

テイルズオブレジェンディア RTA

・通常戦闘について

逃走にかかる時間は基本を 10 秒として、(敵のレベル)¹ - (戦闘に参加している味方の最高レベル) の秒数だけ補正がかかる。ただしレベル差が 6 以上あっても 5 秒しか補正されない。RTA ではこちらのレベルが低く、後半では間違いなく 15 秒かかるようになる。このように逃走にも時間がかかってしまうため、レベル上げも兼ねて通常戦闘でも進んで戦う。ただし、カオティックゾーンに出現するヌシ系の敵からは逃げる。また、2 回通過することになるカオティックゾーンで、1 回目には通過した際にエンカウントした場合には積極的に戦う。こうすることで 2 回目の通過でのエンカウントはなくなる。クライマックスモードはボス戦で使うためにここでは使わない。

・爪術について

以下の爪術を習得したことを確認したらすぐに封印する。

アンチシールド シールド 絢舞 ブーイング チアリング サイレンス

・ボス戦について

各ボス戦突入前にはファーストエイドで HP を、オレンジグミで TP を回復しておく。クライマックスモードは基本的に溜まっていれぱすぐに使う。クライマックスモード中はクロエにひたすら散沙雨を使わせ、セネルの攻撃と合わせてヒット数を稼ぐ。ゲージがなくなる瞬間にクライマックスコンボを発動する。

・アイテムについて

新たな装備品を入手したらすぐにメニューのアイテムから装備させる。ただし装飾品の装備の場合、既に 2 つ装備した状態でアイテムから新たに装備させると 1 番目の装飾品が外れるため、2 番目の装飾品と付け替える場合には装備から行う。防具と装飾品は () 付きで装備キャラも記しておく。

・作戦について

間合い、攻守バランス、TP 消費の 5 段階の設定は、左端を 0 として 0~4 で表す。例えばクロエの攻守バランスを真ん中に設定した場合には、

クロエ→攻守バランス→2

と書くことになる。

・称号について

セネルの称号は優先度が高い順にベルセルク、音速の戦士、コンボ初級者のうちのどれかを装備する。クロエにはコンボ初級者を、ウィルには研究者を、ノーマにはコンボ有段者をそれぞれ習得次第

¹ 敵のレベルはマップごとに統一されている……と思ったら例外(秘密の地下道で他の 3 体が 5 レベルなのにタコエッグだけは 6 レベル)もある。ここではレベル 5 で計算されている。

装備する。

・パズルブースについて

全部「あきらめる」ことで先に進む。

チャート

(船上)

ガスト

通常攻撃→魔神拳で攻撃する。

(輝きの泉)

謎の青年 (1)

一定時間で戦闘終了するので防御しておく。

(階段滝)

作戦：隊列→セネル→01

マニュアル操作に変更

回収：アップルグミ アップルグミ 500 ガルド オレンジグミ (セーブポイント付近) ライフボトル

(灯台の街ウェルテス)

回収：ライフボトル (病院 1F 机) フレアボトル (病院裏木箱) ライフボトル (病院裏宝箱)

ウィルの家地下に投獄された後に

回収：ホーリイボトル (ウィル家となり)

購入：パナシーアボトル 5 個

(霧の山脈)

ロックリザードのみの編成なら戦う。

回収：500 ガルド ミックスグミ リキユールボトル ハードレザー (セネル)

クロエ

クロエの前に立って防御する。

回収：ライフボトル ライフボトル

(山賊のアジト)

爪術：幻竜拳 魔神剣 散沙雨

回収：アップルグミ 800 ガルド ライフボトル クライマックスボトル

作戦：全員→TP 消費→4、クロエ→ターゲット→同じ敵

セーブ

モーゼス ギート

モーゼスとギートが近い位置にいる状態でクライマックスモードを発動する。クライマックスモード中はギートへの攻撃を主とする。位置取りが良ければモーゼスにもダメージが入り、クライマックスモード終了後にモーゼスの残り HP が少なそうなら先に倒す。

(水晶の森)

ここの敵は全部逃げる。

回収：ミックスグミ リストレントチェック (クロエ) パナシアボトル ミスティローブ (ウィル)

セーブ

クリスタラチュラ

クロエと挟み撃ちになるようにする。吸い取りは防御するか回りこむかして対処する。

装備：ポイズンリスト

回収：チェインメール (セネル)

(秘密の地下道)

回収：アップルグミ グラディウス オレンジグミ

謎の青年 (2)

一定時間で戦闘終了するので防御しておく。

回収：ライフボトル オレンジグミ パナシアボトル FOE1 チェック (クロエ)

(秘密の地下道)

回収：ファイアボルト (すぐには付けない) アイアンサレット (セネル) ミスリルサークレット (ノーマ) マント ライフボトル アップルグミ オレンジグミ ライフボトル オレンジグミ

ディノワーム

FOEを張ってくるが無視して攻撃する。

(山間の栈道)

すべての戦闘で逃げる。

回収：リングメール (セネル)

メラニィ (1)

ファイアウォールを防御し続け、イラブションを受ける。

(崖下～灯台の街ウェルテス)

ホーリィボトルを使う。

(ウェルテス)

購入：ホーリィボトル 15 個 ダークボトル 3 個 アップルグミ、オレンジグミ、ライフボトル 各 12 個 (買えるだけ)

これ以降はエンカウントするマップの移動の際にホーリィボトルを使う。

(列岩地帯)

回収：フリーズチェック

回復ポイントで回復してからセーブ

ディノゴードン

海水噴射、海水大噴射はどちらも防御して対処する。海水大噴射は予備動作にかなり時間がかかるのでそれまでは攻撃を続ける。

回収：クライマックスボトル

(モフモフ族の村)

回収：ルーンボトル

購入：ホタテギア ブロードソード

(毛細水道)

ヌシ・エル=ピヨは倒す。

回収：オレンジグミ ライフボトル クライマックスボトル クライマックスボトル 3000 ガルド オレンジグミ

回復ポイントで回復

回収：ライフボトル ナイトキャップ (クロエ) オレンジグミ ホタテグミ

作戦：ノーマ→TP消費→4

ジョウサイガメ

砂煙攻撃が強力なので、向こうの HP が半分を切ってからクライマックスモードを使用する。

(毛細水道～雪華の遺跡)

くまおやぶん×2 リトルベア×2 の組み合わせは逃げる。

(巨大風穴)

回収：アップルグミ ポイズンソード ヘビーハンズ フレアボトル ルーンボトル レザーマント(セネル) ミックスグミ

(地底湖のほとり)

回収：カメイル (クロエ)

コッポに話しかけて休む。

グランゲート

霸王の鳴動は後ろ側でも当たるので防御しておく。

購入：アップルグミ 15 個 ライフボトル 14 個 オレンジグミ 12 個

(雪華の遺跡)

装備：ゲートアーマー→セネル

回収：クライマックスボトル エリクシール ライフボトル クライマックスボトル エリクシール
セーブ

ギガント

戦闘が始まったら作戦でクロエ→間合い→0、クロエ→攻守バランス→0にする。まずクライマックスモードを使いたいが、その前にフレアボトルをセネルに使う。セネルがギガントの前に立って防御してクロエに魔神剣を連発させる。魔神剣連発でクロエが少しずつ前に出てくるので、近づいてきたら命令をやめて下がらせる。肉裂きで陣形を崩されやすいことに気をつける。

ヴァーツラフ (1)

一定時間で戦闘終了するので防御しておく。

(帰らずの森)

作戦：クロエ→間合い→4、クロエ→攻守バランス→4

購入：アップルグミ、オレンジグミ、ライフボトル 各 12個 ホーリィボトル 15個

セーブ

アームドアングラー

作戦でクロエ→間合い→0、クロエ→攻守バランス→0として魔神剣を使わせる。突進攻撃の出が早く、防御が間に合わないのでHPを高く保つ。他の攻撃は出が遅く、発動前にのけぞらせることができる。

(帰らずの森～マウリッツの庵)

作戦：クロエ→間合い→4、クロエ→攻守バランス→4

(マウリッツの庵)

購入：ホーリィスト クレイモア シルバーメイル (セネル) ガルフローク (ノーマ) スケールローブ (ウィル) デュエルヘルム 2個 (セネル、クロエ) アップルグミ、オレンジグミ、ライフボトル 各 12個

(人食い遺跡)

回収：クライマックスボトル エリクシール 2000 ガルド ストーンチェック (クロエ) タリスマン (クロエ、リストレントチェックを外す)

ミミックベッド ディーバ

2匹がまとまった状態でクライマックスモードを発動する。ディーバから先に倒すため、ターゲットをディーバにしてクライマックスコンボを発動させる。

装備：プロテクトリング→セネル (マントを外す)

(人食い遺跡～マウリッツの庵)

ダクトを使って灯台の街ウェルテスを経由する。

(マウリッツの庵)

ダークボトルを使用する。

通常敵 (計 10 回)

(マウリッツの庵～前線基地)

メレンゲが出たら逃げる。

モーゼスを外し、ウィルを加える

(前線基地)

購入：アップルグミ、オレンジグミ、ライフボトル 各 12 個

回収：ミラクルグミ FOE2 チェック クライマックスボトル ハンタービート シルバーソード

・ 1 つ目のマップの進み方

分岐を左に進んでミラクルグミを回収する。

・ 2 つ目のマップの進み方

まっすぐ進むだけ。

・ 3 つ目のマップの進み方

2 つ目に見えるテントの裏で待機し、兵士が通過してから進む。

・ 4 つ目のマップの進み方

2 人の兵士がそろって右上に進んでいる間に FOE2 チェックを拾う。一旦戻って、2 人の兵士が左下と右下に進んだら左側から進む。

・ 5 つ目のマップの進み方

まずクライマックスボトルを拾う。下側の兵士が左に進んでいる間にシルバーソードを拾い、戻ってハンタービートを回収する。

・ 6 つ目のマップの進み方

先に進んでハンタービート、シルバーソードを装備させてからセーブする。セーブ近くのテントの前で待ち、兵士が通過したら先に進む。最後の兵士は左側で待ち、下に進みだしたところで移動する。

ファラオギガント

戦闘が始まったら作戦でクロエ→間合い→0、クロエ→攻守バランス→0 にする。ギガント戦とほぼ同じだが、肉裂き・改の移動距離が大きくなっているのでフィールド中央に居座られにくくなる分こちらのほうが戦いやすい。

※そのままだとフリーズするのでマウリッツの演説が始まる前に連打設定を解除しておく。

(艦橋前平原)

購入：アップルグミ、オレンジグミ、ライフボトル 各 12 個

・ 1 つ目のマップの進み方

北→北→東→東→東→北→北

・ 2 つ目のマップの進み方

北→東→東→北→東→北→北→北

氷属性の爪術を封印する。

ドラゴン

後ろにいれば攻撃は当たらない。雲霞の牙でガードが間に合わずに連撃を受けても最後の一撃は防御が間に合う。

(救護テント)

購入：アップルグミ、オレンジグミ、ミックスグミ、ホーリーブトル 各 15 個

(艦橋)

装備：ドラゴンメール→セネル

回収：レモングミ シェルボトル ライフボトル

セーブ

氷属性の爪術封印を解除、火属性の爪術を封印する。

メラニィ (2) ファイアフルベア X

ファイアフルベア X から先に倒す。メラニィだけになったら作戦でクロエ→間合い→0、クロエ→攻守バランス→0 にして、セネルは防御に専念する。

ここからスティングル戦までの通常戦闘は全て戦う。

装備：レジストリング→セネル (レザーマントを外す)

作戦：クロエ→間合い→4、クロエ→攻守バランス→4

セーブ

火属性の爪術封印を解除、氷属性の爪術を封印する。

カッセル

クライマックスゲージが溜まってもスティングル戦のためにとっておく。連続攻撃が多く、後ろ側から攻撃すると簡単に倒せる。

回収：ミックスグミ ライフボトル パナシアボトル オレンジグミ

氷属性の爪術封印を解除、地属性の爪術を封印する。

作戦：クロエ→間合い→0、クロエ→攻守バランス→0

スティングル

剣を構えたらカウンターの合図なので防御しておく。界烈斬の範囲が広く、後ろから攻撃するのも危険である。可能ならクライマックスモードを使用する前にフレアボトルと剛招来で攻撃力を上げておく。後のヴァーツラフ戦のためにある程度アイテムを残しておく必要があるため、消費が激しければ勝てそうでもリトライする。

作戦：クロエ→間合い→4、クロエ→攻守バランス→4

回収：フレアボトル オレンジグミ ライフボトル ミックスグミ ミラクルグミ クライマックスボ

トル

セーブ

作戦：クロエ→間合い→0、クロエ→攻守バランス→0

地属性の爪術封印を解除、雷属性の爪術を封印する。

ヴァーツラフ (2)

目の前で防御し、敵の攻撃が終わってから攻撃を始める。冥界掌が見えたらバックステップした上でかわせそうなら再度バックステップし、そうでなければ防御しておく。クライマックスモード前にはフレアボトルと剛招来でセネルとクロエの攻撃力を上げておく。

艦橋でのイベント終了後に出るセーブ画面でセーブ

(ウェルテス)

勲章渡しはノーマ、クロエ、モーゼス、グリューネの順に回る。

購入：ミスリスト エーテルソード ミスリルアーマー2 個 (セネル、クロエ) アップルグミ、オレンジグミ、ライフボトル、ホーリィボトル 各 15 個

作戦：クロエ→間合い→4、クロエ→攻守バランス→4

(水の民の里)

(隠し砦)

エースフィンクス、マンドレイクがいたら逃走する。マンドレイクのエクステンションに注意し、詠唱を始めたなら止めに行く。

センサーは牢の隣のくぼみ部分に入ること回避できる。

回収：ファイアーチェック クライマックスボトル

ゴールドガルフ シルバーガルフ

クライマックスモードは 2 匹が固まっているときに発動する。ゴールドガルフのほうが HP、防御ともに低いのでそちらを先に撃破できるように意識する。

(望海の祭壇)

ラーヴァドラゴンが出たら逃げる。

回収：FOE3 チェック シルクローブ (ウィル) ルーンベレット (ウィル)

セーブ

ガスト・マモン

ガブガブアタックは防御する。やや浮いているため、攻撃で浮かせると下をすり抜けることもある。

ワルター (1)

一定時間で戦闘終了するので防御しておく。

(静かの大地)

でんきあんこう、ドラゴンパピー、ヨウサイガメが出たら逃げる。

(火のモニュメント)

氷属性の爪技以外を封印する。

バーニングホパフライ、ラーヴァドラゴンが出たら逃げる。

回収：ルーンボトル ドラゴントゥース ピョチェック

ボルケイノゲート

地中に潜ったら左側に魔神拳を連射して飛び出してくるしっぽに当てる。再度潜り込んだときに剛招来が切れていれば使う。

(海岸)

購入：ミスリルヘルム 2 個 (セネル、クロエ) アップルグミ、オレンジグミ、ライフボトル、ホーリィボトル 各 15 個 レモングミ 買えるだけ

(氷のモニュメント)

火属性以外の爪術を封印する。

クリスタルパピー、フロストドラゴンが出たら逃げる。

回収：ルーンボトル ミスリルハンマー ミスリルスピア

グラッシャーゲート

ボルケイノゲートと同じように戦う。

そのまま休憩してしまうのを避けるために氷のモニュメント攻略後海岸に戻ってからのイベント終了時に連打設定を解除しておくこと。これは雷、地のモニュメント攻略後も同じ。

(雷のモニュメント)

地属性以外の爪術を封印する。

ストームドラゴンが出たら逃げる。

回収：ヒートホーミング ルーンボトル レモングミ

テンペストゲート

基本はボルケイノゲート戦と同じだが、サンダーブローの構えを見せたら防御する。

(地のモニュメント)

雷属性以外の爪術を封印する。

最後の仕掛けは罠同士の間に入って避けながら移動する。

回収：ルーンボトル 765 ガルド 555 ガルド 888 ガルド

アースクエイクゲート

基本はボルケイノゲート戦と同じだが、アースブローの構えを見せたら防御する。

(海岸)

購入：アップルグミ、オレンジグミ、ミックスグミ、ライフボトルホーリィボトル 各 15 個

(蜃気楼の宮殿)

地のモニュメントでの爪術封印を解除する。

オルゴレーベッドが出たら逃げる。

回収：ホーリィクローク（ノーマ） クライマックスボトル

ガスト＝ルシフェルまでの道は10回ワープしてジェイに助けてもらう。

ガスト＝ルシフェル

ガブガブアタックが発動したら防御する。

シルバードラゴン、シロジマフィックス、しんかいあんこうが出たら逃げる。

回復ポイントで回復してからセーブする。

回収：ルーンメイル（セネル） ホーリィローブ（ウィル） クライマックスボトル バイメタル
ワープポイントは左→パニックチェック回収→左→左で抜ける。

回収：マジックミスト（ノーマ） アクアメント

回復ポイントで回復してからセーブする。

作戦：クロエ→間合い→0、クロエ→攻守バランス→0

ワルター（2）

詠唱が早く、特に画面全体に攻撃するブリザードが危険である。インディグネーションやアイシクルボルトは走れば簡単にかわせる。反撃に使ってくる水神戦吼は出が早く、一撃で大ダメージを受けるため攻撃を仕掛けにくい。

（ウェルテス）

要らないアイテム（ムーンクリスタル、ルーンボトル、～チェック、アクアメント以外の～メント、装備していない武器や防具など）を全て売却する。足りないならエリクシールを売る。

購入：プレリフレックス 2 個（セネル、クロエ） レアヘルム 2 個（セネル、クロエ） スターサー
ークレット 2 個（ノーマ、グリューネ） ブラックオニキス 2 個（グリューネ、ノーマ） ア
ップルグミ、オレンジグミ、ミックスグミ、レモングミ、ライフボトル、ホーリィボトル 各
15 個 ミラクルグミ 買えるだけ

（光跡翼）

かまくらベッド、トゲトゲガメが出たら逃げる。

ウィルを外してグリューネを入れる。

作戦：クロエ→間合い→4、クロエ→攻守バランス→4、グリューネ→TP消費→4

装備：フォースリング→セネル（プロテクトリングを外す） プロテクトリング→クロエ（FOE1
チェックを外す） エメラルドリング→グリューネ

回収：ミラクルグミ クライマックスボトル ミスティシンボル エクスカリバー

2層になっているマップから先では全ての戦闘で逃げる。

回収：パイングミ レモングミ

オートマタロイヤル

ビーム攻撃は後衛に大ダメージだが、密着するか反対側に回りこめば当たらない。

回収：ミラクルグミ ライフボトル

海属性の爪術を封印する。

回復ポイントで回復してからセーブする。

装備：アクアメント→クロエ（タリスマンを外す） ミスティシンボル→ノーマ（マジックミストを外す）

作戦：クロエ→間合い→0、クロエ→攻守バランス→0

マウリッツ (1)

クライマックスモードはネルフェス戦にとっておく。ブラッディハウリングでのけぞりやすいので合わせて攻撃する。

マウリッツ (2)

1 戦目と同じ。

ネルフェス

猛海の大蛇ですり抜けながら攻撃してくるために足止めが出来ず乱戦は必至。ブラッディハウリングでのけぞりることを当てにする。球体になったら号令「今は耐えろ！」にして回復アイテムやこれまでに貯めたクライマックスボトルを使う。上昇して画面外に消えたら猛海の怒りが来るので画面端に退避しておき、着地後しばらくは何もしてこないのでセネルは攻撃しておき、他の人に回復させる。球体から人型に戻った時には号令を解除する。