

FF6 Chart (崩壊後)

・セリスの旅立ち

セリス目覚める。最強装備、「ダッシュューズ」「アラームピアス」装備 魔石は「ファントム」シドに魚を食わせる例のイベント。超運ゲー。殺すか生かすかは魚のツモのよさで判断する。生かした方がイベントは短くて済むが、一番最悪なのが生かすか殺すかでぐだぐだ悩むこと。

あまりにもツモが悪かったら潔く殺す。個人的には殺した方がイベント盛り上がるので好きなのだが←

イベント終了後いかだに乗りツェンに向かう。

・ツェン

マッシュと再会する。6分間で崩れる家の中から子供を救出する。

途中「ホーリーロッド」と「ハイパーリスト」回収。バニシュをかけて「けむりだま」で逃走する。

終了後マッシュ加入。最強装備、「マディン」

右上の木々に隠れているやつから「セラフィム」を買う。

町を出て左上の森に隠れチョコボ屋。チョコボに乗ってニケアに向かう。

・ニケア

買い物 「エンハンスソード」*2 「しさいのぼうし」

ギル調整。ギルの1の位の数字が自分らのレベルの約数にならないよう1ギルのものを適当に売って調整する。(「デュラハン」戦の「レベル?ホーリー」対策のため)

真ん中のパブに入り、あらくれ全員と話す。

防具屋左手にジェフ(エドガー)登場。話しかけて追いかける。サウスフィガロに向かう。

・サウスフィガロ

上にいきパブへ。奥の部屋に進みジェフと会話。その後チョコボに乗って洞窟へ向かう。

洞窟前でセーブ。

・サウスフィガロの洞窟

回復の泉のところまで進み、奥へ行く。

・フィガロ城内部

左の階段を降りて道なりに進む。「ロイヤルクラウン」「グラビティロッド」「エクスポーション」「エーテルターボ」回収。

真ん中を進み、ジェフに話す前に装備変更。マッシュ、セリス共に「エルメスの靴」「リフレクトリング」

<しよくしゅ>

エドガー「バイオブラスト」マッシュは左下に「デス」セリス「こおりのロッド」

その後エドガーは「サンビーム」セリス「こおりのロッド」マッシュ「オーラキャノン」

適宜回復。セリスとマッシュはしよくしゅに捕獲されないので負けは無いと思う。「こおり

のロッド」消費は4本までに抑える。

エドガー加入後装備変更「ダッシュューズ」「アラームピアス」「ファントム」

エドガーを先頭にする。フィガロ城で買い物。「フェニ尾」*25程度「ハイポーション」

*35程度

城を移動させコーリンゲンに行く。

・コーリンゲン

パブに向かいセツァーと会話。セツァーを仲間にしてダリルの墓へ向かう。

装備変更マッシュ、セリス「イヤリング」×3「ブレイブリング」

セツァーとエドガー 4種神器 セツァーは「カーバンクル」

上からエドガー、マッシュ、セツァー、セリスの順にする。

・ダリルの墓

途中エドガーが「ファントム」をとねえバニッシュ状態になっておく。

右上の部屋でスイッチ押す。戻って左下に進み途中「クリスタルメール」回収。

先に進み右の隠し通路のさきに「グロウエッグ」回収。戻って奥に進みスイッチを押す。

「テレポストーン」でいったん脱出する。

今度はずっと下に進み、亀に乗って奥へ移動。

セーブ後、右の宝箱「マンイーター」奥に行くと「デュラハン」戦。

<デュラハン>

セリス「ほのおのロッド」セツァー「カーバンクル」マッシュ「ほのおのロッド」エド
ガーは待機。

その後セリスはロッドを折り続け、マッシュは「オーラキャノン」を連打する。ほか二人
は待機、回復。

「ほのおのロッド」消費は6本までに抑えとく。

撃破後奥に進み、FF6 屈指の胸が熱いイベント「ファルコン浮上」☆タイム計測

ファルコン浮上後まずセリスの最初にいた無人島にいき「ケーツハリー」を回収。その後
めっちゃ上の方にいき「むげんとうぶ」習得。

その後モブリズの村へ向かう。

・モブリズの村(1)

手前の部屋に行きティナと会話。その後「フンババ」が襲ってくる。

<フンババ(1)>

まずティナとのタイマンであるがティナは「ファイラ」を自ら放って自殺する。

その後セリスパーティで戦闘。

マッシュ「むげんとうぶ」セリス「まふうけん」エドガー「ドリル」セツァー待機。

「むげんとうぶ」が3回入れば多分終わる。戦闘後子供から「フェンリル」をもらう。

その後ナルシェへ向かう。

・ナルシェ

道なりに進む。途中全員「バニシュ」にしておく。「けむりだま」の個数と相談しつつ逃げる。

炭鉱の奥でモグに出会う。最強アクセサリ「モルルのお守り」を回収後「テレポストーン」で脱出。

その後狂信者の塔へ向かう。パーティ変更モグ単騎。「モルル」「ダッシューズ」

・狂信者の塔

奥に進み、小部屋に入ってスイッチを押す。その後下に向かって「エアアンカー」を回収。マランダ下の砂漠に向かう。

・砂漠での稼ぎ(1)

装備変更 セツァー「たいまの腕輪」「カーバンクル」を外す。

マッシュ「エルメスの靴」「グロウエッグ」「マディン」

セリス「フェンリル」(ストップ習得)→「ケットシー」

エドガー「ファントム」バニシュ張り終えたら「ケーツハリー」

スナッグクロウラとサボテンダーが出現するが、こいつらをひたすら狩る。まずセツァーを間引く。

スナッグクロウラにはマッシュ、セリスがそれぞれ「デス」「デジョン」あるいはエドガー「エアアンカー」

サボテンダーにはエドガー「ドリル」またはマッシュ「ばくれつけん」

マッシュのレベルが31になるまで延々とこいつらを狩っていく。

その後再びモブリズの村に向かう。

・モブリズの村(2)

犬についていく。「たいへんだーフンババがまたやってきたー」

マッシュ、セリス「イヤリング」*3「ブレイブリング」

<フンババ(2)>

マッシュ「むげんとうぶ」セリス「まふうけん」他2人は待機。

フンババの「はないき」でマッシュが吹き飛ばされないことを願う。マッシュが飛ばされるとかなり泥仕合となる。

ティナが加入し第2ラウンド。ティナは常時トランス状態で非常に強い。ティナは覚えていたら「バイオ」なかったら「ファイラ」

セリスが「まふうけん」しているかどうか注意して魔法を打つ。マッシュは相変わらず「むげんとうぶ」

マッシュがいたら楽勝。いなくてもエドガーが「ドリル」でなんとかなるが本当にぐだるのでマッシュがいるのを願う。

撃破後ティナが復帰。FF6で個人的に1番好きなイベント、ティナの愛の自覚。

「わたし・・・戦う!」「愛する・・・ということ」 ティナ大好きです。

再びマランダ下の砂漠に行き稼ぎを行う。

・砂漠での稼ぎ（2）

ティナ「グロウエッグ」「マディン」

セリス「ダッシュューズ」「エルメスの靴」「セラフィム」で「ケアルラ」を習得→「ケットシー」

マッシュ「アラームピアス」「はやてのかんざし」「ファントム」エドガーは有用そうな魔法を色々覚えるため魔石は適当に付け替える。

マッシュが「ファントム」唱えたらマッシュを間引いて稼ぎ開始。セリスの「デジョン」とエドガーの「エアアンカー」でスナッグクロウラを狩る。

「バーサク」かけると「エアアンカー」で倒すときに「はないき」されずに済んで望ましい。

ティナが 31 レベルになるまでレベル上げを行う。エドガー、セリスも 20 レベル代後半になっているはず。

マランダに行って「どうしのローブ」を購入。ゴゴの回収に向かう。

・ゾーンイーター内部

地図右上の小さな大陸（たしか小三角島）に向かう。パーティはモグ単騎。

「モルルのお守り」を外して「ゾーンイーター」とエンカウントして「吸い込み」をくらい洞窟に行く。

洞窟に入ったら「モルルのお守り」をつけて先に進む。一回よくわからん人にぶつかって下に落ちて宝箱 2 つ回収。

「マジカルブラシ（5000G）」を回収。その後一応セーブ。天井ぺちゃんこエリアで万が一ゲームオーバーもあり得るため。

ぺちゃんこエリアでは安全重視で進む。途中「そよかぜのマント」のみを回収し他はスルー。

次のジャンプエリアではまずゴゴを回収。（「世界を救うものまねをしてみよう」がイケメン過ぎる）

奥地まで行って「らいじんのたて」を回収後「テレポストーン」で脱出する。

その後地図右下のサマサへ向かう。

・サマサ

「しんぴのヴェール」* 2 「サークレット」を購入。

「けむりだま」を 30 個ほど購入。残金で「ホーリーロッド」を買えるだけ購入。散々稼いだ後なのでそうとう金はあるはず。30 本くらい買えるはず。

瓦礫の塔手前でセーブ。瓦礫の塔に突入する。☆タイム計測

・瓦礫の塔

左から順番に第1パーティ、第2パーティ、第3パーティと表す。

1、マッシュ、エドガー、セツア

2、ティナ、モグ

3、セリス、ゴゴ とパーティわけを行う。

・第2パーティ

まずこのパーティから始める。「モルルのお守り」をつけて快適に進めていく。

まず「ミネルバビスチェ」を回収。次のエリアにいるトイレの神様（アルテマバスター）は当然スルー。

次のエリアでは「フォースシールド」「フォースアーマー」を回収。

回収後、1フロア戻り工場みたいなところの階段でモルルを外して待機。

ここの敵は物理しかしてこないのここでエンカウント調整する。ティナかモグで「ファントム」を唱えれば準備完了。

・第3パーティ

セリスは魔法回避率を極限まで高める装備。（準Vコと表現する）ゴゴは「ミスリルロッド」「らいじんのたて」他は最強。

アクセサリは2人で「4種」。ゴゴのコマンドは「まほう」「ひっさつわざ」「アイテム」

●エンカウント調整を行いながら進む。ちびちび歩きつつ、そろそろかな？と思ったらティナパーティに変更してティナパーティでエンカウント。

これでエンカウント数を消費しながら進む。文字で説明するのは難しいし確実な方法ではない。感覚的なテクニックである。

グランベヒーモスは逃げられない上にポーっとしていると「メテオ」を打ってきて大変なことになる。

こちらのレベルが高いので「メテオ」は1回なら耐えられるし、大量にある「ホーリーロッド」を打ち込み続ければ突破できるがめんどくさいし出会うのは心臓に非常に悪い。

なのでグランベヒーモスが出る瓦礫の塔外観ではエンカウント調整をしながらちまちま慎重に進んでいく。

「レッドキャップ」を回収。

その次のエリアではゴゴの「はやてのかんざし」を外して「リフレクトリング」を装備。

ヴァージニティ、アウトサイダー*2のエンカウントはやばいので、それ対策のリフレクである。

リフレクがあれば、なんとか全滅せずに逃げられると思う。その後隠しの「イージスのたて」「ブレイブリング」を回収。

セーブポイントに到着後装備変更。

セリス、ゴゴ「イヤリング」*3「ブレイブリング」 バトルスピードを下げる。セーブ。数歩歩いてインフェルノ戦。

<インフェルノ>

「いかづちのロッド」を4本打ち込めば勝利。セリス「いかづちのロッド」ゴゴ「ものまね」*2

2ターンで倒せなかったら「デルタアタック」が飛んできて石化して負ける。

安定策もとれるが、セーブポイントが近いので特攻する。ゴゴがすぐ死んだらリセット推奨。

上手くいけばあっという間に倒せるし爽快。運が悪くてもまあ4,5回もやれば勝てるはず。

撃破後「4種」に戻し、バトルスピードを戻して、一旦引き返しセーブして次に向かう。

再び外観。エンカウント調整をして進む。奥にある「ラストエリクサー」を回収。

なんとドラゴンは当然スルーし、またヴァージニティ地帯を突破し、合流地点に到着。

装備を全てひっぺはがす。

・第1パーティ

装備変更エドガー準Vコ、「そよかぜのマント」「ホワイトケープ」

マッシュ「レッドキャップ」他最強装備 セツァー最強装備。2人で「4種」。

エンカウント調整を行いつつ進む。このパーティは比較的貧弱なのでなおさらグランベヒーモスに会いたくない。

宝箱は総スルーで進む。「イカサマのダイス」もいない。

途中、ティナパーティと連携しないと進めないところがあるので一回ティナたちをスイッチまで進める。

その後合流地点までひたすらに突き進む続ける。到着後、ティナたちに切り替える。

・第2パーティ

モルルで快適に合流地点まで進む。なんとら（ry）到着後道が開いたら第1パーティに切りかえる。

・第1パーティ

まず魔神から倒す。スイッチを押して分岐は左に進む。

奥に進み魔神手前で装備変更。

エドガー Vコーディ「エルメスの靴」「ホワイトケープ」「ファントム」

マッシュ「イージスのたて」他最強「イヤリング」「まもりの腕輪」

セツァー 最強装備「ダッシュューズ」「アラームピアス」

<魔神>

エドガーとマッシュで「ホーリーロッド」をひたすら叩き込む。セツァーはどうせすぐ死ぬので放置。

HPが半分になると魔神はオーラを激しく揺らしてきて「フォースフィールド」で属性魔法を1種類無効化してくる。

聖属性を無効化してこないことを祈る。聖属性無効化されなかったらひたすら「ホーリーロッド」を叩き込んで終了。

無効化されたらマッシュが「むげんとうぶ」をひたすら打って終了。

「ターゲッティング」をしてきたら「ファントム」を唱えて「魔神の怒り」を透明で無効化する。

撃破後セーブポイント確保。セーブ。装備を全てひっぺはがして第3パーティに切り替える。

・第3パーティ

装備変更。セリスVコーデ「ファントム」　ゴゴ「ミスリルロッド」「らいじんのたて」他最強装備。

「イヤリング」*3　「ブレイブリング」バトルスピードを下げセーブ。ガーディアン戦に臨む。

<ガーディアン>

まず「いかづちのロッド」「ものまね」*2で4本ロッドを叩き込む。

その後セリスは「ファントム」を唱え「たこあし」に備える。このターンゴゴは「むげんとうぶ」

「たこあし」回避後セリスは味方に「ケアルラ」を唱え回復&バニシュ解除。「石つぶて」の確定混乱を避けるため。

その後残存HPに気をつけつつ、ひたすら「いかづちのロッド」を叩き込んで撃破。「いかづちのロッド」を使い切ってもよい。

全編通して屈指の強ボス（三闘神なんぞよりはるかに強い）なので油断せずに進める。

負けそうだったらためらわずリセットする勇気も必要。撃破後「4種」に戻してバトルスピードを戻し、セーブして次に進む。

<鬼神>

まずどちらかが「ストップ」そして「ホーリーロッド」

後は定期的に「ストップ」を唱えつつ、ひたすら「ホーリーロッド」を折っていく。ストップが効くので大したことなし。

見た目めっちゃかっこいいが弱くて切ない。

撃破後装備を全てひっぺはがしてティナたちに切り替える。

・第2パーティ

女神直前で装備変更ティナ最強装備「イヤリング」「エルメスの靴」　モグ最強装備、セーブ。

<女神>

ティナが「トランス」あとはティナが5回「こおりのロッド」を折れば勝利。

モグは回復役に徹し、死んだら放置。

ハイパーいやらしいしけっこう強いがまあなんとかなるであろう。

三闘神撃破後、セーブポイントに進んでケフカ戦に備えて最終装備変更。

セリス「エンハンスソード」「フォースシールド」「しんびのヴェール」「フォースアーマ

ー」

「ホワイトケープ」「ナイトのこころえ」「セイレーン」(Vコーディ)
ティナ「エンハンスソード」「イージスのたて」「しんぴのヴェール」「ミネルバビスチェ」
「イヤリング」「エルメスの靴」「ファントム」
ゴゴ「ミスリルロッド」「らいじんのたて」「レッドキャップ」「どうしのローブ」
「ブレイブリング」「エルメスの靴」
マッシュ「レッドジャケット」他最強装備

「ブレイブリング」「まもりの腕輪」「フェンリル」
エドガー(保険)最強装備「エルメスの靴」「ブレイブリング」

装備変更後最終セーブ。ケフカに挑戦だ一

パーティはこの4人を上から選択し、あとはスタートを押す。

<ケフカ1段目(かお、右手、左手)>

- 1、まず画面手前の右手には即死が効くのでマッシュ「デス」
- 2、顔から倒す。顔にティナ、セリスが「ほのおのロッド」をひたすら打ち込む。ロッド切れたら「ファイラ」をうつ。

マッシュは「むげんとうぶ」顔に入ったのを確認してからゴゴ「ものまね」

あんまり「むげんとうぶ」が顔に入らないようだったらマッシュ「ホーリーロッド」
ゴゴ「ものまね」

- 3、顔の撃破を確認したら左手を集中攻撃。ロッドを全力で折り続けて男二人(?)はひたすら舞い続ける。

●所詮前座。顔を最後まで残す(FA「クエイク」で全滅)というミスをしなれば100%勝てる。

<ケフカ2段目(なぐる、とら、きかい、まほう)>

- 1、まず即死が効く真ん中の機械にマッシュかゴゴが「デス」
- 2、セリスは「セイレーン」を唱えて左上のまほうを沈黙させる。
- 3、ティナは画面下のとらに「こおりのロッド」をぼこぼこ打つ。ロッド切らしたら「ブリザラ」。マッシュ、ゴゴもとらに「むげんとうぶ」or「ホーリーロッド」
- 4、セリスは定期的に右上なぐるに「ストップ」を唱える。その後とらに「ブリザラ」を唱え続ける。
- 5、とら撃破後、ティナが「ファントム」を唱えて全員が透明状態になったあと、残った2体を適当に殴る。

なぐるのFA「10連打」は透明で回避。(透明でなくても大体回避できるが)

まほうはけっこうタフ。だが沈黙してて何もしてこないなので適当にロッドを折ってれば勝てる。

●やることは煩雑だがまあ負けはほとんどない。しかしとらがうざくて結構強い。凍ったり死人が出たりするので臨機応変な対応が必要。

とらの撃破後は一気にヌルゲーになる。ひたすらロッドを折ったり「むげんとうぶ」をうったりしましょう。

撃破モーション中に電卓スタンバイ。(40000にセット)

<ケフカ3段目(ねむり、まりあ)>

1、マッシュ「むげんとうぶ」上のまりあに入ることを全力で祈る。

上に入ったのを確認したらゴゴ「ものまね」でまりあ撃破。

ちなみに全然まりあに「むげんとうぶ」が入らないと戦闘がスタートしない。適宜回復させてやらないとならない。めんどい。

2、まりあ撃破後はねむりにひたすら「ホーリーロッド」「むげんとうぶ」「ものまね」

「ホーリーロッド」「むげんとうぶ」で撃破圏内に入る残りHP12000程度まで減らして待機。

3、残存HP12000までいったら、マッシュ「フェンリル」セリス「ラストエリクサー」ゴゴ「むげんとうぶ」ティナ「ホーリーロッド」

とコマンド入力し、後は運を天に祈る。「フェンリル」でFA「やすらぎ」を無効化して撃破。

●ねむりは残存HPおよそ12000を切ると「メテオ」発狂モードに入り、狂ったように「メテオ」を打ってくる。(アルポンと同じような性能)

準備が終わらない段階で「メテオ」を打ってきたら、落ち着いてねむりを回復させて発狂モード以前に戻す。

「メテオ」は1回ならHP全快で全員耐えられるし避けることも可能だが、2回打たれたら多分マッシュが落ちる。そうならないのを願う。

マッシュが落ちても最悪エドガーがそこそこ戦えるのでなんとかなるが、ケフカが泥仕合になるのでなるべく避けたい。

というわけでこいつらはかなり強いし電卓片手のストレスフルな戦いになる。まりあに「むげんとうぶ」が入らなくていらいらすることもよくある。

ここまで来たら気を抜かずにかんばるしかない。撃破モーション中に電卓スタンバイ。(62000にセット)

<ケフカ4段目(ケフカ)>

狂ったように「ホーリーロッド」「むげんとうぶ」「ものまね」「こころない天使」来ても回復せず放置。

「カオスを超えて終末が近づく！」となったらセリス、ティナが回復して待機。

「ミッシング」はHP全快なら女性二人は余裕で耐える。落ち着いて立て直す。その後「ミッシング」は数回飛んでくるか落ち着いて対処する。

残存HPが45000くらいを切ったら、ケフカは反撃で「ハイパードライブ」を打ってくる。

高威力単体攻撃だが「まふうけん」で防げる。よってティナは待機、「むげんとうぶ」でHPを削っていく。

残存 HP が 14000 付近になったら一旦待機。ケフカはここから HP が減ると「メテオ」「アルテマ」モードになるので畳み掛けて倒す。

最後はセリス「まふうけん」マッシュ「むげんとうぶ」まふうけん吸収確認→ティナが「ホーリーロッド」で撃破。

まふうけん待機中だったらセリスが「ホーリーロッド」を打ち込んで撃破。慎重かつ大胆な判断が必要。

●ケフカ是最弱ボスでも（笑）でもなんでもない。非常に強い。電卓片手に気が抜けない勝負を強いられる。つらい。

「アルテマ」を打たれたら今までの戦いが全て水の泡になってしまうので、「まふうけん」を有効に使う。

この場合「ホーリーロッド」は慎重に使うというプレイングが必要。ただ残存 HP を考慮して大胆に特攻するというのも時には必要。

「ミッシング」待機中は何もしてこないのでチャンス。「ミッシング」待機中だったら特攻して大丈夫だと思われる。

とにかくここがんばればクリアとなるので慎重な戦いを心がければ多分大丈夫。こちらの火力は申し分ないのでミスが無ければ 100%勝てる。

ちなみに 3 段目でマッシュが落ちてエドガーが来たらエドガーが「ヘイスガ」を唱えて適当に「ドリル」で殴ればよい。

マッシュよりも火力は大分落ちるが、エドガーのレベル上げも行っているので勝てないことは無い。

実際練習ではマッシュが落ちてエドガーin でもケフカ撃破に成功した。慌てずに応変に対応すべし。☆タイム計測

撃破後エンディング。FF6 のエンディングは長い（20 分ほど）。だがほとんどいわゆる遺影なのが切ない。

FF6 のエンディングはすごく感動するわけではないが、しみじみと胸に感動が広がる味わい深くていいエンディングだと思う。