

# Tales of Eternia RTA

## I. ルール

PS版を使用する。

計測開始地点 : タイマースタートは本体の電源オンから 計測終了地点 : クリア後、セーブ画面が表示された瞬間

- ・ 1 周目、初期データから始める
- ・ 計測開始以降に作ったセーブデータのみ利用可能である
- ・ 難易度ノーマル以上。ノーマル以上であればゲーム中の変更可。(今回はノーマルで行う。)
- ・ 2P以降のマニュアル・セミオート操作禁止
- ・ 攻略本、連射コントローラ、電卓など持込み物に制限は無い

許可事項 : いざないの密林飛ばし、無限極光剣

禁止事項 : 下級晶術連発バグ

## II. 大まかな戦略

雑魚戦は極力しない。ホーリィボトルを使用して雑魚戦は避ける。

ボス戦では主にリッドを前衛としてボスの注意を引き、後衛を安全に保ちつつ晶霊術を使用する。フェアをアイテム役とする。終盤ではフォッグのアクアスパイラルをダメージソースにする。

## III. ポイント

本作はサブイベントが充実しているものの、短期攻略するに当たっての選択肢は少なく、レベル上げも不要で、いかに無駄な動作を削ぎ落とすかが重要となる。

- ・ 最少経路の選択、スムーズな移動
- ・ アイテム回収、補充の回数を減らす

また、危険なボスは

- ・ ウンディーネ (アイテムが少ない)
- ・ シルフ (雑魚が邪魔であり、浮遊+ワープで逃げるため詠唱が止めづらい)
- ・ レイシス (セーブしていないと再開が遠い、物理攻撃が通らず技が強い)
- ・ ヒアデス (2) (後半戦の技の威力が高く防げないため、固まっていると全滅必至)
- ・ レム (浮遊している。光の玉が場に留まり多段ヒットするため、後衛に来ると危険。)

## IV. 攻略チャート

以下はアイテム関連を赤、メニュー操作を青で示す。

### 1. 開始直後

Customize : メッセージ速度0、エンカウント確認オフ、イベントボイスオフ

## 2. ラッシュアン

アイテム無視してボス戦。開幕サンダーブレードに注意。

アップルグミ×4、500ガルド

## 3. 崖崩れの現場～レグルス道場

アップルグミ、オレンジグミ

## 4. ミンツ～ミンツの岩山

ミンツは左に進む。受付と話し、二番目の部屋に入る。岩山では、

オレンジグミ、ポールアクス、600ガルド

ホーリィボトル（観測所から出たらいったん戻る）

橋を渡りきったところでホーリィボトルを使う。

ポールアクスを装備（リッド）

ショートカット：L2ファイアボール

## 5. 望郷の洞窟

買 ホーリィボトル（10以上）、ライフボトル（1以上）

エッグベア戦で、突き攻撃も使って虎牙破斬を習得したい。L2ファイアボールを使う。

バトルアクス

リッド装備：バトルアクス

## 6. モルル奥地

ボス：インセクトプラント

ファイアボールで攻める。無理に押し込むと全滅するのでちゃんと回復する。

虎牙破斬をまだ習得していない場合は、突き攻撃も使って習得。

## 7. 水晶霊の河

ポイズンチェック2（売：3000ガルド）（一つは取っておく）

ボス：ウンディーネ

ショートカット：L2ファイアボール、R2ライトニング

隊列：リッドだけ前衛で離す

作戦：キールとメルディとファラの攻撃度を1にする

開始直後に号令「まもりを固めろ」を発動させる

通常攻撃×2→ガード の繰り返し  
アクアエッジと峻別の伏流が痛いので注意。  
回復はファラで。

## 8. いざないの密林

いざない飛ばしを使う。  
リバースドール (つきあたりにある；メルディ装備)

## 9. インフェリア

正面の道具屋で  
売 タリスマン、メンタルバングル、ポイズンチェック (一つ残す)、ポールアクス  
買 アップルグミ、オレンジグミ、ライフボトル、ホーリィボトル、フレアボトル s

## 10. バロール

シャムシール、エリクシール (二番目のマップ・武器屋裏)  
リッド装備：シャムシール、マジックミスト

## 11. 風晶霊の空洞

アサルトダガー  
メンタルリング (帰りに、落とし穴から)  
ボス：シルフ  
操作キャラ・レイス  
隊列：両端にリッドとファラ。  
作戦：リッドとファラの攻撃度を5にする。  
ショートカット：L2三散華 (ファラ)、R2虎牙破斬 (リッド)  
フレアボトルをレイスに使う。  
ショートカットを押しっぱなしにしつつ、爪竜斬光剣でラファールを先に撃破。  
浮いているシルフには攻撃が当たりにくいので注意。  
メルディが暇そうならグレイブをメニューから発動。  
シルフ取得後、キールに渡す。隊列をリッドのみ前衛に直し、エアリアルボードで西へ。

## 12. 火晶霊の谷

ボス：イフリート  
作戦で、リッドとファラの攻撃度を1にする。  
ショートカット：L2スプレッド (メルディ)、R2アクアエッジ (キール)  
開始直後に号令「まもりを固めろ」を発動させる

ショートカットと虎牙破斬をひたすら使う。

イフリート取得後、メルディに渡す。エアリアルボードで東へ。

### 1 3. ファローズ

奥の休憩室で一晩休む。

売 プロテクトリング、メンタルリング、その他

買 アップルグミ、オレンジグミ、ライフボトル、ホーリーボトル

回生功を習得したらオフにする。

エメラルドリング、フィートシンボル、トライデント

ボス：レイシス

リッド装備：フィートシンボル

メルディ装備：エメラルドリング

ショートカット：L2ファイアボール、R2アイスニードル

開始直後に号令「まもりを固めろ」を発動させる

ショートカット連打しつつガードを繰り返す。

基本的にガードしていればいいが、攻撃は突きを使う。（散沙雨を習得するため）

物理攻撃が通らず、技が痛いので行動させずに晶霊術で削ることが重要。

### 1 4. アイメン〜ルイシカ

ルイシカ駅（二回目）でアイテム補充。

鉄道2は敵が画面端に見えたらボム投下。失敗したら、引きつけてからゲージ1〜1.5で投下。

### 1 5. 地晶霊の廃坑

ラビットシンボル

ウィスは□ボタンで終了

ボス：ノーム

リッド装備：アサルトダガー

シルフをメルディに渡す。

ショートカット：L2ウインドカッター、R2エアスラスト

開始直後に号令「まもりを固めろ」を発動させる

ショートカット連打しつつ虎牙破斬。浮かせて行動させないようにする。

まだ散沙雨を習得していないなら習得するため突き攻撃も混ぜる。

ノームはキールに渡す。フリンジ。出るときにアイテム補充。

## 16. チャットの小屋

エメラルドリング

ブルータリスマン (ルーンボトルでフィートシンボルにできる)

ボス：ガーディアント

リッド装備：トライデント

キール装備：エメラルドリング

リッド技：散沙雨 (×↓)

ショートカット：L2スプレッド、R2ファイアボール

開始直後に号令「まもりを固めろ」を発動させる

ファラでリッドにフレアボトルを使用

ショートカットと散沙雨を連打

回復はファラで。

## 17. ペイルティ

ストーブ左の男に話す。右側の店員に話しかけて、

売 ラビットシンボル、ムーンクリスタル、ヒールバングル、ブルータリスマン、武器

買 これまでのアイテム補充+パナシーアボトル、レモングミ、パイングミ (足りなくても可)

## 18. 氷晶霊の山

エリクシール、アクアメント、フリーズチェック、バトルピック

ボス：セルシウス

フレアメントにルーンボトルを使用してアクアメントに変える

リッド装備：バトルピック、アクアメント、フリーズチェック

ファラ装備：アクアメント

イフリートとシルフを交換

ショートカット：L2ファイアボール、R2イラプション

開始直後に号令「まもりを固めろ」を発動させる

戦闘後：

セルシウスをキールに。

リッド装備：ブラックオニキス、フィートシンボル

ファラ装備：アクアメントを外す

その場にあるエリクシールとアワーグラスを回収。

ペイルティでイベント後、アイテム補充。

売 レジストリング、（お金が足りなければ）アクアメント×2、フリーズチェック  
海に出たら北へ向かう。

## 19. アイメン（崩壊後）

ボス：ヒアデス(2)

戦闘開始したらメニューを開き、ショートカット設定。

ショートカット：L2フリーズランサー、R2グレイブ

後半のコースドオーラ→デスフィンガーのコンボがキツイ。

開始直後に号令「まもりを固めろ」を発動させる

## 20. ティンシア

アジトは右に行った先の船。負けてもよい。

行く前に道具をそろえる。

売 メンタルリング、（まだ持っていれば）アクアメント、フリーズチェック

南へ行って、やや西の諸島のうち大きめの三日月形の島へ。

上陸前に船内に入り、チャットを仲間にする。（水属性技のポイハン習得のため）

## 21. 雷晶霊の遺跡

パラライチェック、ビッグバッグ、ホーリースタッフ、ボルテックソード

ボス：ヴォルト

チャット操作に変更、隊列変更

チャット装備：ビッグバッグ

リッド装備：パラライチェック

チャット技：ポイハン

ショートカット：L2虎牙破斬、R2 スプレッド

開始直後に号令「まもりを固めろ」を発動させる。

ファラでチャットにフレアボトルを使用。

ショートカットとポイハンを連打。

うっかりすると痛いので充分回復しておく。

戦闘後、ティンシアで一晩越したらドックへ。海戦は一隻素早いのがいるので、確実に援護射撃で。

## 22. バリル城

ドラゴンペイン、ミスリルアームズ

ボス：スパイラル

リッド装備：ドラゴンペイン

ショートカット：L2フリーズランサー、R2イラプション

開始直後に号令「まもりを固めろ」を発動させる

ファラでリッドにフレアボトルを使用。

ショートカットと虎牙破斬を連打。ヴァーチカルスピンでうっかり全滅に注意。

シゼル戦はさっさと負ける。回復詠唱を封じる。

### 23. 第一の試練

試練が終わったら、大陸沿いに進み大きな川から中へ、少し進んでチャットの小屋。

(橋が邪魔だが、いったん降りて歩けばいい。)

### 24. アイフリードの洞窟

フレイムソード

連射コンならルーレットは連射。

仮に戦闘になった場合、ショートカットにL2グレイブとR2フリーズランサー。

潜水艇を手に入れたらセレシーへ。闇の洞窟に寄る事。(入ったらすぐ出てよい)

今後の移動は潜水艦の方が速いので、これを使う。

### 25. 第二の試練・第三の試練

インフェリアのセイファート庭園へ。

第二の試練前、ホーリィボトルがあれば使う。

第二の試練後、インフェリアの道具屋で16万ガルド調達及びアイテム補充する。

エクスカリバー (80000)

フレイムソード (30000)

ミスリルアームズ (20000)

メンタルバングル (12000)

ムーンクリスタル (18000)

ホーリィスタッフ (16800)

ボルテックソード (20000)

お金余るかもしれないので、その時はロスの大きいものから削る。

セレスティア側の界面に出て、セイファート観測所へ。観測室→試練の門へ。

第三の試練は×でスパークウェーブを。窓から出た後、機械操作→ガラス室へ。

第三の試練後ティンシアで、武器改造の男に16万ガルドを渡してインパルスカノンを入手。

また、道具屋脇の階段をのぼったところで、フォッグ技アクアスパイラルを習得。

### 26. バリル城・広場

ボス：ヒアデス(3)

ファラを外してフォッグを操作。

隊列：逆向きにする！

作戦：メルディTP使用なし

フォッグ装備：インパルスカノン、フィートシンボル（リッドから）、フェアリィリング

リッド装備：ポイズンチェック（衰弱対策）、マジックミスト

ショートカット：L2虎牙破斬、R2ファイアボール（キール）

フォッグ特技：アクアスパイラル

キールとメルディの中級以上の術を全て封印。

メルディでフォッグにフレアボトルを使用。

L2虎牙破斬を押しっぱなしにし、R2ファイアボールとアクアスパイラルを連打。

HPやTPはメルディで適宜回復。

## 27. レグルスの丘（インフェリア）

フォッグに話しかけて連れて行く。

ラシュアンは直接行けないので南西に向かい、砂浜から侵入。

エリクシール、ダイヤナックル

ボス：レム

リッド操作。

ファラを外してフォッグを入れる。

ショートカット：L2アクアスパイラル、R2ファイアボール

隊列は少しばらけさせる。

メルディでフォッグにフレアボトルを使用。

ショートカットを連打。レムの攻撃は少なく、どちらかという和多段ヒットする光の玉が邪魔なので、リッドの攻撃は詠唱を止める程度にする。（光の玉が近くにあるときは無理に攻撃しない。）

光の玉が後衛に移動すると全滅しかねないので全力で回復する。

戦闘後、レムはどちらのクレーメルケイジに入れてもいい。

セレスティアについたら潜水艦に切り替え、南の川を抜けて西南西へ。（222. 21）

その後ティンシアで補給。 界面へ出たら、観測所に寄る。

## 28. シゼル城

せいりゅうとう、エリクシール

ボス：エレメンタラー

キールを外してフォッグ操作。隊列を直す。



作戦でメルディの戦闘TPを5に。

リッド装備：せいりゅうとう

ファラ装備：ダイヤナックル

フォッグ装備：フィートシンボル、エメラルドリング（キールの装備から）

フェアリィリングをルーンボトルでミスティシンボルに変化させ、メルディに装備。

ショートカット：L2双撞掌底破、R2魔神連牙斬

グレイブ、ヒール、ナース以外を封印。

フォッグにフレアボトル。ショートカット押しっぱなしでアクアスパイラル連打。

ボス：シゼル、ネレイド

リッド操作に変更。隊列を直す。

L2双撞掌底破、R2アクアスパイラル

L2押しっぱなしでR2と魔神連牙斬を連打。

リッドのTPはちゃんと保つ。