

# Tales of Graces RTA 戦略

文責：Rapha

## ◇ キャラ名の略称について

ア→アスベル

ソ→ソフィ、ソフィ似の少女

ヒ→ヒューバート

リ→リチャード

シ→シェリア

マ→マリク

パ→パスカル

## ◇ 記号について

話→話す

戦→戦闘

回→アイテム回収

使→アイテム使用

作戦→作戦変更

隊列→隊列変更

装備→装備変更

術技→術技設定変更

買→購入

売→売却

エレス→エレスポットの変更

デュアライズ→デュアライズ

## ◇ 戦闘の基本

- 攻撃方法：アスベルシェリアヒューバートマリクパスカルリチャード：B技のみ

ソフィ：A技中心

- 攻撃頻度：「全力攻撃」

- 防御回復頻度：ソフィ：クイーンスライム以降は「こまめに」

シェリア：ほどほど

その他：気にしない

## 0. タイトル画面

「はじめから」を選ぶ

初期設定

メッセージ速度	一括
自動メッセージ送り ON	
カメラ	エネミー

## 1. 第1幕

### 1.1. ラントの裏山からスタート～誓いの友

回：アップルグミ×3、ライフボトル（ラントの裏山）

回：リンゴ、ライス×5（ラント、西ラント道）

称号：ア「領主の長男」

作戦：アヒ「敵の数を減らせ」

隊列：ソフィ操作

戦：プレアリーイーグル

特になし。コンボを繋げることを優先、できなければ赤防御から攻撃。

戦：ビマス

コンボを繋げることを優先、できなければ赤防御から攻撃。ビマス戦後全回復する。

戦：ベアバスタード×2

作戦：リ「リーダーに続け」

コンボを繋げつつ殴る。叩きつけに注意。

### 1.2. ラントの裏山～バロニア

回：300 ガルド（東ラント道）

回：トマト（バロニア）

回：ビーフ（北バロニア街道）

回：パイシート×2、タマゴ×2（バロニア民家）

回：免罪の水（聖堂）

### 1.3. 王都地下

回：500 ガルド

戦：バロンバット、バット×2

ソフィを操作してバロンバットを引きつける。作戦により、アスベルとヒューバートはバットを攻撃。アスベルとヒューバートは基本的に回復せず放置、序盤で大きくダメージを受けたら回復。

## 2. 第2幕

### 2.1. オーレンの森

戦：ウルフ

B 技チュートリアル後、衝皇震をセットして衝皇震→魔神剣。

回：800 ガルド

デュアライズ：かめにん：オムレツ、オムライス、アップルパイ、キッシュ

買：かめにん：パナシーアボトル×2、ホーリィボトル×6

エレス：パイシート、オムライス、パナシーアボトル

☆ パイシートは1個拾い次第アップルグミに変更、個数が増えたらライフボトル追加

使：ホーリィボトル

回：アイアンウェア

戦：ソラヌス

雷斬衝セット後、雷斬衝→衝皇震→魔神剣。CCは1以上残しておき、アラウンドステップで技後の隙をなくすように動く。

回：360 ガルド（北バロニア街道）

### 2.2. バロニア

回：騎士団の書類

称号：ア「抜刀剣士>光の使い手」

依頼：騎士団の書類

装備：ア「アイアンソード」

称号：ア「ヴィクトリアの教え子」オート Lv5

回：エリクシール

戦：イーグル、フォーリストゴブリン×2

衝皇震を中心に、複数の敵を巻き込む。



回：1500 ガルド、エナジーボトル C、ライフボトル×3、1125 ガルド、ホーリィボトル×2、マスター C

戦：クイーンスライム

クイーンスライムには B 技。衝皇震中心に。グリーンスライムには瞬突→潜身脚→旋狼牙で攻撃。

回：720 ガルド

## 2.7. ラント

戦：マークスマン×4

称号：ヒ「少佐」オート Lv5

残り 1 人になったらルーンプレートを剥ぐ。

エナジー補充：メイド

依頼：キッシュ

戦闘ランクを「ハード」に、装備：外し

戦：ヒューバート

## 2.8. 東ラント街道～王都地下

ラントを出たらすぐに戦闘ランクを「ノーマル」に

装備：ア「ルーンプレート」「ブロンズホルダー」「パラライチェック」

使：ホーリィボトル

戦：トラッカー、ファイター

2 体を巻き込みつつ衝皇震中心に攻撃。

## 2.9. 南バロニア街道

回：レッドリボン

戦：ファイター×2、ボウシューター

作戦：リ「リーダーに続け」「Aのみ」

称号：リ「平和を望む殿下」オート Lv5

装備：リ「ルーンプレート」、ア「アイアンプレート」

ボウシューターから倒す。

回：パラライチェック

買：かめにん：スチールソード、スチールリスト、スチールセイバー

装備：ソ「スチールリスト」、リ「スチールセイバー」「パラライチェック」  
デュアライズ：かめにん（作れるものを）：フライ、毒薬、オルゴール  
売：かめにん：エリクシール、ベルベータ、サフラン、カモミール、サーモンのパイ包み、オムライス、髪飾り、指輪、毒薬、釣竿×2、ロングソード、リスレット、アイアンリスト、レザープレート、ミスティックロック、プリティリボン、レッドリボン、ポイズンチェック×2  
買：かめにん：スチールソード×2、ミンチ  
売：かめにん：スチールソード×2  
買：かめにん：俊足の魔導書  
エネルギー補充：かめにん  
エレス：俊足の魔導書、オムライス、サーモンのパイ包みをセット、回復アイテム類は外す  
回：658 ガルド

## 2.10. ウォールブリッジ地下遺跡

戦：メルクリウス

術技：リ「レストレスソード以外封印」、パ「ウィンドニードル以外封印」

作戦：リ「Bのみ」、パ「リーダーに続け」「Bのみ」

衝皇震を起点に。石化攻撃のモーション中は防御。

回：フラワーアングレット、スチールウェア、ライフボトル×3

エネルギー補充：かめにん

エレス：消費アイテムを追加、ライフボトル>パナシアボトル>アップルグミ

装備：ソ「フラワーアングレット」「スチールウェア」

回：ジャガイモ、1920 ガルド、ピーチグミ×2

## 2.11. グレルサイド

エネルギー補充：道具屋

## 2.12. グレルサイド街道～ウォールブリッジ

エネルギー補充：グレルサイド街道のかめにん

使：ホーリィボトル

売：かめにん：ローズマリー、アイアンウェア、アングレット

デュアライズ：かめにん：フェイムフェイス、コロッケ、ビーフコロッケ

回：285 エネルギー、チタンホルダー

隊列：リチャード操作

装備：ア「チタンホルダー」

作戦：ソ「敵の数を減らせ」「反撃重視」「とことん」、ア「敵の数を減らせ」「Bのみ」「全力攻撃」「こまめに」、パ「敵の数を減らせ」「全力攻撃」「こまめに」

称号：ソ「手当の誇り」（習得していれば）、リ「王国を取り戻す剣」、パ「謎のタッチ娘」オート Lv5  
回復

戦：マリク、ファイター×2

マリクに甘言→非礼→秋沙雨のコンボを繋ぐ。マリクを倒したらファイターには甘言→雷神剣→秋沙雨で攻撃。

回：2100 ガルド

エネルギー補充：かめにん

### 2.13. 南バロニア街道～王都地下

回：ピーチグミ×3、エリクシール、ライフボトル×3、アワーグラス

使：ホーリィボトル

称号：シ「戦地の天使」オート Lv5

### 2.14. バロニア城

エネルギー補充：かめにん

エレス：俊足のみ

回：ルーンウェア

隊列：リソアパ

術技：パ「スプレッド以外封印」

装備：パ「ルーンウェア」

作戦：アパ「ほどよく」

エレス：俊足、オムライス、ビーフコロッケ

戦：ヴィクトリア

甘言→非礼→秋沙雨（→秋沙雨）。パスカルがスプレッドを2連続で当てられるような動き意識する。

エネルギー補充：かめにん

戦：セルディク

術技：パ「ヒートレッド以外封印」

甘言非礼秋沙雨で拘束しつつアスベルの B 技とパスカルのヒートレッドでダメージを与える。

戦闘終了直前にフェイムフェイスとルーンプレートを剥ぐ。

エレス：ビーフコロッケ→ライフボトル、パナシアボトル、アップルグミ

称号：マ「投刃術士>元教官」オート Lv5

装備：パ→ソ「ルーンウェア」、パ「スチールウェア」

回：315 エナジー

## 2.15. パロニア～ラント

回：1300 ガルド（グレルサイド旧街道）

エナジー補充：領主邸メイド

エレス：ライフボトル→ビーフコロッケ

戦：リチャード（1）

術技：ア「砕氷刃」、ソ「ヒール以外封印」

作戦：ソ「こまめに」、ヒ「B 技のみ」

装備：ヒ「ルーンプレート」

雷斬衝→衝皇震を起点に。終盤、ルーンプレートを剥ぐ。アスベルには装備させない。ソフィはヒールを覚えていれば回復技をヒールのみ使わせる設定にする。

## 3. 第3幕

### 3.1. 北ラント道からスタート～ラントの裏山

使：ホーリィボトル

### 3.2. ラント～シェリア救出

エナジー補充：領主邸メイド

戦：グラニットータス×2、サーブルボア×2

称号：ア「弟想い」

作戦：マ「リーダーに続け」「B のみ」

装備：マ「ルーンプレート」

砕氷刃を起点に。



### 3.3. ラント～オル・レイユ～ストラタ岩石砂漠～セイブル・イゾレ

エネルギー補充：領主邸メイド

回：1600 ガルド

買：武具屋：ルーンエッジ、ルーンウェア、マリンパフューム

エネルギー補充：武具屋

称号：シ「戦地の天使」(Lv5 になってなかったら) > 「治療士」、マ「博識」

装備：マ「ルーンエッジ」「マリンパフューム」、パ「ルーンウェア」

回：1440 ガルド、小食の魔導書

エネルギー補充：セイブル・イゾレ宿屋

### 3.4. ストラタ大砂漠～ロックガガン体内

回：エネルギーボトル C

使：ホーリィボトル

エレス：小食の魔導書、アイテム系外し

戦：メールパラサイト

術技：パ「ヒートレッド以外封印」

B 技で攻撃。アスベルの朧月夜、マリクのアイススパインは覚え次第使用する。朧月夜は魔神剣と交換。

回：ライフボトル×2、牙剥きし結晶、405 エネルギー

エレス：残りのメールパラサイトと戦う間：ビーフコロッケ外し

エレス：ペールパラサイトと戦う直前：ビーフコロッケ

戦：ペールパラサイト

HP 回復は基本的にライフボトルに一任して朧月夜を中心にどんどん攻める。

回：スパイスセット×2、野菜セット×2、1080 ガルド、燃え盛る結晶

### 3.5. ユ・リベルテ

デュアライズ：武具屋：カレー×2、ビーフカレー、フランベルジュ

エネルギー補充：武具屋

装備：ア「フランベルジュ」

エレス：俊足、満腹、ビーフコロッケ、ビーフカレー、残りアイテム系

回：鉄鎖の魔導書

エネルギー補充：武具屋

### 3.6. ストラタ大砂漠・西～ストラタ砂漠遺跡

回：1151 ガルド

エネルギー補充：かめにん

エレス：アイテム系外し

使：ホーリィボトル

#### ➤ 雑魚敵の対処---ストラタ砂漠遺跡

エンカウントしやすい上、フォトンブレイズで逃走が妨害されやすい。よってフーエレメンタルを含む敵とエンカウントしたら逃げずに戦闘する。他は基本的に逃げる。

回：4680 ガルド

パーティ：アソマシ

装備：パ「外し」、シ「ルーンウェア」

シェリアの称号を確認、フラッシュティア未習得ならマスターリーC使用

術技：シ「フラッシュティア以外封印」

作戦：全員「敵の数を減らせ」

戦：デイス・パテル×2

片方ずつ倒す。

買：かめにん：ライフボトル 15 個まで

エネルギー補充：かめにん

### 3.7. ユ・リベルテ～ロックガガン狩り～ストラタ大砂漠・北～ユ・リベルテ北の港～闘技島

話：マーレン

戦：プリコバル

装備：ア「チタンホルダー外し」

依頼：チタンホルダー、練磨道具

パーティ：ヒアパマ

称号：ヒ「とぼけメガネ」オート off、ア「光の使い手」、パ「銃陣術士」、マ「投剣術士」、シ「治療士」

術技：ヒ「フレアショット」

戦闘ランクをハードに

装備：全員の防具、マリク以外の装飾品を外す

作戦：全員：攻撃しない

エレス：満腹、俊足、小食、オムライス、カレー、ビーフカレー  
セーブ

エネルギー補充：かめにん

エレス：俊足→鉄鎖

戦：ロックガガン

敵の攻撃の威力は、右手の叩きつけ>ひっかき> | クリティカルカウンターで一撃で落とせるライン | >左手のなぎ払い>竜巻。中途半端に削ると攻撃の種類が増えて頻度が上がって面倒なので、原則叩きつけかひっかきがあるまで待ってカウンター。フレアショットで弱点を突き、青防御以上でCGを溜めて攻撃。

称号：ア「抜刀剣術士」

使：マスタリーG→アスベル

称号：ア「抜刀剣聖」、パ「超級陣術士」、マ「操剣術士」、シ「高位治療術士」

術技：マ「クラスターレイド以外封印」

パーティ：アヒマパ

作戦：全員「危険な敵を狙え」、その他元の状態に戻す

装備：元の状態に戻す。ヒューバートには防具を装備させない

エレス：俊足、満腹、妖精、採集、ビーフコロッケ、ビーフカレー

戦闘ランクをノーマルに

(エネルギー補充：かめにん)

回：2080 ガルド

エネルギー補充：宿

戦：闘技島

衝皇震を中心に複数の敵を巻き込んで攻撃。ルージュスライム×6 はマリクの詠唱を妨害させないように動く。

### 3.8. ベラニック南の港～フェンデル国境地帯

エネルギー補充：かめにん

称号：ア「抜刀剣聖」

術技：ア「朧月夜→裂壊桜」「衝皇震→魔王炎撃波」、ヒ「CC 2 or 3 の技以外封印」、マ「レ・ディスプレイション以外封印」、パ「グリムシルフィ以外封印」

5 回戦闘

### 3.9. バラニック～フェンデル山岳トンネル～フェンデル高原

買：行商人：バトルエッジ

デュアライズ：行商人：ワイルドハンター

エネルギー補充：行商人

回：振込の魔導書、カイガの台本

エレス：採集→振込

回：3240 ガルド

### 3.10. ザヴェート～ザヴェート山

回：グレープグミ×2

戦：チムピオーンボア

大抵仲間を呼ばれずに倒せる。

### 3.11. アンマルチアの里～ザヴェート山～スニーク研究所

隊列：アヒパマ

戦：ヴェーレス

仲間を2回呼ぶが、1回目くらいで倒せる。

### 3.12. ザヴェート～フェンデル政府塔

回：3500 ガルド、アワーグラス、エネルギーボトル C

戦：コマンダー、他

衝皇震や朧月夜で複数の敵を巻き込むことを意識する。

### 3.13. 氷河への道～フェンデル冰山遺跡

回：造られし結晶

パーティ：アパヒシ

術技：シ「フラッシュティア&ナース以外封印」

戦：カーツ、ドラグーン×2

カーツを集中攻撃。ドラグーンが近寄ってきたら衝皇震や朧月夜などでまとめて攻撃。

回：プラチナエッジ

### 3.14. 氷海への道～ザヴェート～アンマルチアの里～ザヴェート港～世界の中心の孤島

回：2381 ガルド

デュアライズ：かめにん：スクラッパー

PT：アヒパマ

装備：マ「スクラッパー」

戦：リチャード（2）

火傷弱点を活用するため、アスベルの攻撃を起点にしてコンボを繋いで術を入れることを意識。

## 4. 第4幕

### 4.1. お使い

回：エナジーボトル C（フェンデル山岳トンネル）

### 4.2. 雪に閉ざされた遺跡～未開の雪道～海辺の洞窟

回：セクシーパフューム、660 エナジー

パーティ：アヒマパ

術技：ア「雷斬衝→邪霊一閃」

装備：マ「セクシーパフューム」

戦：ポリュカルポス

赤防御→裂壊桜→魔王炎撃波を基本。

戦：???（1）×3

邪霊一閃を中心に。

パーティ：アパヒマ

戦：???（1）×2、???（2）×3

複数体巻き込んで邪霊一閃を中心に。

### 4.3. 13号地区～テロスアステュ

デュアライズ：武具屋：栄光の手、アルメセラ年代記

売：武具屋：換金系アイテム、武器、防具

買：武具屋：優先度順に：ミスリルソード>ミスリルブレード>ミスリルスタッフ>ミスリルプレー  
ト×3（ヒ>ア>マ）>エナジーボトル C

#### 4.4. コーネル研究施設

回：エネルギーボトル C

戦：ラムダ

邪霊一閃と魔王炎撃波を中心に。

#### 4.5. 13号地区～66号地区～バシス軍事基地

回：5278 ガルド、エリクシール、粘土、4860 ガルド

エネルギー補充：ヒューマノイド

回：750 エネルギー

戦：ケントウリオ、ウェリテス×2

アスベルは常にウェリテスを攻撃しておく。

称号：ア「光の抜刀剣士」、マ「光の投刃士」、パ「光の長杖士」

デュアライズ：ヒューマノイド：位高き結晶、デュランダル

買：ヒューマノイド：ミスリル系武具（優先度順に）

エネルギー補充：ヒューマノイド

#### 4.6. テロスアステュ～ラムダ繭

回：アルカナボトル、エネルギーボトル C

パーティ：アパヒマ

使：エネルギーボトル C

戦：リチャード (3)

術技：ア「砕氷刃→朧月夜」

朧月夜→邪霊一閃で弱点を突く。

(使：エネルギーボトル C)

戦：エメロード

術技：ア「朧月夜→砕氷刃」

邪霊一閃を中心に。

#### 4.7. ラント～ラントの裏山～最終準備

決戦前夜はマリク→ソフィ

#### 4.8. ガルディアシャフト

買：回復アイテム

PT：アヒバマ

戦：パウオル×2

ビーフコロッケが発動して更にある程度削ったらアワーグラスを使って片方を一気に落とす。

回：アワーグラス、825 エナジー、アワーグラス、エリクシール、840 エナジー

術技：マ「ヴァニッシュフロウ以外封印」、パ「グリムシルフィ以外封印」

戦：ウィルピウス×2

裂壊桜→魔王炎撃波を起点に。

回：870 エナジー

戦：プロセルピナ×2

邪霊一闪→魔王炎撃波を起点に。

戦：リチャード (4)

邪霊一闪→砕氷刃を起点に。

戦：ラムダ・アンゲルス

敵のエレスブレイクにアワーグラスを合わせ、特に中盤以降はエリクシールを投入する。中盤以降、頃合いを見てアルカナボトルも投入。