

## FF6 Chart

・ルール

・「Vコーディ」以外のバグ技の任意の使用を禁止する。

・禁止するバグ技

「バニシュデス (デジョン)」「やまびこジョーカーデス」「ドリル装備」「装備品増殖」  
「カイエン暴走」

「ケフカがしゃべる前に倒す」「オートレベルアップ」「クイック+れんぞくま」「混乱+  
けむりだま」「モグタン将軍」

ただし、プレイ開始直後「ナルシェ侵攻」で強制戦闘を一回カットできる技と

「瓦礫の塔」にてセーブポイントに1パーティが立っている状態でパーティを切り替えるとセーブできる技は仕様とみなし許可する。

・敵に「バニシュ」をかけることを禁止。

・「逃げられない！」を表示させることによる遅延行為を許可する。

・『イフリート&シヴァ』戦において敵が入れ替わる瞬間に逃げて戦闘を終了することを許可する。

### 戦略概要

主力メンバーはティナ、セリス、マッシュ、ゴゴ、(エドガー)

後半のレベル上げはかなり高めまで行い安定性を高める。

前半では「オーラキャノン」と「ドリル」「サンビーム」、各種ロッドが主力。

後半では「むげんとうぶ」「ホーリーロッド」が主力。

「BS3 アクティブ たんしゆく きおく」

### 全員後列

ティナだけ残して残り逃げる 「バイオブラスト」

二戦目は戦闘回避

三戦目 「バイオブラスト」右側 残り逃走

左側「ファイアービーム」

四戦目 「バイオブラスター」一発

洞窟内はティナ「ファイア」他逃げるでティナに経験値集中。

<ユミール>

ティナ「まどうレーザー」他二人「サンダービーム」

殻に入られたら待機。出てきたらティナ「まどうレーザー」\*2 他二人待機。

ティナ単騎になったらレベル6になるまでレベル上げ。落とし穴に落ちる。

ロック加入。ティナ防衛戦。左側のモグのパーティを動かす。

真ん中で待機しよける。最後は気合でよける。

<ガードリーダー シルバリオ\*2>

シルバリオ一体のみ最後まで残す。それに留意し適当に殴る。

モグの「ミスリルシールド」剥ぎ取るのを忘れない。

・フィガロ城

左側入って「フェニ尾」回収。エドガーに話しかける。左側から出る。ばあやに話しかける。エドガーに話す。

ケフカ登場。エドガー、左の兵士に話しかけてからケフカに話す。

上に行きロックと話す。ロックについていく右側の建物。

ケフカ再登場。上に行き城兵と話す。その後魔導アーマー\*2戦。

<魔導アーマー\*2>

ロック「盗む」エドガー「オートボウガン」二発。「魔導レーザー」食らったら「ハイパーシオン」。150切ったら「ポーション」。

コルツ山突入まで「まほう」厳禁。

・サウスフィガロの洞窟

カメで全快。宝箱総スルー。デミウルオク出たときのみ「オートボウガン」で狩る。

・サウスフィガロ

買い物 「ダッシュューズ」\*2 「星のペンダント」\*2 チョコボ用に80G残す。

ティナ「ダッシュューズ」「星のペンダント」 エドガー「星のペンダント」

チョコボに乗って右上コルツ山へ

・コルツ山

分岐通路右「巨人のこて」 エドガー装備

コルギアすいなかったら「オートボウガン」で狩り。いたら逃走。

道なりに進みセーブポイント無視。 ロック前列に

<バルガス&イプー\*2>

「オートボウガン」「全体ファイア」「オートボウガン」

ティナ「回復役」余裕あれば「ファイア」「オートボウガン」ロック「殴る」

マッシュ登場後「ばくれつけん」←→←A

☆タイム計測

「テント」回収 洞窟出て上行くとリターナー本部。

・リターナー本部

アイテム全回収。キャラと全員会話。いいえ3回。

順番 バナン ティナ エドガー マッシュ 全員後列

レテ川突入。

・レテ川

レッサローブロス\*2を狩る。「オートボウガン」「オーラキャノン」「オートボウガン」「ファイア」

ぐずぐずしてると「ファイアーボール」で死ぬ。 選択肢は全て左。

2回目のセーブポイントでセーブ。ティナの「ダッシュューズ」をはぐ。オルトロス戦。

<オルトロス (1) >

1 ターン目「オーラキャノン」「オートボウガン」「ファイア」「いのる」

マッシュひたすら「オーラキャノン」バナンひたすら「ぼうぎょ」エドガーひたすら「オートボウガン」

ティナは様子見ながら「ファイア」OR「ケアル」

撃破後シナリオ分岐。

○マッシュ編

シャドウ加入。セーブ。はさみうち怖い。

・帝国軍陣地

カイエン「ダッシューズ」 後列

たいちょうは「必殺剣空」一発。「ブラックベルト」ツモを祈る。

その後の戦闘 マッシュ「ブラックベルト ダッシューズ」二人とも前列。適当に殴る。

「ブラックベルト」無いときはマッシュ後列「オーラキャノン」シャドウ前列殴る。

適宜回復。「ブラックベルト」を外して魔導アーマー連戦。A連打。

下に行きセーブ。

・迷いの森

回復。適当に歩いてたら魔列車に着く。

・魔列車

適当に進める。列車切り離し後の次の車両（食堂車）裏側から入って「イヤリング」回収。マッシュに装備。

次の次の車両に入り二番目の客室に宝箱4つ。（「フェニ尾」\*2「スナイパーアイ」ぼうれい（「フェニ尾」一発）→「ハイパーリスト」）

機関室では左と右のスイッチ。部屋を出て先まで行きスイッチ押す。魔列車戦。

<魔列車> 「フェニ尾」一発

イベント後20秒ほどの待機。アイテム整理。ウインドウ閉じてイベント終了。フィールド出たらセーブ。

洞窟手前でシャドウの身包みをはぐ。マッシュに「イヤリング」再確認。BSを5に変更する。セーブ。

<エピオルニス&リゾーパス>

一匹倒し。防御で60秒待機。アイテム整理。

リゾーパス「オーラキャノン」「必殺剣牙」「オーラキャノン」で終了。長引くと死ぬ。BS5だから大丈夫と信じたい。

・モブリズ

防具屋で売却。「スナイパーアイ」「ハイパーリスト」「くない」

買い物 「三角帽子」\*2 道具屋で「ほしにく」数個 「ハイポーション」「フェニ尾」

11ずつ。

三日月山に向かう。ガウツモは運ゲー。加入後セーブ。 洞窟突入。川に突入。

選択肢は→ → 「エクスポーション」「グリーンベレー」

ニケア到着。「けむりだま」買えるだけ購入。 身包み全てはいで船に乗り終了。ティナ編へ。

○ティナ編

「レッサロープロス」狩り。「ファイア」「オートボウガン」\*2安全重視で。

けむりだま適宜使用。ナルシェ着。 モーグリ地帯に行き「ルーンブレイド」回収。

おっさんの家に到着。ティナの「ダッシュューズ」以外全て身包みはいでロック編へ。

○ロック編

気合でなるべく短時間で進める。

時計に「エリクサー」地上に出て下のたる「フェニ尾」

適当に進める。隠し通路「エルメスのくつ」「ハイパーリスト」

セリス回収。

装備変更 ロック「巨人のこて」「源氏のこて」 セリス 最強装備

セリス「ナイトの心得」「ダッシュューズ」ロック前列。 瀕死を狙う。

右に行きひたすら下に行き「イヤリング」回収。道なりに行きサウスフィガロ脱出。セーブ。

・サウスフィガロの洞窟

一番左に行って「いかづちのロッド」回収。戻って上へ。

<ディックアーマー>

ロックひたすら殴る。セリスひたすら「まふうけん」 セリスやばかったら回復。

「ミラージュダイブ」を期待する。撃破後、幻獣防衛戦へ。

・幻獣防衛戦

チーム分け

1、ロック ティナ 2、セリス カイエ恩 マッシュ エドガー 3、ガウ

まずロックの装備を全て外す。2パーティを動かし兵士全よけ。

エドガー「巨人のこて」「ハイパーリスト」 マッシュ「イヤリング」\*2 カイエ恩「ダッシュューズ」

<ケフカ(1)>

マッシュ「オーラキャノン」セリス「まふうけん」カイエ恩「必殺剣牙」エドガー「オートボウガン」

ひたすら殴る。これだけで楽勝。

☆タイム計測

イベント後メンバー編成

先頭エドガー、セリス、カイエ恩、マッシュ

時計にエリクサー、家出て下の家に行きアイテム回収。その後フィガロ城へ。

・フィガロ城

買い物 機械「ブラストボイス」と「オートボウガン」以外全部

「せいすい」\*31、「ハイポ」\*11、「フェニ尾」\*21

適当にアイテム売る。

コーリングエンに移動。移動後セーブ。

上のほうに行き小さな民家のつぼに「ブレイブリング」回収。チョコボの森に行きチョコボ乗ってゾゾへ。

・ゾゾ

エドガー「ブレイブリング」「イヤリング」セリス「エルメスの靴」「リフレクトリング」

適当に進みダダルマー戦へ。

<ダダルマー>

まず「オーラキャノン」次「ドリル」「必殺剣牙」「ブリザド」適宜回復をはさみつつ適当に殴る。

撃破後ティナがいる部屋の左右に「エルメスの靴」「エクスポーション」回収

ティナイベント。RTA名物キリンさんスルー。その後ゾゾを出てメンバー編成。

セリス、ロック、マッシュ、エドガー。ロック「ダッシュューズ」「エルメスの靴」「セイレーン」マッシュ「源氏のこて」「巨人のこて」「ケットシー」

歩いてジドールに向かう。ジドールでは一番上に行きダンチョーと話しその後チョコボに乗ってオペラ劇場へ。

・オペライベント

大好き。そして休憩ポイント。重要。あと熱唱すると意識高い。

<ねずみ>

黄色をマッシュ、ロックが殴りつつ「サンビーム」で適当に戦う。黄色を残さないように注意する。

オルトロス到着後装備変更 ロック「イヤリング」\*2「ラムウ」

マッシュを一番下、前列にする。

<オルトロス(2)>

マッシュ適当に殴る、ロック「ラムウ」後回復要因として待機、エドガー「ドリル」これで勝てる。

撃破後セッツァー登場。☆タイム計測

・ブラックジャック

ロック「ダッシュューズ」「エルメスの靴」「セイレーン」マッシュ「イヤリング」\*2後列

セリス「エルメスの靴」「リフレクトリング」最強装備

左のやつに話して回復、右に話して買い物「テレポストーン」4つ その後セーブしてベクタへ。

・ベクタ、魔導研究所

道中オニオン\*5のみ「サンビーム」で狩る。ロックが「スリプル」を習得するまでやる。  
左の「フレイムタン」右の「エクスポーション」「サンダーブレード」「ぼんのうやく」「り  
ゆうきしのくつ」

ゴミ捨て場に行きマッシュから「フレイムナックル」を取る。セーブ。イフリート&シヴァ戦へ。

<イフリート&シヴァ>

5回殴るとモードチェンジ。その隙に逃げる。交代されたらシヴァにも同様のことをして再度逃げる。

死なないこと、一発で逃げ切れることを全力で祈る。

戦闘後、死者数と「フェニ尾」数に相談して「テント」か「フェニ尾」全快する。

隠し「ブレイクブレイド」回収。

<ナンバー024>

「オーラキャノン」→「スリプル」→「サンビーム」→「ブリザド」

その後ロックは盗むに変えてひたすら殴る。

混乱がきた場合混乱を殴って回復するのを優先。その後は「スリプル」をかけて適当に殴る。

「スリプル」切れたら再度「スリプル」を入れる。

撃破後スイッチを切る前にセリスの装備を全て外す。ケフカ登場。セリスがテレポするイベント。

シドに話しかけてトロッコ前へ移動する。

装備変更 エドガー 「ビスマルク」

ロック 「ファントム」 「フレイムタン」

マッシュ 「カドプレパス」 「バーニンナックル」 変更後セーブ。

・トロッコ

マグナローターズとの5回強制戦闘 まずロックが「ファントム」を貼り全員を透明状態にする。

基本的に「サンビーム」で一発。落ちなかったらマッシュかロックが殴るを一発加える。

最後にナンバー128戦。

<ナンバー128>

ロックは「かぜきりのやいば」を盗む。エドガー「サンビーム」「ビスマルク」本体のみになったら「ドリル」

マッシュ「オーラキャノン」

透明が2人以上解除されたらロックは「ファントム」を召喚する。攻撃はけっこう激しいので体力が減ってきたら無理せず回復する。

トロッコから脱出後セツァーと合流。セツァーの装備変更はせずにセーブ。ベクタ脱

出時にクレーン\*2戦。

<クレーン\*2>

マッシュにターンが回ってきたら右に「いかづちのロッド」を入れて一発で撃破。

その後残存 HP に気をつけつつ、左にエドガー「ドリル」「ビスマルク」マッシュ「オーラキャノン」

ロックとセツァーは待機する。HP 回復役に保険として待機。長期戦になると攻撃が激しくて死ぬので短期決戦を狙う。☆タイム計測

・幻獣界 回想イベント

外に出て上に行き女を助ける。ベッドで寝てる女と話す。外に出て上に行き若者と話し女と話す。その後ティナ誕生。

このイベントについては色々思うことがあるのだがここでは言及しない。

2年後、長老と話し入り口のやつと話す。外に出てもう一度上へ行く。

・飛空艇→ナルシェ

飛空艇の選択肢は「はい」→「いいえ」メンバー編成。ティナ、マッシュ、エドガーにする。

装備変更 ティナ 最強、「ダッシューズ」、「エルメスのくつ」、「マディン」←超重要

エドガー 丸裸、「ファントム」

マッシュ 最強「エルメスのくつ」

ナルシェへ向かう。ナルシェではまっすぐ進み、バナンの会話。時計に「エリクサー」。封魔壁の洞窟へ向かう。

・封魔壁の洞窟

入る前にティナに「マディン」がついてるかどうか確認してセーブする。

入って次のフロアの左の宝箱に「かぜきりのやいば」(3500G)を回収する。

次のマグマが見えるエリアから稼ぎを開始する。

まずエドガーがファントムをはり、エドガーを間引いてから本格的に稼ぎを開始する。

敵が3体いるときはティナ→マッシュ→ティナの順番で「せいすい」2体のときはマッシュ→ティナの順番で「せいすい」

ティナのみを残してマッシュは逃げる。マッシュのゲージを見てタイミングを見計らいティナが「せいすい」を投げる。

また、ロゲノイアから倒す。「ライフシェイパー」で透明をはがされる恐れがあるため。

最低でもティナが LV19 になるまで稼ぐ。ただし無駄に歩き回るということはせず出てきたら倒す、の方針で。

できればここで LV22 にすることが望ましい。(ファイラを覚えた！と出る)

ずっと右に進んでいく。途中回り道をして「エリクサー」を回収。それ以外は宝全部スルーする。

封魔壁に到着。ケフカとのイベント戦は「けむりだま」を投げたほうが感覚的に早い気が

する。

あとはA長押しでイベントが進んでいく。イベント終了後、洞窟に戻り「テレポストーン」で脱出する。

幻獣がたくさん襲ってくる。飛空艇墜落。その後飛空艇の右側の男に話しかけて「けむりだま」を補充する。30個強あればよい。

左上の森に隠しチョコボ屋。チョコボに乗って大陸中央のベクタに向かう。

・ベクタ、帝国城

ずっと上に行き帝国城へ向かう。

まっすぐ行きガストラ皇帝と話す。4分間で兵士24人と話すイベント。

24人全員と話す。がんばってノームスで行く。途中宝箱は全て回収する。

特に「はやてのかんざし」「アラームピラス」は重要アクセサリ。

残った時間はアイテム整理に使う。終了後会食イベント。

ここもミスってはいけない。がんばって神経を使う。

「こきょうに」→「今のまま・・・」→「それだけは・・・」→「セリスは仲間だ」→「なぜ戦争を始めた」→「まだ聞きたいことがある」

→「なぜ和平を考えた」→「幻獣の話をしよう」→「たしかに・・・」→「なぜ戦争を始めた」→「休憩する」

右上のやつに話しかけて戦闘に勝つ。席に戻って再開する。最後の選択肢「戦いの終わりを誓う」→「はい」

終了後「たいまのうでわ」を入手。

\*以後、「アラームピラス（バックアタック、はさみうちを防ぐ）」「はやてのかんざし（先制攻撃確率アップ）」「ダッシューズ（二倍速で移動できる）」「たいまのうでわ（エンカウント減少）」

この4つのアクセサリを「4種の神器」あるいは「4種」と表す。

封魔壁監視所に向かう。ティナとロックで「4種」を装備。

封魔壁監視所ではアイテムを全て回収。暖炉の「フレイムタン」と右下隠しの「エリクサー」も忘れずに回収する。

その後ベクタの下にあるアルブルグに向かう。

・アルブルグ

右のほうに行き「ホワイトドレス」を防具屋で購入する。

下に行き船の上にいるレオ将軍に話しかける。その後宿屋に行く。ロックとセリスの会話イベントはA連打で放置。

一泊後、再びレオ将軍に話しかけてサマサへ向かう。その夜ティナがレオ将軍に話しかける。その後A連打で放置。

レオ将軍と話し、ロックと話し、サマサがある大陸に到着。右上へ歩きサマサの村へ向かう。



・サマサの村

左上の家に行きストラゴス加入。その後会話イベント。リルム登場。

会話イベント終了後、宿屋で一泊。

・火事の家

ストラゴスに話しかける。会話イベント後リルムを助けるために火事の家につっこむ。

装備変更 ティナ「フレイムタン」「さんかくぼうし」「ホワイトドレス」「イヤリング\*2」「マディン」 ロック 全裸、「ファントム」

ストラゴス「ミスリルロッド」「さんかくぼうし」ロック、ストラゴスで「4種」道中ロックが「ファントム」をはる。ティナが LV22 に達していなかった場合、ロックを間引いてバルーンを狩る。

ティナが「マディン」を召喚している間にストラゴスは逃げる。「マディン」1発でバルーンたちは全滅する。

LV22 に達したら後は全逃げする。途中の分岐は全て右を選択する。

「ほのおのロッド」「こおりのロッド」を回収。最後の部屋に入る前に装備変更を行う。

まずロックを復活させる。装備変更ストラゴス「イヤリング」「ブレイブリング」

その後フレイムイーター戦。

<フレイムイーター>

ロックはフレイムイーターから「フレイムタン」を盗む。ストラゴスは「アクアブレス」でボム4体を一掃する。

そしてティナは「トランス」→フレイムイーターに「こおりのロッド」9999ダメージをたたき出し1撃。

☆タイム計測

撃破後武器屋に行く。アイテムを色々売却し、ロッドを大量購入する。

○売ってはいけないもの

「4種の神器」「エルメスのくつ\*2」「リフレクトリング\*2」「フレイムタン」1本「機械」「イヤリング」「ブレイブリング」「ミスリルシールド」

「ほのおのロッド」\*11、「こおりのロッド」\*13、「いかづちのロッド」\*14を購入。

その後サマサから左上に行き幻獣の聖地に行く。聖地前に着いたらセーブする。

・幻獣の聖地

右に行きあとは道なりに進む。右下へ行き三闘神の像のところにつく。

三闘神の像のイベントが終わったと、下に行こうとするとたこが襲ってくる。その前に装備変更を行う。

ストラゴス「イヤリング」「ブレイブリング」「ファントム」

<オルトロス(3)>

ストラゴスがファントムを貼り、ロックは待機。

ティナが「ほのおのロッド」→「ファイラ」とすると大体リルムが登場する。

リルム登場後はリルム「スケッチ」ただしスケッチは成功率 100%ではないのでもし失敗した場合ティナが「ほのおのロッド」を折ってたこを倒す。

スケッチが 1 発で決まれば戦闘終了。

戦闘後ストラゴスの装備を戻し先に進む。一番手前の落とし穴に落ちる。その後道なりに進み、幻獣に話しかける。

その後長いイベント。A ボタン連射にして放置する。

途中レオ將軍を操作してケフカとタイマンバトルイベント。

まずはレオ將軍のご尊顔を拝見し、前列に変更する。「たたかう」5 回で勝利。

「ファイガ」を食らい、毒状態になっていたら途中ハイポーションで回復する。

イベント終了後（レオ將軍の死はすごく残念）、魔大陸浮上。

飛空艇に乗る前にリルム、ストラゴス、ロックの装備と幻獣を全てひっぺはがす。

飛空艇乗船後、何もしないを選択。パーティ変更ティナ、セリス、マッシュ

装備変更 ティナそのまま「ラムウ」

セリス、マッシュ最強それぞれ「マディン」「カドプレパス」 2 人で「4 種」

装備変更後、魔大陸へ向かう。再びメンバー変更を行う羽目になるが、再びこの 3 人を選ぶ。

\*なぜか帝国空軍連戦の初戦はメニューが開けないのでこのタイミングで装備変更を行う。

<帝国空軍連戦>

ティナがラムウ召喚して 1 撃。毎戦闘終了後全回復を維持する。

4, 5 回戦うと前方からへんなやつがやってくるオルトロス (4) & テュポーン戦。

<オルトロス (4) & テュポーン>

ティナがオルトロスに「ほのおのロッド」を入れたらテュポーン登場。

テュポーンにティナが「こおりのロッド」セリス「こおりのロッド」「はないき」を打たれ戦闘終了。引き続き全回復が入りエアフォース戦。

<エアフォース>

ティナが本体に「いかづちのロッド」を入れて終了。約 8000 ダメージが出て 1 発撃破。

魔大陸に上陸。☆タイム計測

・魔大陸

まずは倒れているシャドウを加入させる。そして HP 全快にしてセーブ。道中は常に HP 全快を維持する。

逃げられないニンジャ×2 はティナの全体「サンダラ」1 発。「かとん」、「すいとん」等も 2 発までならティナは耐えられる。他は全てとっとと逃げる。

通行途中にある「むらさめ」回収。ずっと先に進んでいく。途中下に行きセーブする。その後アルテマウェポンの元へ行く。

アルポン前に装備変更を行う。

セリス、マッシュに「リフレクトリング」ティナ「セイレーン」

順番は上からシャドウ、セリス、マッシュ、ティナとする。

<アルテマウェポン>

1 ターン目 ティナ「いかづちのロッド」マッシュ「オーラキャノン」セリス、シャドウは待機。

2 ターン目 ティナ「いかづちのロッド」他 3 人は待機 OR 回復。シャドウが死んでも放置し、他は回復する。

この段階で 9000 ダメージ超入っている。次のターンが重要。

3 ターン目 ティナ「トランス」→「いかづちのロッド」ここで 8000 強のダメージが飛び、アルポンの危険地帯を突破。

その後ティナ「いかづちのロッド」誰か「いかづちのロッド」で勝利。フレアを多くセリス、マッシュが反射したり打撃、火炎があまり飛んでこないことを祈る。

●アルテマウェポンは残存 HP に応じて 3 パターンの攻撃パターンを持っている。

一番危険なのが第 2 モードで、具体的な数値はよくわからないが被ダメが 10000 前後～16000 ほどになるとこのモードに突入する。「メテオ」や「クエイク」を打ってきて、こちらはひとたまりもない。

なので、トランスティナで畳み掛けて一気にこの危険地帯を突破する。方法としてはティナが通常の状態「いかづちのロッド」を 2 本入れた（およそ 9000 ダメージ）のち、「トランス」して「いかづちのロッド」を再度入れる。（およそ 8500 ダメージ）こうすることで危険地帯を安全に突破できる。この方法を実践していてメテオモードに入られたことが無いので確実性は高いと言える。とはいえ、崩壊前実質ラスボスにふさわしい強さなので油断せずに戦わなければならない。まあ直前に安全策としてセーブを入れているので全滅してもなんとかなる。

撃破後ちゃんとマッシュ、セリスのアクセサリを「4 種」に戻す。

長い長い世界崩壊イベント。A ボタン連打にして放置。お疲れ様でした。

最後、魔大陸から脱出する。

装備変更 マッシュ「カドブレパス」デス習得後ティナにつける。

セリス「マディン」でラ系習得後「セイレーン」でスリプルを覚える。

道中ノーデたちと戦う。ティナのサンダラで 1 発。

最後のネラパ戦はティナの「いかづちのロッド」で 1 発。シャドウは待たずにとつとと飛空艇に乗り魔大陸脱出。

世界崩壊イベント。みんなのトラウマ。☆タイム計測。FF6RTA の半分～6 割は終了。