殺し、パネロ、バッシュを瀕死にしつつ、ヴァンがリフレクをパネロに、パネロがバーサクをバッシュに使う。

・ティアマット戦

ティアマットが瀕死になるまでは、シールドアーマーを装備したヴァンが壁となり適宜ハイポーションで回復しつつ、サイプレスパイルと鋼のゴルケットを装備したバッシュが狂戦士状態及びガンビットでたたかうを使う。ティアマットの範囲攻撃にバッシュが巻き込まれないように注意する。ドンアクガはバッシュに対して使われるはずなので、黒帯を装備してドンアクになるのを防ぐ。

ティアマットが瀕死になったらパネロを出し、ヴァンにリフレクをかけた後、パネロがガンビットで自分にダークを使う。

◆ゼリー狩り

ティアマット撃破後、エルトの里で不要物を売却し、金のアミュレット、ファイラ、気付け薬5を購入し、ゲートクリスタルでヘネ魔石鉱に向かう。

坑口分岐点 B でスイッチを操作して出てくるゼリーを倒す。バッシュに金のアミュレットを装備させておき、炎の杖を装備し、ターミネートチャージを習得しているアーシェとパanneloがガンビットでファイラを使う。

ゼリーを全て倒したら、2つのフロアに移動した後に戻ってくれば再出現する。

これを繰り返し、黄色の液体を95個程度手に入れたら、エルトの里に戻り、水の魔石と黄色の液体を売り、金のアミュレット2、コンフュ、デコイ、サンダラ、ブリザラ、フェニックスの尾11、やまびこ草5、金の針5、ハイポーション41を購入する。

その後神都ブルオミシェイスに行き、氷の杖2、妖術師の服2、ねじりはちまきを購入し、ヘネ魔石鉱にゲートクリスタルで向かい、金のアミュレットをアーシェとパanneloに装備させて再びゼリー狩りを行い、黄色の液体が95個程度になったらブルオミシェイスに戻る。パanneloがアクセサリ8を取る際、ミストナックを経由する。

◆神都ブルオミシェイス、ミリアム遺跡

レーザー離脱後、チョコボでミリアム遺跡に向かう。この時、バッシュにねじりはちまきを、アーシェとパanneloに妖術師の服を装備させる。

ミリアム遺跡に入ったら、バルフレアがMPHPでアーシェとパanneloを瀕死にした後、アーシェとパanneloが自分にリフレクをかけ、次にフランとバッシュがドムブを使い、バルフレアかフランをドムブ状態にする。こうして作ったドムブキャラを、破幻の歩廊と鋼鉄の守護で出して、リーダーチェンジを行うことでショートカットをする。

ヴィヌスカラの前で、パanneloがデコイを、アーシェがリフレクをバッシュに使う。

ヴィヌスカラ後からブルオミシェイスに戻るまでは、移動の際にヴァンのみを出す。ブルオミシェイスに戻るときはゲートクリスタルを利用する。この直前に、パanneloは黒魔法4の上にあるミストナックを取っておく。

・ヴィヌスカラ戦

近づいた後、氷の杖を装備したアーシェとパanneloがガンビットで自分にブリザラを使う。バッシュはサビのカタマリを使う。バッシュは金のアミュレットを装備しておく。

・マティウス戦

アーシェとパanneloのMPが尽きないように、MPチャージを取っておく。

ヴァンが近づいた後、暁の断片を装備したバッシュと、アーシェ、パanneloを出し、アーシェとパanneloがガンビットで自分にサンダラを使う。撃破直前にバッシュが金のアミュレ

ットを装備する。

・ ジャッジ・ベルガ戦

ヴァン、フラン、バッシュが手動でジャッジにドンムブを使った後、ヴァンとフランに変わってアーシェとパネロを出し、ガンビットで自分にブリザラを使う。バッシュは適宜ハイポーションで回復する。

◆モスフォーラ山地～ツイッタ大草原

ジャッジ・ベルガ戦後、ゲートクリスタルでナルビナに向かい、チョコボで進む。やませおろす橋でバルフレアがMPHPを使い、アーシェとパネロを瀕死にする。

木々の狭間ではヴァンを出してケアルを使い、リーダーチェンジをしてショートカットする。

ハンターズ・キャンプで水の魔石、黄色の液体、テレポストーン、レビテガの魔片を売る。テレポストーンは最低2個、レビテガの魔片は最低5個残す。その後、リフレクトメール、大地の帽子2、ルビーの指輪2、万能薬5、バイオ、デスペル、デスを購入し、チョコボで進む。また、以降範囲呪文反射を狙うときは、バッシュやヴァン、フランにリフレクトメールを装備させ、補助魔法をかけたい場合はこれを外す。

◆ソーヘン地下宮殿

マンドラーズ戦後に、ヴァンがアーシェに、パネロが自分にリフレクを使う。

アーリマン戦前に、パネロがデコイをバッシュに使う。

・ マンドラーズ戦

まずパネロがデコイをバッシュにかけた後、集合しているマンドラーズに対して、アーシェ、パネロが手動でブリザラを使う。バッシュは適宜ハイポーションで回復する。アーシェやパネロが死亡した場合、大地の帽子を外してからフェニックスの尾を使い、蘇生した後再度装備することで瀕死状態にすることができる。以降もこの2人が死亡した場合は同様の操作を行い瀕死状態にする。

・ アーリマン戦

まずバッシュが一人で近づき、ターゲットされたらアーシェとパネロを出す。アーシェとパネロがガンビットで自分にブリザラを使う。

アーリマンが分裂するタイミングでアーシェとパネロのガンビットをOFFにし、バッシュのリフレクトメールを外してパネロがデコイをバッシュに使った後、アーシェとパネ

ネロを引っ込め、バッシュがターゲットされるまで待つ。

分裂されたらアーシェが手動でブリザラをアーリマンに使った後、アーシェとパネロのガンビットを ON にする。また、分身を使われている最中にバルフレアを出し、エリクサーのトレジャーと、エリクサー or 大地の帽子のトレジャーを取りに行く。

最後に分裂を使った時の分身に関しては、分身を全て倒したら装備変更技を使いつつガンビットでブリザラを自分に使わせ、同じタイミングでバッシュがレビテガの魔片を使うことでメーザーアイを回避できるはず。

・アルケイディス旧市街、帝都アルケイディス、ドラクロア研究所

帝都アルケイディスの魔法屋でエアログを買う。

第70階層で、バルフレアが MPHP を使ってアーシェとパネロを瀕死にし、アーシェとパネロが自分にリフレクを使った後、パネロがデコイをバッシュに使う。

・ドクター・シド（1回目）戦

まず、バッシュが盾になりながらアーシェとパネロがガンビットでバイオを自分に使い、ルークを1体倒す。ここで会話が入る。

装備変更技を使いながらガンビットでルークを1体ずつ倒していく。ルークに反射バイオを当てるため、自分からドクター・シドやルークまでの距離を考えて、装備変更技を行う必要があるが、1度でも反射バイオがドクター・シドに当たってしまった場合、バッシュのリフレクトメールを外してパネロがバッシュにデコイを使っておとり状態の持続時間を伸ばす必要が生じる。

ルークを全て倒したら、装備変更技を使いつつ反射バイオをドクター・シドに当てる。（大技）前に倒せそうになかったら、アーシェとパネロのガンビットを OFF にし、バルフレアのみを出して技を受けさせる。

◆港町バーフォンハイム

エクスポーションを買えるだけ買った後、5040ギルのトレジャーを取り、ゲートクリスタルでブルオミシエイスに向かう。チョコボで幻妖の森に向かう。

◆幻妖の森

古の終わる処でバルフレアが MPHP を使ってアーシェとパネロを瀕死にした後、アーシェとパネロがリフレクを自分に使い、パネロがデコイをバッシュに使う。ラフレシア戦後、ヴァン、フラン、バッシュがドムムブを使い、ヴァンとフランをドムムブ

状態にする。

英知の氷原ではヴァンとバッシュ、思の最果てではヴァンとフランとバッシュを出し、リーダーチェンジをして敵を消しながら進む。(ある程度離れた場所にいる味方にリーダーチェンジすることで、周りの敵を消すことができる。これを敵消しと言うことにする)

・ラフレシア戦

予めルビーの指輪をアーシェとパネロに装備させておき、撃破直前に金のアミュレットに装備を変え、戦闘終了後に再びルビーの指輪に付け替える。この操作は以降シュミハザ戦まで行う。

バッシュが盾になり、サクラの杖を装備しているアーシェとパネロがガンビットで自分にエアロガを使う。

◆古代都市ギルヴェガン、クリスタル・グランデ~

ダイダロス戦後、ヴァン、フラン、バッシュがドムムブを使い、ヴァンとフランをドムムブ状態にする。

水層都市トリマーラ、水層都市アウダでドムムブ状態のヴァンとフランを使って敵消しを行なう。

カポニフ・ザイレム・ウェサでエリクサーor 黒の仮面のトレジャーを取る。

セット・キャンサー、セット・パイシーズではヴァンを出してケアルを使わせ、バッシュがスイッチを操作したらヴァンにリーダーチェンジをすることでショートカットする。

シュミハザ戦の前に、パネロがバッシュにデコイをかけておく。

契約の剣入手後、ゲートクリスタルで港町バーフォンハイムに向かい、氷の杖2、金のアミュレット2、ラストエリクサー、黒の仮面等を買って、ファイガ、フェニックスの尾、エクスポーションを8930ギル残して買う。フェニックスの尾は10個、エクスポーションは15個程度は最低でも必要になる。

ギルが足りそうにない場合は、ラバナスタに行き、クランセントリオでギルを回収する。

その後、ゆったり飛空艇でビュエルバに行き、インディゴ藍を購入し、高速飛空艇でラバナスタに行った後、ゆったり飛空艇でナルビナに行き、バブルを購入して、リドルアナに向かう。

・ダイダロス戦

近づきながらフランが手動でコンフュをダイダロスにかけた後、アーシェとパネロがガンビットでバイオを自分に使う。以降フランは動き回りながらコンフュを使い続ける。

・タイラント戦

バッシュが近づきながらデスペルを、チャージタイムが半分くらいになったらフランがコンフュを使い、混乱したらフランを引っ込めアーシェとパネロを出し、氷の杖を装備したアーシェとパネロがガンビットでブリザラを自分に使う。

バッシュは以降歩き回りながらコンフュを使い続ける。

・シュミハザ戦

バッシュが近づきながらシュミハザにドムブを使った後、アーシェとパネロを出してガンビットでバイオを自分に使う。バッシュはドムブ後手前に移動し、シュミハザが攻撃できない位置で歩き回りながら自分にデコイをかけ続ける。

◆リドルアナ大瀑布

いのりを秘めて歩いた路で、バルフレアがMPHPでアーシェとパネロを瀕死にし、アーシェがレダスに、パネロが自分にリフレクをかける。

かわき満たす広場で、パネロがデコイをバッシュにかける。

この後、バッシュは霸王の剣、リフレクトメール、ねじりはちまき、金のアミュレット

アーシェは炎の杖、妖術師の服、大地の帽子、ルビーの指輪

パネロは炎の杖、妖術師の服、大地の帽子、インディゴ藍を装備する。

・ハイドロ戦

最初はバッシュのみを出して近づき、近接攻撃にターゲットされたらアーシェとパネロを出してバッシュは逃げまわる。

アーシェとパネロのガンビットをONにして、ファイガを自分に使わせつつ、パネロはオイルをハイドロに使う。

・リドルアナ大灯台 下層

キマイラブレインをパネロのデスで倒し黒の珠を奉納する。これを3回行なう。奉納の際はアーシェやパネロにケアルを使わせ、リーダーチェンジしてショートカットを行なう。異なる風吹く迷いの砂丘で、パネロがデコイをレダスに、アーシェがリフレクをレダスに使った後、パネロがバブルをバッシュに使う。

パンデモニウム戦後、ヴァンかフランをドムブ状態にしておく。

コジャはパネロがデスをバッシュに使い、その反射でコジャを倒す。MPが足りなくなったらエリクサーを使う。

始原の巡回廊1の最初、始原の巡回廊2では敵消しを行う。

至次の狭間でセーブクリスタルに触れた後、バルフレアがMPHPを使ってアーシェとパネロを瀕死にし、パネロがリフレクをレダスに使う。

・パンデモニウム

少し近づいたら、アーシェとパネロがガンビットでエアログを自分に使いつつ、相手にシェルがかかっていなかったら装備変更技で6発命中で止め、シェルがかかっていたらバッシュがデスペルでシェルを消す。その後8発エアログを入れることで、絶対防御を使われる前に倒す。

・シャーリート

バッシュ、アーシェ、パネロで、アーシェとパネロがガンビットで自分にファイガを使う。

◆大灯台 中層

知（ナビマップ）を封印する。

フェンリル戦前、バッシュがドンムブを、ヴァンがリフレクをレダスに使う。

・フェンリル戦

まずバッシュがスリプルをフェンリルに使う。

フェンリルの大絶叫が実行され始めたら、アーシェとパネロを出し、ガンビットでバイオを自分に使う。バッシュはパネロが3回行動したらスリプルをかけ直す。

◆大灯台 上層～

至長の巡回廊2で最後の転移装置に触れたら、アーシェとパネロを出し、アーシェがレビテガの魔片を、パネロがレダスにリフレクを使う。

天動機に触れる前に、アーシェとパネロのガンビットをONにしておく。

至天の巡回廊でクリスタルに触れてセーブし、バルフレアがMPHPでアーシェとパネロとレダスを瀕死にし、アーシェがリフレクをレダスに、パネロがバーサクをレダスに使った後、バッシュが自分にデコイを、パネロがバブルをバッシュに使う。

ヴァン、アーシェ、パネロで、アーシェとパネロのガンビットをONにして転移装置に触れる。

ドクター・シド（2回目）撃破後、おたから等不要なもの売り、フェニックスの尾、エクスポーションを購入する。フェニックスの尾は10個程度持っておけば良いと思われる。

・ハシュマリム戦

バッシュ、アーシェ、パネロが近づきながら、アーシェとパネロはガンビットでエアロ

ガを自分に使う。バッシュはハシュマリムがヘイストを使ってきたらデスペルを使って打ち消す。

・ガブラス（1回目）戦

アーシェとパネロがガンビットでファイガを自分に使い、ファイガが実行され始めたらガンビットをOFFにする。

会話後、バッシュのみを出してレビテガの魔片を使う。その後、攻撃はレダスに任せ、バッシュは適宜エクスポーションで回復する。ガンビットはONのままよい。

・ドクター・シド（2回目）戦 前半

アーシェがデスペルをドクター・シドに、パネロがデコイをバッシュに使い、デスペルのチャージタイムが半分くらいたまったら、バッシュがオイルをドクター・シドに使う。その後、アーシェとパネロがガンビットでファイガを自分に使う。ガンビットはONのままよい。

・ドクター・シド+ファムフリート戦

バトルスピードを最遅にし、アーシェがデスペルをファムフリートに使い、デスペルのチャージタイムが半分くらいたまったら、バッシュがオイルをファムフリートに使う。パネロはバッシュを回復後、ガンビットでファイガを使い、ファムフリートに2発当たったところで装備変更技で止める。

その後、アーシェとパネロが同時にファイガを使うようにし、ファムフリートに8発当たった後、装備変更技を使って再度ファイガを8発当てる。

・ドクター・シド（2回目）戦 後半

バルフレアのみを出し、MPHP を自分に使って（）を回避した後、バッシュのみを出してドクター・シドに近づき、背を向けてアーシェとパネロを出す。

アーシェはデスペルをドクター・シドに、パネロはデコイをバッシュに使い、デスペルのチャージタイムが半分くらいたまったら、バッシュがオイルをドクター・シドに使う。その後、バッシュ、パネロが、適宜バッシュとパネロをエクスポーションで回復しつつ、アーシェがガンビットでファイガを自分に使う。

◆空中要塞バハムート

ガブラス（2回目）戦の前に、バルフレアがMPHP を使いアーシェとパネロを瀕死にした後、バッシュがデコイを自分に、パネロがバブルをバッシュに使う。

ヴァン、アーシェ、パネロを出しておき、リーダーはヴァンにする。

・ ガラス（2回目）戦

ヴァンが逃げ回りながら、アーシェとパネロがガンビットでファイガを自分に使う。
会話後は、ガンビットはそのままアーシェがリフレクをガラスに使う。

・ ヴェイン戦

ヴァンが逃げ回りながら、アーシェとパネロがガンビットでファイガを自分に使う。アーシェとパネロは2回目のファイガ中にガンビットをOFFにする。
会話後は、アーシェとパネロがヴァンの周りに集まったら、アーシェとパネロのガンビットをONにして、ヴァンがヴェインから離れる。
マッハウエイヴを受けてヴァンが倒れたらすぐにバッシュを出す。

・ ヴェイン＝ノウス戦

バトルスピードを最遅にし、バッシュがオイルを自分にかけてながら、バッシュ、アーシェ、パネロがヴェイン＝ノウスの周りに集まる。オイルが入った直後にファイガが入るように、アーシェとパネロのガンビットをONにする。
会話後も同様にしてファイガを使い、蒼ノ波動直後に再びファイガを使って倒す。

・ 不滅なるもの戦

まずパネロがデコイをバッシュに使った後、アーシェとパネロがガンビットでファイガを自分に使う。メガフレアを構えたらバッシュが離れてアーシェとパネロがメガフレアを受けないようにする。
マバリアを構えたらガンビットをOFFにしてバルフレアのみを出し、自分にMPHPを使って死亡することでアセンションを回避する。その後、バッシュ、アーシェ、パネロを出して再び反射ファイガで攻撃する。