

FF13RTA 戦略とチャート

戦略

・このゲームは13章までありますが、9章ラストのボスの直前までは場面ごとにバトルメンバーが完全に固定されていますので、それまでは特にこれといった戦略はありません。必須戦闘ではブレイクして倒し、シンボルエンカウントの敵はできるだけ避けつつ、どんどん進んでいくだけです。たまに欲しいアイテムがあるときはその傍にいる敵を倒します(傍にいる敵を倒さないとアイテムが拾えないので)。それ以降の10章からはほぼずっとバトルメンバーが自由です。ボスによってオプティマ(バトルメンバーのロールの組み合わせ)をちょくちょく変えるので、これといった固定的な戦略はありません。私は主に「ライトニング、ファンク、ヴァニラ」または「サッズ、ファンク、ヴァニラ」でいこうと思っています(時期によって変えます)。

・10章以降は戦わせないであろうスノウとホープの成長は最小限にとどめることになると思います。あとは適宜まとめて成長させていきます。

・戦闘に入ってからポーズして「リスタート」というコマンドを実行すると、戦闘が始まる直前の状態からやり直すことができます。敵にも見つかっていない状態で始まります。基本的に雑魚敵とは戦わないので、雑魚敵にぶつかってしまうと戦闘開始後即リスタートすることになります。

・前回のオプティマチェンジから12秒経ったのちにオプティマチェンジをすると、全員のATBゲージが満タンになります(通称「12秒ルール」)。12秒経ったと思ったら同じオプティマや似たオプティマにチェンジしたりすることで、手数を増やすことができます。

・ATBゲージを1消費する「たたかう」は、ダメージ倍率が1.2で敵1体を狙い、ATBゲージを2消費する「エリアブラスト」はダメージ倍率が1.8で狙った敵1体と周囲の敵にヒットします。しかしサッズのエリアブラストは特殊で、ATBゲージを2消費してダメージ倍率が0.7で敵を貫通する弾を7発、扇状に撃ちます。敵が小さかったり遠かったりすると2~3発しかヒットせずあまり恩恵はありませんが、敵が大きかったり複数固まっていたりするところにおみまいすると効果は絶大です。一部の敵にはこれを積極的に使っていきます。

【ルール】

・スニークスモーク無限増殖「あり」

これで面倒なところを安全に走行でき、一部の敵も奇襲しやすくなります。

・バトルスピード縛り「なし」

些細な要素ですが、一応。

・ムーブスキップ「あり」

スキップできるのでスキップします。欠点としてはトイレ休憩がなくなってつらいこと。

- ・ Ver1.01 パッチ「なし」

久々に FF13 を起動したら最新のパッチがあるというので、「ふーん」と思いながらダウンロードしたところ、スモークを選びながら移動できなくなって絶望したので。

- ・ タイム計測は「PS3 電源 ON」から「THE END の後のクリアセーブが完了する」までです。

チャート

一応ことわっておくと、このチャートは自分が見るために用意したもので、言葉遣いが荒い箇所もあるかと思いますが、ご容赦ください。

【1章】

何もない。何もなさすぎる。CPが入らないので仕方ない。

マナスヴィンは○連打

敵はぶつかったら戦ったほうが良いがゲパルト烈爪なら当たったらリスタート

犬3は頑張ってる

デカいの1+雑魚2

デカいのがブレイクするまでエリブラ連発、ブレイクしたらたたかう、あとは掃除

スノウに移る。走る

スノウ・ガドー・レプロに移行後途中のアイアンバングル回収

ベヒーモス たたかう連打

クリーガー たたかう連打

スノウに移った直後のエナジーサークル回収→装備

ホープがバイクをチェックしたら2章へ

【2章】

スモークを稼ぐだけの章

初戦直後にオプション→ATB 速度「ゆっくり」に

左から出てくる犬 1 をヴァニラで 1 回殴ってホープ任せ、ドロップパワー①回収

左手前のツヴェルク 3 を 28 秒で倒して（ホープ任せ）ドロップスニーク①とポーション 4 回収

戻ってアイアンバングルそばのツヴェルク 3 を 28 秒で倒して（ホープ任せ）ドロップスニーク②と隣のアイアンバングル回収

ドロップできなくてもあとで合わせるから問題ない

アイアンバングル装備、ATB 戻す

スノウに移る

ライトに移る

広場左奥のフェニ尾付近のツヴェルク 4 を 34 秒で撃破（サッズだけ）、ドロップスニーク③と隣のフェニ尾回収

その対岸のツヴェルク 3 を 28 秒で撃破（サッズだけ）、ドロップパワー②回収

坂を上がったとこのツヴェルク 2&ゲパルトは最速撃破、グラディウス回収

スノウを經由

ヴァニラに移ったら ATB 速度をゆっくりに

広場のツヴェルク 4 をホープ任せ、ドロップパワー③回収

トレジャーのパワー回収

すぐに ATB 速度を戻す

犬 2 はぶつかったら撃破

スノウと 3 人になったら普通に戦う

ライトに移ったらパワーリスト付近のゲールを（なるべく奇襲して）最速撃破

パワーリスト回収し、装備

スニークを落とすゲール 1（階段の入口 25,広場右奥 31）とパワーを落とすゲール 1（広場残り）1 体、ガスト 1（道をふさ

ぐ 33) を撃破

ドロップスニーク④⑤⑥、ドロップパワー④

次エリアの内陣では 2,3,5 人目のゲールがスニークを落とす（内陣から戻る直前に倒したゲールは復活しない）

2,3,4,5,1 と倒してドロップスニーク⑦⑧⑨、ドロップパワー⑤⑥に

スニークを計 11 個に、パワーを計 7 個にする（相当多め）

多分足りないので一旦戻ってまた来る

ガスト 2 をスニークで奇襲

ファイアは 80 くらいくろうので注意

パワースモークを使う

ファルシ=アニマ

両腕を速攻で落とす→本体を殴る→両腕が復活したら両腕を速攻で落とす、の繰り返し

適宜ポジション

【3章】

戦闘は楽だが強制戦闘が多い

景観を楽しみましょう

チュートリアルは絶対に見ないこと！

強制エンカウントの敵は適当にやる

走る

ガスト3のこの分岐は左、ぶつかったら倒す

ゲバルト4は避けられなきゃ倒す

ゲバルト2の後の左の謎の液体8は回収

分岐左のサイコム3を倒し、マジシャンサイン回収

ABB・

ADH・

AAH

BBB

ABB

AAB

ヴァニラ マジシャンサイン

スノウ ワイルドベア

ライト A 主鎖

スノウ A 2つとも

B 魔法+8

マナスヴィン

ライブラ、1ターン攻撃

→ADH クリスタルレインを耐える

→AAH で回復・持続

→BBB でブレイク

→ABB

→AAB、撃破

終わったら

ABB・

AHB・

ABB

BBB

BBB

ビルジバス3を避けて分岐を右に、謎の液体6を回収して降りてゲパルトを避ける（ぶつかったら倒す）

カエル軍団はぶつかったら倒す（赤いのがエリブラ1発）

戦闘

ベヒーモス剛

2ターン分段って持続を稼ぐ

→BBB→ABB→ABBで撃破

ヴァッヘ3は一旦右に膨らんで避ける

ムズイががんばる

分岐は内側から行き、ヴァッヘとバイクがいるところでスニーク

これとその後のヴァッヘ3を抜け、ヴァッヘ3で増殖

少し膨らんで光が漏れているところの汚れた爪6回収

ベヒーモス前の右ふくらみの600ギル回収

分岐を右に行き、袋小路の汚れた爪7回収

セーブポイントの近くの門のガレキの隙間をチェックしてショートカット、直後に右から回り込む

セーブポイント近くのフェニ尾とライブラスコープ2を回収

爆撃騎カルラ

一回目 ABB ループ

二回目 ABBを絶対1ターン→BBBでブレイク→ABBループ

戦闘

シヴァ前の雑魚

C、A、Bの順に倒すと増援が来ず、戦闘が終わる。オートコマンドではルインが出てしまうのでたたかうを手入力で

シヴァ

Bでブリザド連発するだけ。楽すぎ。

ただしATBチャージは直後に連撃が1セット来るのでDで防御。連撃が終わったらBでブリザド連発。この繰り返し。

3章が終わる。セーブ。

【4章】

時間のかかる強制戦闘が多く、敵避けも面倒な章
オーディンに注意

初戦は適当に

スニークで犬3を抜けヴァッへ3で前から増殖

そのヴァッへ3をスニークで慎重に抜け（特に3匹目）、次のヴァッへ2犬1も抜け、バルバロイで増殖

サッズに移る

BB・

EJ・

BH・

BB

BJ

ヴァッへ3+バルバロイ 奇襲 三つ巴

BB ループでヴァッへを二体ブレイクして倒す

BJ→BB→BB でバルバロイにデシェルをいれつつブレイク、BB ループで倒す

残ったヴァッへは適当に

ゲパルトとバルバロイの喧嘩は全部無視

ただしトンネル後のゲパルト3とバルバロイ2の喧嘩は避けられるか運次第なので奇襲でたたかってもいいかも（2分ロス）

ホープ合流

オブティマで一番下に BJB 作る

上がってすぐのニヌルタ付近のバルバロイ 奇襲

EJE でデシェルをいれつつブレイク、ヴァニラにフェイス

BBB で倒し、ニヌルタ回収

片足鳥は降りてくる前が勝負、降りた後にぶつかってリスタートしたら結構待たないと抜けられないので注意

ライト加入

BAB・

EAJ・

BAJ

BBJ・

BBB

BAB

サッズ E 全部

ライト A チェーンスターター

B 1層全回収

ヴァニラ B ウォータまで

J いけるとこまで

ホープ B 行けるとこまで

サッズ 医術の心得

ホープ シルバーバングル ニヌルタ

インキュバス 2+サキュバス

サキュバスを攻撃して倒す→ポーション

→EAJ ライトにブレイブ、敵にライブラ

→BAJ or BAB デプロテの入り具合を見て臨機応変に

2つめの EAJ を EBB に

ドレットノート

一回目

ライブラ

→EBB ブレイブ・フェイス・フェイス

→BAJ でデプロテ、デシエル

→BAB と BBB でブレイク→BAB ループ

適当に一回ポーションしないと死ぬが基本的に弱い

二回目

一回殴る

→EBB ブレイブ・フェイス・フェイス

→BAJ でデプロテ、デシエル

→BAB と BBB でブレイク → BAB ループ

敵の蒸気洗浄でデシエルが切れたら BAJ で入れなおす

敵の攻撃は炎→炎→鉄球の繰り返し、二回目の炎の後と鉄球の後にポーションを投入

戦闘後、サッズの医術の心得を外す

ライトに移る

兵士 5

プロテスを最優先で入れないとホープが死にやすい

それから適当に倒す

1 つめの分岐は右（直進）

道が若干広いので兵士にぶつかったら基本リスタート

2 つめの分岐で右から行きライプラスコープ回収

兵士 2

AB で終わる

ミニゲーム

敵を 43 体中 25～42 体倒してクリアした際に得られる丈夫な皮 20 を取る。まとまっている部分は前半が 9、後半が 8 などで散らばっている部分で計 8 体以上倒せばよい

ミニゲーム直後の左トレジャー丈夫な皮 20、回収

右は無視

トンネル内の電解コンデンサ 2 を回収

分岐は右から行って降りて逃げる

次の分岐は右、フェニ尾回収

BB

AE ・

HH ・

BB ・

ライト 医術の心得を装備

召喚獣戦

オーディン

開幕プロテス→BB ループ

ライトとホープが離れてくれないと無理

回復はすべてポーション

敵の火力が異常なので早めの回復を。サンダラがきたら即回復。

兵士 3+機械 2

エリブラ 2 で兵士撃破

召喚→エリブラ 2 で持続を稼ぐ

→BB→BB で片方をブレイク、BB→BB でもう片方もブレイク

ドライブゲージが満タンなのを確認してからドライブング

バツと↑○を数回で倒せる

サッズに移る

AB・

AJ

AH

BB・

BB

AB

サッズ アイアンバングル装備

右にふくらんでいるところの堅心のアミュレット（トレジャーもろ見え）回収

戦闘×4、左から回る

戦闘後のスイッチを忘れないこと

ボム 2

自爆準備したら 1 回攻撃してやめてサッズの位置をずらす

初期 AJ に、パワーリスト装備

ボム+バルバロイ なるべく奇襲

奇襲できたらボムから瞬殺

できなければボムを AJ でデプロテ、撃破

バルバロイ 2 奇襲

たたかう×2 を両方に当てて持続を稼ぐ→ブレイク

→AB ループ ヴァニラが狙ったら標的を変えて均等に殴る

→適当に

ボム+バルバロイ なるべく奇襲

奇襲できたらボムから瞬殺

できなければボムを AJ でデプロテ、撃破

全部の機械を調べたら 2 人のアクセを外す

内側右通路から行きパワースモーク回収

最後の敵は気づかせてすぐに結構戻れば全員出てくる

抜けたあとの 300 ギルも回収

スノウのイベントの後、5 章へ

【5章】

とにかく走る章。足腰が鍛えられますね！

BA・

HA

EA・

BB・

BB

BA

ライト B 90層の真ん中まで

ホープ B ウォータ

ライト ブレイズエッジ パワーリスト

売却

機械系素材全て

武器類

堅心のアミュレット

購入 ポーション→適当 高分子体→55

改造

ブレイズエッジ Lv1→Lv18

生体系素材を全部→3倍→高分子体を全部

ひとまず走るだけ

終わりのほうのベヒーモスと犬2は左からまっすぐ抜けられる

最初のバリアそばのシルバリオ2

ファイア連発、ABとBBで

ナメクジ4 エリブラ4回で終わる

モーションが長いので奇襲はしない

ベヒーモス

ライブラ→EAでプロテス

ABとBBループ、ウォータ連発

ナメクジ 10 ファイラ連打。ちょいちょいポーション

ベヒーモス AB と BB でループ

エレベーター上った所の犬×4 はぐるっとしながら気づかせて範囲外に戻りパッと通る（難しい）

サイコム 3 のあたりでスニーク使用

サイコム 4 で増殖、また使用

エーテルスモークを回収し、そのまま快速機ミーラン+兵士 2 を奇襲

快速機ミーラン+兵士 2 奇襲

開幕召喚

ミーランを A で 2 ターン、B で 1 ターン殴る

D ゲージ満タン確認しドライブ

→○を一回振って斬鉄剣

ミーランだけを攻める

ライト B 全部

ホープ B ブレイクアスピル回収、主鎖に全部

ライト 医術の心得

パワースモークを使用

ユイジンシャン

ルイン→AE ルイン、ライブラ、ポーション

プロテスを入れてもらう

→BB ループ

190%付近になったら AH で持続を稼ぐ

属性が

水（雷弱点）→スパークブロウ連発、ブレイクし BB ループ

雷（水弱点）→ウェーブブロウ連発、ブレイクし BB ループ

炎（氷弱点）→AH で水か雷になるまで待つ

氷（炎弱点）→AH で水か雷になるまで待つ

初手で水か雷を引くとかなりぎりぎりなのでブレイクは待つ

1 ブレイクで倒しきれないと大変だが属性変更は運

ヘイストがあるので BB ループは 3 ターンでループ

戦闘終了後、装備を外す

5章終了、セーブ

【6章】

ラク。

BA・

HA・

JE・

BB・

JA

BA

ヴァニラ 医術の心得

サッズ パワーリスト

ヴァニラ J 主鎖を進みバイオ

B 主鎖を進みファイア回収、行けるとこまで

サッズ E 主鎖を進みエンウォタの次の HP+30

最初の左分岐は無視して直進（敵と不思議な液体 8 があるだけ）

セーブポイントの前にあるベラドンナワンドを回収

ベジタブリンエリア右奥の奴らを奇襲

2 体をデシェルでブレイク、BB でファイア連発で倒す

残りは適当

ベジタブリンエリアを抜けた先の左の分岐に医術の心得があるので回収

売却 プロキオン

購入

極太の骨×36

高分子体 残り 3000 ギルになるくらいまで（80 個くらい）

改造 ヴェガ 極太の骨 36→高分子体全部

分岐合流後すぐにライブラスコープがあるので回収

晴れにするとワイバーンがウザいので雨で行く

分岐は 2 回とも左に

ガルキマセラ4とカエル4は急がず慎重に避ける

エンキ&エンリル

開幕ライブスコープ!!!!

エンキにデプロテ・バイオを入れエンサンダを待つ

打撃まで耐えてポーション

→BB→ブレイク→JA

おたけび直後にデプロテ×3を入れなおす

→BA エンキ撃破

→JE

エンリルの攻撃が激しくなる

打撃くるたびにポーション

エンリルにデプロテ・バイオ

エンウオタを待つ

→BAとBBでブレイク

→JA

エンキと同じように倒す

戦闘終了後、アクセサリをすべて外す

【7章】

道が長いうえ、ボス系が多く面倒

奥のほうの光ファイバー3回収

排水溝を抜けたところで右に行き隅のライプラスコープ回収

カーバンクルイベント後のスイッチ2つのところは右

警備プリン3の後の右奥隅の魔除けのおふだ回収

シヴァ

大差ないので適当でもいいが

(x ↑+o) ×3 ↑+o Δ が最速か

トレジャー無視、ひたすら進む

スノウが上がることは15秒操作不能なのでトイレチャンス

ファンクとライトに移ってもどんどん進む

すぐにまたスノウ達に移る

角から高台の上ってプレミアムチップ2回収

セーブポイント前の堅守のアミュレット回収

飛空兵3は一旦後ろに退いてどっかいった隙に行く

AB

AB

AE

DH

BB

BB

クリスタリウム

スノウ B 下にある枝

D 下にあるエリアバリア

A 枝全回収しつつロールレベルの前まで

ホープ E バファイ回収し、アクセサリまで

B 残りを主鎖に

装備

スノウ 医術の心得

ホープ マジシャンサイン シルバーバングル

走る

リベラ街から降りてすぐ後ろに行きシャーマンサイン回収

ファルケは避けていこう（ぶつかったらリスタート、右から避ける）

手前通路から行くと敵がいるので奥のほうの通路から行きスラスト軸受回収、右に曲がりヴィゾフニル回収

快速機ファルケ

召喚→BB ループでブリザド

ドライブゲージ最大になったらドライブし、即ダイヤモンドダスト

スニークスモークを回収

金網の足場の辺りからスニークスモークを使って快速機ファルケを二体避ける

装備

ホープ シャーマンサイン カーボンバングル

パワースモークを使う

ウシュガルム一回目

開始即ライブラ、プロテスとバファイを待つ

→AB ループでダメージを稼ぐ

オーバードライブ直後テイルクラッシュがくるのでポーションで回復

BB ループでブレイク、AB ループで倒す

ファングたちに移る

後ろに行って野獣の爪 15 回収

フィリックス街の道が合流するとこのサイコム 2 を適当に倒して隣のブラックベルト回収

次のセーブポイントで

売却 ヴィゾフニル・アクセ類

購入

ポーション!!!!!!!!!!!!!!

極太の骨 72

ターボジェット 24

改造

ブレードランス 極太の骨 36→ターボジェット 24

パワーリスト 極太の骨 36→光ファイバー3→スラスト軸受 1

ウシュムガル 2 回目 ホープー人

ライブラをして、敵の攻撃モーションが見えたら攻撃

ライブラだけ入れてさっさと殺される

ウシュムガル 3 回目

戦闘が始まったら即リスタート

AAB

ABB

DAB・

DAH・

JBE

ABB

ファング J 主鎖を進みアクセサリ

A 1つ進んでスマッシュアッパー

D 1つ進んで HP+40

ライト B 主鎖を進みサンダラまで

A 90層の枝の物理+7を取って主鎖を進む

ホープ B サンダラ

ファング 医術の心得 パワーリスト★

ライト マジシャンサイン

ホープ シャーマンサイン カーボンバングル

再戦

スロウを入れる。プロテスが行きわたるまで適当に殴って待つ。シェルは不要

→ABB と AAB ループ→ブレイク→ABB ループ

ブレイク終了までに半分前後削れば上出来

ブレイクが終わったら

→JBE スロウを入れなおす。じゃないと途中で切れる

→ABB と AAB と DAH ループ

→ブレイク →ABB と AAB ループ

フェニ尾回収

戦闘

兵士 2+飛行兵 2

すぐにライトが A のオプティマにする

エリブラ 2 をできるだけ巻き込めるように撃つ→召喚

もうちょいエリブラを撃ちドライブング

x を撃てるだけ撃って斬鉄剣

ライト A 主鎖を進み枝の物理+8

ホープ B ウォタラまで

E 主鎖行けるとこまで

ファング A ハイボルテージ

AAB

AAH

BAB

AAH

AAE

ADB

兵士 3 普通に倒す

適当にやらずきちんと 12 秒ルールを

奥にあるファイターリスト回収

ライト パワーリスト

ファング マジシャンサイン アイアンバングル

ホープ そのまま

パワースモーク使用

飛行船グライフ

開幕は

たたかう 4→たたかう 2→ポーション

を最速くらいの速度で入力すると主砲で打ち上げられずに済む

プロテスを待って AAH ループで舵→機関砲の順に壊す。ブレイク不要

四つすべて壊したら本体を殴る。そのうち砲撃の準備を始めてカメラアングルが変わる。以降チェーン耐性が下がるので、ADB と BAB でブレイク、ADB と AAB で倒す

セーブ

【8章】

ラク。

チョコボイベントは

エリア出口→屋台→噴水→チョコボ5に囲まれている

イベント後に出現する星のペンダントを回収

オブティマ

AB・

AH・

EJ・

BB・

AJ・

BB

サッズ A エリアブラストまで

E アクセサリ回収、エンブリザまで

ヴァニラ J クエイク回収し主鎖を進みウィークまで

B 主鎖を進み枝のサンダーとジョイントレイドを回収しロールレベルまで

H 3つ進む

装備

サッズ ファイターリスト 医術の心得

ヴァニラ シルバーバングル

ツヴェルグ市街型1を倒してスピカ回収したらスニーク

ツヴェルク3+レーヴェを抜けて増殖

ツヴェルクたち

AH エリブラ連発

キュアスタッフ回収

初期EJに

サッズ E ヘイスト

レーヴェ

サッズにブレイブ・ヘイスト・エンブリザ

ヴァニラにヘイスト

→AJ

ライブラを入れ、デプロテとウィークが入るのを「たたかう→エリブラ」で削りながら待つ（結構入りにくい）

→BB→ブレイク→AH

回復はブレイク前はポーション、ブレイク後はヒーラーで

サッズ B 主鎖を進みつつエアロ回収、ジョイントレイドまで

サッズ 医術の心得 タリスマン

ブリュンヒルデ

サッズにヘイスト・ガッツ・エンブリザ

ヴァニラにヘイスト

→AHでたたかう+エアブラスト

なぜかゲージが良く伸びる（エアブラスト+たたかうではなぜか駄目）

【9章】

カラヴィンカ撃破までの道のりが長い

撃破後は怒涛の強制戦闘とバルトアンデルス

ライト H アクセサリ回収

B 主鎖を進みブリザドまで

A ゾーンクラッシュ回収、主鎖行けるとこまで

ホープ E バサンダ回収

H 主鎖行けるとこまで

ファング J カーズまで

スノウとファングとホープのアクセを外し、

ライト 医術の心得 シャーマンサイン

ファング パワーリスト ファイターリスト

ホープ カーボンバングル マジシャンサイン

初戦は適当

AEJ

BBA

BBJ

BBA

ABA

ABA

サイコムは倒さないと登れない

マトローゼ5は1回ぶつかったらスニークで

飛行機を利用して上に移った後右に行きサイコム空中兵1にぶつかって増殖、またぶつかって倒してプレミアムチップ3を回収

飛空兵2を普通に抜けたらマトローゼ4の前でスニーク

シリコンオイル4を回収し次のマトローゼ3で増殖、スニークで抜ける

サイコム2グループめで増殖

右折後左奥隅にあるナイトセイバー回収

ヴィーキング直後の右奥隅の火の指輪を回収

直線ザル警備網突破後、右のパンドラスピア回収

サッズに移る

AB・

AH・

EJ・

BB・

AJ

BB

サッズ B 全部

ヴァニラ J アクセサリ回収

H 残り

プリンたちは水弱点

ブレイブ・ヘイスト・エンウォタをサッズに入れて

AH→エリブラ連発

にごったゼリー×12 回収

ライトに移る

購入 極太の骨 36 クランク軸 32

改造

ファイターリスト

極太の骨 36→クランク軸 32+ほんの少し (EXP 8 だけ)

→閃ウラン鉱で進化

ライトたちの円形のところは右側から行く

サッズに移る

初期 EJ に

真ん中から進んで途中のフェニ尾回収

道をふさぐシルトパット

サッズにブレイブ・ヘイスト・エンウォタ

ヴァニラにフェイス、ヘイスト

AHで持続 →BBでブレイク →AJで弱体、エリブラ連発

強制のヴェスペ+シルトパットは

サッズにブレイブ・ヘイスト・エンサンダ

ヴァニラにフェイス・ヘイスト

→AH ヴェスベにエリブラ連発、倒す
→EJ サッツにエンウォタ
→AHで持続 →BBでブレイク →AJでデプロテ

ライトに移る

初期 AEJ に

カラヴィンカ 1 戦目

ライブラ

ルインをしつつプロテスを待つ

→BBA ループでブレイク

→ABA ループで終わり

カラヴィンカ 2 戦目

攻撃が激しめなのでポーションを適宜使う！！！！

ヘルブラストがきたらポーション待機

バサンダ or プロテスが 3 人に入るまでルイン

→BBA ループでブレイク

→ABA ループで終わり

バトルメンバー変更可能後

ライト・サッツ・ヴァニラ

AEJ

AEJ

AEH

BBB

BBJ

AAB

ライト A クエイク回収しつつ主鎖

サッツ A 1 個だけ進んで物理+4

B 主鎖エアロラ前まで

ヴァニラ H ロールレベルまで

購入 ポーションと状態回復アイテム適宜

ホープとファングの装備を外し、

ライト 医術の心得 ウォリアーリスト

サッズ シルバーバングル パワーリスト
ヴァニラ 信心のタリスマン カーボンバングル

雑魚1 戦目

特火強襲兵（バズーカ兵）を中心にエリブラ連発
AEJ と AEH で適当に

雑魚2 戦目

スニークで奇襲、即クエイク→召喚
デカいのを直接殴って倒し、あとは斬鉄

いったん右後ろに行って護法の陰陽（売価 16300）を回収して帰ってくる

雑魚3 戦目 1:50

サイコムからやる

AEH でヘイストを待ちつつ2人とも BBB でブレイク、撃破
シルトパットは A で3回くらい殴って BBB でブレイク、AEJ で弱体を入れて ABA とか ABB で撃破

スニークスモークを使って雑魚4 戦目

スニークで奇襲、即クエイク
ライトにヘイストが入ったら即召喚
つよそーな奴を直接なぐって倒す、あとは斬鉄剣

初期 AEH にし、パワースモーク使用

バルトアンデルス 1 回目

プレイヤー側から見て左側のパーツからやる
右外装に狙いをつけて攻撃せずに戻り、ライブラスコープ
→BBJ ブレイクして AEH で倒し、次を狙う
→BBJ ブレイクして AEH で倒し、次を狙う
→BBJ ブレイクして AEH で倒し、次を狙う
→BBJ ブレイクして AEH で倒す
ポーションで回復（タナトス怖い）
→BBJ **デプロテとウィーク、ブレイク**
→AHE **エン系**
→AAB 猛攻
ブレイクしても体力が 70%（323400）になるまでチェーンを稼ぐ

デストロドーカットは難しい

セーブ

【10章】

戦闘はほぼシドとバハムートだけだがどっちも相当きつい

シドはブレイク前にガードされるとほぼ無理

バハムートは勝率 35%くらい

少し進んで

ライトヴァニラファンク

BJD

BJD

BBD

BBD

BBJ

AJA

護法の陰陽を売ってポーションを買う

初戦は適当

ヴァニラライトファンクに

全員のアクセを外し

ライト シルバーバングル 魔神のタリスマン

ファンク パワーリスト ウォリアーリスト

ヴァニラ カーボンバングル 医術の心得

クリスタリウム

ファンク D クエイク回収しつつフルケアまで

A エンドアスピルまで

分岐で左にうじゃうじゃのところは左が正解

外周をおりていく

ゼリー2 とインプ4 はスニークで抜けて適当に増殖

アリカント回収

セーブポイントそばのエーテルスモーク回収

パワースモークを使う

シド

バイオ・デシエルは入れてはいけない

2ターンほど殴ったら BDB ループ

敵がガードしたら BJB

動き出したらまた BDB、ブレイク

JAA で落とさないように殴って撃破

ファンク 巧守のタリスマン 医術の心得

ライト 信心のタリスマン カーボンバングル

ヴァニラ ブラックベルト シルバーバングル

ライトをリーダーに

リフトのヒューズ3は敵が着地したあたりでスニーク、降りて警戒を抜けて増殖

次は大回りせず直進

喧嘩しているやつらは気づくと寄ってくるので注意

円形を2つ抜けたとこの十字のこの妖魔の呪印を回収

スカテネとベヒーモスの喧嘩はスニークで抜けて増殖

次のリフトも同様にスニーク、降りて警戒を抜けて増殖

次の直進通路に入ったあたりでスニーク、増殖しつつ鳥3グループをやりすごす

バハムート

開始即 JAH (一番下) にしてライトを離しつつスロウ最優先

あとは ABB でチェーンを溜める

ファンクはずっとポーション

ファンクが狙われたら DHH

ライトが狙われないとめちゃくちゃきつい

終了後

ヴァニラの装備を外す

ライト シルバーバングル 信心のタリスマン

ホープ カーボンバングル 医術の心得

ファンク 巧守のタリスマン ブラックベルト

セーブ

【11章】

長いようで短く、短いようで長い。というか長い。

アルカキルティは喧嘩で稼ぐだけ

マハーバラは長いがプリン2とヘカトンの2戦だけ

ただしヘカトンケイルは鬼畜

スーリヤ湖は全スルー。癒し系。

テージンタワーはゴミ、クソめんどくさい

ただしエレベーターの行動不能 27秒間はトイレチャンス

ヲルバ郷は敵避けが面倒なのとバルトがクソ

メディア峡谷は走るだけ

アレキサンダー 火力強すぎ

開始後即 EHA (1個下) にして3人にプロテス (ファングにもかけ直す)

BAD と BHD でチェーンを稼いでいく

敵は2ターン動いたらしばらく止まるので、ABBで稼ぐ

回復優先!!!!!!!!!!!!

ホープとファングはできるだけ離れておきたい

バトルメンバー変更

サッズヴァニラファング

EJJ・

AJA

AHA

AHA

ABA

EHA

サッズ E ロールレベル

ファング パワーリスト ウォリアーリスト

サッズ ブラックベルト 巧守

基本的に目印に直進

途中で亀2匹とすれちがう

喧嘩の前のベヒーモス隣の忌まわしい牙 11回収

喧嘩 キングベヒーモスが立ったら諦める

サッズ ブレイブ・ヘイスト・エンファイ

ファング ブレイブ・ヘイスト・エンファイ

ヴァニラ ヘイスト

→AJA ファングがメギストを打ち上げたあとメギストをエリブラで撃破、あとは打ち上げて撃破

奴らを復活させるために戻るとこのセーブポイントでポーション買う

7回稼ぐ(相当多い)

サッズ A クエイクとブレイクチェーンを回収

主鎖、中心のロールレベルまで

B 主鎖を直進、ロールレベル前まで

ヴァニラ H ATB レベル直後の HP+100

B ブリザド

ファング D 挑戦状を回収し、主鎖を進み物理+10 まで

A チェーンスターターとエンドストライクを回収しつつ主鎖に全部

マハーバラ突入

オートクレール回収

改造

医術の心得を2つとも★にして1個解体

初期 EHA に

ヴァニラ シャーマンサイン 医術の心得

プリン2(倒さないとまず通れない)

サッズ ブレイブ・ヘイスト・エンサンダ

ファング ブレイブ・ヘイスト・エンサンダ

→AHA でエリブラ連発、終わり

ヘカトン前の導師のアミュレット2回収

サッズ タリスマンとブラックベルト外す

ファング タリスマンとブラックベルトつける

ヘカトンケイル 相当きつい

まず1ターン殴る

2ターン目にファングがヘカトンに近づいたらJDに

ライブラ

ポジションとHDとフルケアを惜しまないこと

リベンジスタイルがきたらBAに

結構走る

右上段の水晶発振子3は回収

ヒューズとプリンの喧嘩後の完全導体3回収

スーリヤ湖はアイテムもエネミーも全部スルー

テージンタワー

アンフィスバエナをスニークで抜け、左奥の犬で増殖

タワー入口の犬をスニークで抜け増殖

入ってイベント後うしろの4721ギル回収

エレベーター上がったとこのセーブポイント

売却 武器・アクセ類 (巧守は売らない)

購入

ウォリアーリスト3

極太の骨72

彩りゼリー72

超伝導体99

ウォリアーリスト 極太の骨36→超伝導体37

ウォリアーリスト 彩りゼリー36→超伝導体37

バインドロッド 極太の骨36→超伝導体13

ヴェガ 彩りゼリー36→超伝導体5

医術の心得を解体

また極太の骨36、超伝導体37を買ってウォリアー改造

サッズ ウォリアーリスト パワーリスト

ヴァニラ マジシャンサイン シャーマンサイン

ファング ウォリアーリスト ウォリアーリスト

オブティマ

BJA

BBA

AHA・

ABA

ABA・

EJA

最初のミッションの像に行ったら左にいて階段を上って犬を避けつつギガゼラチンを奇襲

BJA で少し待って J がブレイク、1 ターンぶん殴って

→EJA サッズとファングにブレイブ・ヘイスト・エンサンダ

ABA ループ、エリブラ連発で終わり

目の前の像のミッションを受け、戻って直進

ヴァニラをリーダーにし、初期 BBA

スパルタン

気づかせて寄せて帰ろうとしたところを奇襲

A が 1 ターン殴って B がスパルタンをブレイクしたら召喚

また少し殴ってドライブゲージが満タンになったらドライビング

バツ連打→決め技で終わり

サッズをリーダーにし、初期 BJA

目の前の像のミッションを受け、戻ってグランガッチを奇襲

奇襲けっこう難しい

ブレイクしたら EJA

サッズとファングにブレイブ・ヘイスト・エンブリザ

ABA ループで終わり

出て外周を進んで中に入り、階段を上ってシームルグ回収

犬 2 をスニークで抜け、その先のクシャトリヤで増殖

像にしゃべって中央エレベーターをつなげて 4 層へ

ガラス玉 2 回収

部屋に入ってエレベーターで 5 層へ

ミッションを受ける

ファンクをリーダーにする

初期 AJE にしてスニーク使って奇襲

鳥たち

即クエイク→クエイク

全員にヘイスト→AHA でエリブラ連発で終わり

リーダーをサッズに

AJD

BBA・

AHA・

ABD

ABA・

EJD

エレベーターで4層へ

部屋を出てエレベーターを抜け、疾風の指輪を回収し、部屋に入りエレベーターで6層へ

エレベーター裏の像のミッションを受け、目的地にいる像に話しかけて部屋を出て奥のほうの部屋へ

沈まぬ太陽を回収し階段を下りてスニークでヴェーターラ奇襲

ヴェーターラ

サッズにブレイブ・ヘイスト・エンファイ

ブレイクしているので AJD に

エリブラ連発しながらウィークを待つ

入ったら ABD でエリブラ連発で終わり

ヴァニラをリーダーにし初期 BBA

目の前のライブラスコープ回収

通路を進み、像のミッションを受け、通路を戻って階段を上って部屋を出て、エーテルとスニークを使って奥の部屋に入って奇襲

ペナンガラン

BBA で1ターン殴って召喚

ドライブゲージ溜まったら即ドライビングモード

(そうしないと間に合わない)

バツ連打→決め技

部屋を出て奥の部屋へ行き階段を降り、通路を抜けて部屋を出て奥の像を調べて中央エレベーターをつなげる
部屋に戻ってエレベーターで4層へ

部屋を出て中央エレベーターで6層へ

サッズをリーダーに

BBD

BJD

EHD

BHD

ABA

ABA

サッズ B 主鎖に全部

ヴァニラ H 枝のケアルア

ファング A 主鎖に全部

エレベーターで最上層へ

購入

極太の骨 72

超伝導体 15

改造

ウォリアーリスト 極太の骨 36→粒子加速器 3→ちょっと

パワーリスト 輝コバルト鉱→極太の骨 36→超伝導体 15

サッズ ウォリアーリスト ウォリアーリスト

ヴァニラ ダイヤバングル シャーマンサイン

ファング ウォリアーリスト ウォリアーリスト

パワースモーク、エーテルスモーク使用

ダハーカ

1ターン殴って

→BHD ライブラ、殴る 回復したら

→BBDとBJDでチェーンとデプロテとウィーク

途中 EHD でサッズとファングにエン系

不浄の言霊が来るとだいたいファングの強化が消えるので入れ直す
ブレイクしたら徹底的に ABA ループ
デプロテが入るのが遅いとだいたい勝てないので運ゲー
(結構ぎりぎり)

エーテルスモーク回収、ヲルバ郷へ

ヴァニラ ダイヤバングル ファイターリスト

サッズ B 主鎖に全部

ヴァニラ A たたかう

J デスベル回収しつつ主鎖

ファング A 主鎖に全部 (ATB レベル)

EHJ

BBA

AHA

AHD

EHD

EJD

分岐は左に行って灰チタン石回収

ラルヴァ 2 の狭いところは寄せてスニークで抜ける
無理そうならファングリーダーでバハムート
ヴェーターラを抜けて戻ってスニーク増殖
セーブポイントそばのエーテルスモーク回収

エーテル煙、バリア煙を使う

バルトアンデルス 2 回目

開幕ライブラスコープ！！！！

味方にエンファイ、敵にスロウ

→EJD でデプロテ・ウィーク

→AHD で回復、持続

→BBA でブレイク、もう 1 ターン殴る

→AHA で殴り続ける

ブレイクがおわる頃に本気の顔が出てくるので、すぐ召喚

Eでエンファイを入れ、ちびちび殴る
タナトスは満タンならぎりぎり耐えられる
「アポトーシス」が見えたらドライピング
アポトーシスおつ
すぐにムスペルフレイムで退場
→EHJでスロウ
→EJDでデプロテ・ウィーク
→AHDで持続・回復
→BBAでブレイクしもう1ターン殴る
→AHAで殴り続ける

バルトアンデルスは全部きつい

冥碑をチェック

セーブ

11章は長かった

【12章】

ボスが強くて大変

特にプラクラ2回目は勝率30%くらい

プラクラ2回目は報復攻撃とナイトメアストームのせいでどうやっても勝率はこのくらい

初戦

→oでチェーンを稼いでブレイク、斬鉄剣

グランプリサーキットをスニークで抜け、キュラシェーアで増殖

売却 テトラクラウン 月花の種

購入 彩りゼリー20

改造

女神の加護 彩りゼリー20→水晶発振子1→解体

ヒヒイロカネと香水とリボンを入手

ファングのウォリアーリストをヒヒイロカネで進化

パワーグローブLv9になる

サイコムを避けていく

犬はぶつかってリスタートしたほうが早い

イベント後ヴァニラ・サッズ・ファングに

HAD・

BAA

HED・

スニーク使ってエレベーター前の奴らを奇襲

クエイク→召喚

ATB1技を連発してドライブゲージを溜めてドライビング

バツを3,4回して決め技で終わり

ファング・ヴァニラ・サッズに

AHA

JBB

JJE

JHB

ABA

AAA

ヴァニラ H ケアルア、アクセサリ、ケアルダ回収、

ロールレベル

J 主鎖を進みバッドタイム回収

サッズ B デスペラード

A 970 層を全て取る

E 970 層主鎖を進む

ファング D 主鎖を進みアクセサリ回収

A 戻ってウィークアスピル回収、ロールレベル

ファング ウォリアー ウォリアー パワグロ

ヴァニラ ダイヤバングル ファイター ブラックベルト

サッズ ウォリアー ウォリアー

キングベヒーモス 体力 40%で立つ

JJE と JBB と JHB でチェーンと持続を稼ぎながら味方に強化が入るのを待つ

エンファイが全員に入ったら AAA

オロボン3のここはスニーク使って抜け、ベヒーモスのところで増殖

烈士のハート回収

アンフィスバエナをスニークで抜けてサイコムと犬にぶつかって増殖

AHA・

ABB

AHE

ABB

ABA・

AAA・

サッズをリーダーに

プラウド・クラッド

ライブラ→全員にブレイブ・ヘイスト

→BBA と AHA でチェーン稼ぎと持続

ブレイク前にサッズを全回復
ブレイクしたら即デスペラード
→もう1個のBBAでまたデスペラード
→AHA・AAAで終わり

ファングをリーダーに

DBB

DJB

JHB

JBB

ABA

AHA

エレベーターを降りたらパワー煙、バリア煙

TPが3なければエーテル

アダマンケリス

ポーション連発し、打撃5回後のクエイクがきたら召喚

召喚演出を少し待ってクエイクカット

Jでスロウ連発→ブレイク

Aで少し殴る

SPゲージ0になる直前にドライビング

↑○連発、ブレイク終了前に決め技

アダマンケリス撃破後、右側のパニッシャー回収

走る

アダマンケリス右分岐の15000ギル回収

ドアを開けたらサッズをリーダーに

ABA

EAA

AJA

AJA

ABA

ABA

ノスフェラトゥ前で公園内に入り、円形1つめを抜けたらスニーク

勝者の勲章を回収し、オロボンにぶつかって増殖

大喧嘩

タイラントを狙ってエリブラしてブレイク

→EAA 全員にブレイブ・ヘイスト

→AJA ループでタイラントにブレイク終了までエリブラ連発

→タイラント撃破直前にスウェリエンを狙う

(タイラントを撃破してしまってもよい)

アダマンタイマイ後のトレジャーは左側の粒子加速器 6 を回収
通路のミステルテイン回収

騎兵隊がシ骸になるイベント後、右側のパワーグローブ回収

購入 極太の骨 36

改造

パワーグローブ 極太の骨 36→粒子加速器 6

勝者の勲章 適当に→灰チタン石で進化

医術の心得 解体

イージーチョイス 適当に→★→解体

サッズ E 主鎖に全部

ヴァニラ B 主鎖に全部 『Jのほうがいい?』

ファング A 4000 の最初の枝の物理+20 回収

主鎖を進む

20000 (3つ巴3回) 稼いだ分は

サッズ A 主鎖 物理 13 HP+70 物理+13 HP+70

ヴァニラ J 4000 層の 4 番目

ファング D 側鎖の 6000/6000/8000 の物理+20

AHA

BBA

AHD

BBA

BAA

AAA

サッズ そのままウォリアー2

ヴァニラ ダイヤバングル ウォリアー ファイター

ファンク ウォリアー パワグロ★ パワグロ9

バリア、パワー、エーテル使用

プラウド・クラッド 2

2 ターン殴ってブレイク直前に

→AHD で回復と持続

→BBA でヴァニラのブレイクを見計らいデスペラード

→BBA でもう 1 回デスペラード

→BBA でもう 1 回デスペラードをし、直後 BAA

→AAA と AHA で殴り続ける

→ブレイク終了直前に BAA でデスペラード

ここで敵が飛行形態になり全回復

AAA でエリブラ数回

→BBA でブレイク直前に

→回復

→BBA でヴァニラのブレイクを見計らいデスペラード

→BBA でもう 1 回デスペラードしすぐ BAA に

→BBA でもう一回デスペラードし発動後、すぐ AAA か AHA にして殴り続ける

→ブレイク終了直前に BAA でデスペラード

→すぐさま AAA か AHA に

プラウド・クラッド 2 戦目は相当きつい

【13章】

ボス戦 6回

ウラティスは強化が突然消えるバグが頻発するのがクソ

バルト 3回目はアルテマの乱数次第のクソゲー

オーファン第1形態は運ゲーすぎてやばい

第2形態は万象の妖光の乱数次第のクソゲー

売却 いろいろ

購入

バリア・パワーを4個になるまで

スニークを2個になるまで

ジェネラルベルト 2個

極太の骨 72

超伝導体 46

改造

ジェネラルベルト 1つ 極太の骨 36→超伝導体 23

ロイヤルガード 極太の骨 36→超伝導体 23

イベント後、右前方の目的地へ

ファングをリーダーに

JBB

JBB

DHB

AJB

AAB

ABA

ファング A ハイウィンド

ダゴンたちをスニーク増殖で避けながら目的地へ

地形が変わる

サクリフェイスとバイクのそこを左に避ける

目的地の台に乗って下へ

セーブポイントのところで左に降りてスニークを使う

敵を抜けて目的地前でパワー煙、バリア煙

バンダースナッチ、ジャバウォック

ジャバウォックにスロウ中心に弱体を入れつつジャバウォックの攻撃の瞬間に DHB

JBB ループでチェーンを溜める

→ブレイク後、AJB にして殴る

ブレイク終了直前にハイウィンド

→JBB でバンダースナッチに弱体・チェーン稼ぎ

→ブレイクしても JBB で 600%くらいまで溜める

→AAB にして殴る

半分くらいになったらハイウィンド

右から段を上がったあたりでスニーク

円の内側を通っていく

まさかのティーガー回避可能

ファング D 主鎖

ヴァニラ B 枝の HP+100 を回収しつつ主鎖 8000 の HP+100

J 枝の HP+100 を回収しつつ主鎖

サッズ E 主鎖を進み、プロテス

サッズ パワグロ パワグロ

ヴァニラ ダイヤバングル ウォリアー ロイヤルガード

ファング ジェネラル ジェネラル ウォリアー

サッズ・ヴァニラ・ファングに

AJD

AHD

EJD

EHJ

EHD

AHA

パワー煙、バリア煙使用

ウラディスラウス もともと属性弱点

ライブラ、2 発受けたら

→EHJ サッズとファングにエンファイ

スロウが入るとうれしい

→Dがあるオブティマで生者必滅を受ける

→弱体・強化が足りなければ EJD・EHJ

足りていれば AHA

→Dがあるオブティマで生者必滅を受ける

→弱体・強化が足りなければ EJD・EHJ

足りていれば AHA

ウラディスラウス後

BBD

BJD

BHD

BBA

BAA

AHA

サッズ A 主鎖行けるとこまで

ファング D 10000層のHP+195まで

ヴァニラ J 主鎖行けるとこまで

サッズ ウォリアー ウォリアー

ヴァニラ ダイヤバングル ウォリアー ジェネラル

ファング パワグロ パワグロ ウォリアー

正方形のとは右奥から行く

ジャバウォックのしっぽを通り抜ける

上がったラスニーク

パワースモーク、バリアスモーク、エーテル使用

ティアマット

どンドンチェーンを溜める

→打ち上げられたら AHA、回復と持続

→BBA でブレイク、デスペラード

→BBA でもう一回デスペラード、すぐに BAA に

→BBA でもう一回デスペラード、すぐに BAA に

900%になったら AHA でエリブラ連発

→ブレイク終了直前に BBA でデスペラード、すぐに BAA に

→地上形態になったらすぐ BJD でチェーン稼ぎと持続

→BBD と BJD でブレイク、デスペラード
→BBA でもう一回デスペラード、すぐに BAA に
→AHA で終わり

購入 極太の骨 36 超伝導体 15

ポーション

改造 インペリアルガード 極太の骨 36→超伝導体 15
ダイヤバングルを適当に

ファング B サンダーまで

A か D のより体力の上がるほう (多分 D)

サッズ A 4000 層のアクセサリ

ヴァニラ J 主鎖

サッズ パワグロ パワグロ ダイヤバングル

ヴァニラ インペリアル ウォリアー ロイヤルガード

ファング ウォリアー ウォリアー ウォリアー

BJJ

BBB

EHD

BAA

ABA

AHA

ラストなのでパワー、バリア、エーテル使う

バルトアンデルス 3 回目

ライブラスコープ→エリブラ 2 回

→BJJ で弱体・チェーン稼ぎ・持続

アルテマがきたら EHD にして耐える

→AHA で少し殴る

→BBB でブレイク直前にデスペラード

→AHA と ABA

→ブレイク終了直前に BBB でデスペラード、即 ABA

アルテマの乱数が悪ければ勝てない (だいたい悪い)

リスタート

ファング・ヴァニラ・サッズに

DJB

BJB

DHE

JHE

AHA

DHA

オーファン第1形態

開始即 DHE、ライプラスコープ

回復したら全員にヘイスト・プロテス

→JHE 全員にシェル・ガッツ

全員に強化・エンファイ

→BJB と AHA、弱体を入れつつブレイク

→体力が 2712000 を切ったら即 DHA

回復

→全員に強化を入れ直す

→JHE スロウ

→DJB と DHE 耐えながらバイオと強化・回復

あとは祈りながら待つだけ

オーファン第2形態

開始即 DHE で3人にブレイブ・ヘイスト・エンファイ

(ヴァニラにはヘイストだけ)

→2ターンくらい JHE にしてスロウとかを狙う

→BJB で弱体を入れつつブレイク

→AHA で撃破

落ちてきた直後は飛ばせない

セーブは 3,5,7,10,11,12 章の終わりに。

スモーク消費・覚え書き

パワー 合計 14 個

2 章ファルシ

5 章ユイジンシャン

7 章ウシュムガル 1 戦目、グライフ

9 章バルト 1 回目

10 章シド

11 章ダハーカ、バルト 2 戦目

12 章アダマンケリス、プラウド 2 戦目

13 章バンダージャバ、ウラディス、ティアマツト、バルト 3 回目

トレジャー回収は 2 章で 1 個、4 章で 1 個、医術解体で 2 個、イージーチョイス解体で 2 個、残り購入

スニーク

3 章で 1 個 (増殖 1)

4 章で 2 個 (増殖 2)

5 章で 1 個

7 章で 1 個

9 章でたくさん (消費 2)

10 章で 1 個

11 章で 4 個

12 章で 2 個

13 章 2 個

7 章で 1 個回収、イージーチョイス解体で 1 個、購入 1 個

バリア

11 章バルト 2 回目

12 章アダマンケリス、プラウド 2 回目

13 章バンダージャバ、ウラディス、ティアマツト、バルト 3 回目

医術解体で 2 個、イージーチョイス解体で 2 個、購入 3 個