

TALES OF PHANTASIA RTA 戦略

文責：Rapha

◇ 名前は空欄

◇ 記号について

戦→戦闘

話→人と話すことによるイベント進行

回→アイテム回収

使→アイテム使用

作戦→作戦変更

隊列→隊列変更

装→装備変更

買→購入

売→売却

ホーリィ (残 x) →ホーリィボトル使用 (括弧内はその時点でのホーリィボトルの残り個数)

◇ 筆者の基本プレイ環境は「PS2、SCPH-70000」です。その他の機種・型番では一部に操作の違いが生じる可能性があります。

0. ゲームスタート

メモリーカードを差さず、トレイを開いた状態で電源投入

本体情報→詳細設定→ディスク読み込み速度「高速」

ブラウザ→ディスク

カスタム：メッセージスピード「1」

コントローラ振動「OFF」

イベント voice「OFF」

戦闘 voice「OFF」

エンカウント確認「OFF」

ターゲット確認「OFF」

NEWGAME 選択、イベントの間にメモリーカードを挿す

1. 現代

1.1. トーティス

チェスター加入

作戦：チェスター「技は使うな」

隊列：クレスを左端に

1.2. 南の森

回：ライフボトル

戦：ボア

反転、右押しっぱなしで○連打。

戦：雑魚敵：経験値 3 以上を得られる組み合わせで戦闘がすぐ終わりそうな組み合わせが出たら戦う。

ボアチャイルドを倒せた場合は戦わない。

1.3. トーティス～山道

回：ナイツサーベル

山道を抜けた時に入り直す

1.4. ユークリッド～地下牢～地下水路

ロングソードを装備

回：バトルアクス

バトルアクスを装備

ミント加入

作戦：ミント「命を大事に」

回：アップルグミ、オレンジグミ、アップルグミ、1000 ガルド

戦：クレイデーモン

上斬り、気絶したら前斬り。

1.5. モリスンの家

買：行商人：セルフボウ・L

装：行商人：ナイツサーベル、セルフボウ・L

売：行商人：アップルグミ 1、ロングソード 2、セルフボウ・S 1

(アップルグミは南の森でボアチャイルドか雑魚を倒した場合は売らなくてよい)

買：行商人：オレンジグミ 8

1.6. 地下墓地

回：オレンジグミ

- この時点でオレンジグミは 10 個、この後 1 つ回収するので計 11 個ある。ゴーレム (1) とクレイデーモンで計 6 個、ゴーレム (2) で 5 個を目安に使う。

戦：ゴーレム

隊列反転、紅蓮、上斬り＋紅蓮。

回：オレンジグミ

戦：クレイデーモン

クレスは左を攻撃、チェスターは右に紅蓮。もし左を先に倒してチェスターの TP が切れたら隊列反転。

回復

回：レイスルビー

戦：ゴーレム 2

クレスは左を斬り→追い詰めたら上斬り、ガードされたら飛燕連脚。チェスターは右に紅蓮、ミントは左にピコハン。もしチェスターが移動したら一旦ミントも移動させ、チェスターが右のゴーレムに攻撃した辺りを合図にして紅蓮を再開。もし左を先に倒したら隊列反転。

2. 過去

2.1. ベルアダム～港～精霊の洞窟

ホーリィ（残 2）：過去に着いたとき

回：フィートシンボル、エリクシール

ホーリィ（残 1）：港を出た時

回：?SWORD

ホーリィ（残 0）：精霊の洞窟 1 階に戻ってきた時

精霊の洞窟を出た時に入り直す

山道を抜けた時に入り直す

2.2. ユークリッド

回：ルーンボトル、エリクシール

クラス加入

2.3. ハーメル

使：ルーンボトル→?SWORD

装：スレイヤーソード、フィートシンボル

売：ナイツサーベル、エリクシール 2

買：つるはし、ロープ、ホーリィボトル 15、ダークボトル 15

オレンジグミ 15 >フレアボトル 10 >ライフボトル 5 >パナシーアボトル 10 程度を目安に
ホーリィ（残 14）：ハーメルを出た時

2.4. ローンヴァレイ

戦：シルフ

レッドシルフから倒す。

ホーリィ（残 13）：洞窟に入ったら

ホーリィ（残 12）：地下に降りて 2 個目の壁を砕いた後

戦：シルフ

レッドシルフから倒す。

ホーリィ（残 11）：1 階の瘴気の穴をふさいだら

ホーリィ（残 10）：セーブポイント下の階段

ホーリィ（残 9）：左下の瘴気の穴をふさいだら

ホーリィ（残 8）：右上の瘴気の穴付近

山道を抜けて入り直す

ベルアダムを通り抜ける

2.5. 精霊の森

回：アワーグラス（右上）

ファーストエイドで全快、クレスの TP 回復

作戦：クラス「自分を守れ」

ホーリィ（残 7）：アワーグラスを回収した後

ホーリィ（残 6）：世界樹でのイベントが終わった直後、移動する前

精霊の森を出て入り直す

ベルアダムを通り抜ける

山道を抜けて入り直す

ホーリィ（残 5）：ローンヴァレイ付近

2.6. ハーメル、ベネツィア

ホーリィ（残 4）：ハーメルを出て 1 つ目の山を回り込んだ付近

話：ベネツィア市長の家 2 階の市長

2.7. 西の孤島

回：デミテルのかぎ

回：エリクシール

戦：オークロット

フレアボトル襲爪雷斬。

ホーリィ（残 3）：地下入ったところ、オレンジグミで回復

ホーリィ（残 2）：地下入って右に曲がり、燭台があるあたり

戦：デミテル

ステイ、デミテルにフレアボトル襲爪雷斬、レイスにピコハン。

アーチェ加入

山道抜けて入り直す

回：サイクロン

ホーリィ（残3）：橋の前

作戦：アーチェ「自分を守れ」

2.8. 精霊の洞窟

戦：ノーム

ステイ、サイクロン。

ホーリィ（残2）：1階に戻ったら

精霊の洞窟を出たら入り直す

山道抜けて入り直す

ホーリィ（残1）：ローンヴァレイ付近

ホーリィ（残0）：ハーメルを出て1つ目の山を回り込んだ付近

2.9. ベネツィア～連絡船

戦：メイアー

斬りからの秋沙雨。

2.10. アルヴァニスタ

戦：ジャミル

ステイ、ジャミルにピコハンサイクロン×2、クレスはアークナイトにフレアボトル虎牙破斬。

ジャミルのHPが残っていたら虎牙破斬。ジャミルの詠唱を妨害するために最初にステイ&クレスがダッシュ攻撃、すぐにピコハン→サイクロン→フレアボトルの順で使う。

回：サンダーブレード

話：薬屋の客

買：薬屋：ホーリィボトル、ダークボトル、フレアボトル、ライフボトル、パナシアボトル、アップルグミ、オレンジグミを補充

2.11. 侵食洞

ホーリィ (残 14) : 右下のフロアで上に曲がったあたり

ホーリィ (残 13) : 右下のフロアのレバーを押した直後

回 : ルーンボトル

ホーリィ (残 12) : 下のフロアのスイッチを押した直後

ホーリィ (残 11) : 右下のフロアのレバーを押した直後

ホーリィ (残 10) : その上の上のフロアに入ったら

ホーリィ (残 9) : ウンディーネの部屋のレバーを押した直後

戦 : ウンディーネ

ピコハンをウンディーネへ、次にサンダーブレードをウンディーネ、その後はフレアボトル秋沙
雨サンダーブレードをウンディーネに。右の敵を倒しきったら左の敵にサンダーブレード。

回 : チャームボトル

買 : 道具屋 : ホーリィボトル

ホーリィ (残 14) : モーリア坑道への道中

2.12. モーリア坑道 (1)

1F

直通階段に入って歩数リセット

2F

ホーリィ (残 13) : 扉の上あたり

ホーリィ (残 12) : レバーを操作した後、右の右のフロアに入ったら

3F

ホーリィ (残 11) : 浮いて階段の下あたりに戻ってきたら

ホーリィ (残 10) : 石像を動かしたら

4F

ホーリィ (残 9) : 松明を調べたら

ホーリィ (残 8) : スイッチを踏むフロアに入ったら

ホーリィ (残 7) : 右のフロアに戻ったら

直通階段を通して 1Fに戻る

船でフレイランドへ

ホーリィ (残 6) : フレイランドに入った直後

2.13. 熱砂の洞窟

回：ソーサラーリング

装：ソーサラーリング→クラス

ホーリィ（残 5）：ソーサラーリング回収直後

ホーリィ（残 4）：宝箱が 4 つあるフロアに入った直後

回：7650 ガルド、フィートシンボル、?AXE（ストライクアックス）

ホーリィ（残 3）：閉じる扉の直後

装：フィートシンボル→クレス

回：溶岩のカギ

ホーリィ（残 2）：最初のフロアに戻った直後

ホーリィ（残 1）：溶岩のカギを使った直後

回復

戦：イフリート

ステイ、サンダーブレード、虎牙破斬→秋沙雨、ピコハン。

熱砂の洞窟を出て入り直す

ホーリィ（残 0）：オリーブヴィレッジに入る前

買：薬屋：ホーリィボトル

買：雑貨屋：ホワイトミスト

使：ルーンボトル→ホワイトミスト

装：マジックミスト→ミント

2.14. モーリア坑道（2）

地下 4 階までショートカット

5F

ホーリィ（残 14）：地下 5 階に降りて右に曲がったら

6F

ホーリィ（残 13）：広い部屋に入ったら

回：テクニカルリング

装：テクニカルリング→クレス

➤ 雑魚敵の対処—テクニカルリング回収後

エンカウトしてしまったら通常エンカウト以外（バックアタックと挟み撃ち）の場合はすぐにマニュアルに変更して逃げやすい方にダッシュ、逃げている途中に頃合いを見てセミオートに戻す。

ホーリィ（残 12）：右の部屋、下に曲がったら

7F

ホーリィ（残 11）：1 回目、右下の角

回：レモングミ、きやらこう

ホーリィ（残 10）：3 回目、右上の角

回：ミスティブルーム

ホーリィ（残 9）：ロウソクに火をともした次の部屋に入ったら

ホーリィ（残 8）：岩を砕いた後、ロウソクに火をともす前

8F

ホーリィ（残 7）：スイッチを調べた次のトゲ部屋に入ったら

ホーリィ（残 6）：トゲ部屋を抜けた次の部屋、左側の階段に入る前

9F

ホーリィ（残 5）：最初の部屋、スイッチを踏んだら

回：コンボカウンター

ホーリィ（残 4）：コンボカウンターを回収して部屋を出たら

ホーリィ（残 3）：スイッチで開けた扉近く

HPTP を全快させてから炎のトラップを抜ける

10F

回：ターコイズ

戦：マクスウェル

予めクレスはセミオートにしておく。ステイ、フレアボトル虎牙破斬、ピコハン、サイクロン。

回：ルーンボトル、6000 ガルド、アワーグラス、エリクシール、ブラックオニキス、?CLOTH2。

ホーリィ（残 2）：地下 9 階、スイッチで開く扉近く

ホーリィ（残 1）：アルヴァニスタに向かう最初の砂漠手前の森

ホーリィ（残 0）：アルヴァニスタに入る前

2.15. アルヴァニスタ～エドワード邸

買：薬屋：ホーリィボトル

ホーリィ（残 14）：エドワードの家から出た直後

使：ルーンボトル（優先順位に従って使えるだけ）→チャームボトル > レイバーイオニス > ストライクアクセス > ミスリルメッシュ 2 > アワーグラス 2

ホーリィ（残 13）：アルヴァニスタから橋を抜けた直後

ホーリィ（残 12）：モーリアに向かう途中の砂漠の奥の方船でフレイランドへ

2.16. オリーブヴィレッジ～バジリスクの鱗集め

熱砂の洞窟付近でダークボトル

戦：バジリスク

バジリスクの出現・非出現を問わず最初の戦闘でクレスをマニュアルに変える。通常エンカウントの場合はサイクロン→ピコハン→サイクロン、バックアタックの場合はサイクロン→ピコハン→（気絶しなかったら襲爪雷斬→）サイクロン。

バジリスク鱗を 5 個集めたら北端のオアシスへ

回：メンタルリング

ホーリィ（残 11）：オリーブヴィレッジを出た直後

船でアルヴァニスタに向かう

ホーリィ（残 10）：アルヴァニスタに向かう最初の砂漠

ホーリィ（残 9）：アルヴァニスタに入る直前

2.17. アルヴァニスタ～ユミルの森

ホーリィ（残 8）：モーリアに向かう途中の砂漠の奥の方

ホーリィ（残 7）：ユミルに向かう間の森の辺り

ホーリィ（残 6）：ユミル 1 個目のフロア最後の方

回：ラベンダー

2.18. エルフの集落

売：薬屋：きやらこう

買：薬屋：オレンジグミ、ホーリィボトル

2.19. トレントの森～エルフの集落～ユミルの森

ホーリィ (残 14) : 上、上、上、左上、左とフロアを変えた直後

回 : ブラックオニキス、ホーリィシンボル

ホーリィ (残 13) : 右、右、右、上とフロアを変えたら

ホーリィ (残 12) : 右上、右とフロアを変えたら

ホーリィ (残 11) : 右、下とフロアを変えたら

回 : ストーンチェック

ホーリィ (残 10) : 石版のイベント後、左、左、左上、上フロアを変えた直後

ホーリィ (残 9) : 左上、左、左とフロアを変えた直後

ホーリィ (残 8) : 左下、左とフロアを変えた直後

ホーリィ (残 7) : ユミルの森セーブポイントの次のフロアに入った時

ホーリィ (残 6) : ユミルの森を出る前

ホーリィ (残 5) : モーリアに行く道の森の辺り

ホーリィ (残 4) : モーリアに行く分岐道くらい

船でフレイランドへ

ホーリィ (残 3) : オリーブヴィレッジに入る直前

買 : 薬屋 : ホーリィボトル

ホーリィ (残 14) : オアシス 2 つ目の辺り

ホーリィ (残 13) : 橋 1 個目を抜けたあたり

2.20. 12 星座の塔

ホーリィ (残 12) : 2 階スイッチを押して部屋を出た時

ホーリィ (残 11) : 3 階

ホーリィ (残 10) : ホーリィシンボルのフロアに入った直後

回 : ホーリィシンボル

ホーリィ (残 9) : 4 階への階段があるフロア中央

ホーリィ (残 8) : 4 階のスイッチを押した直後

ホーリィ (残 7) : 5 階下のエリアに入った直後

ホーリィ (残 6) : 5 階のスイッチを押してフロアを変えた直後

ホーリィ (残 5) : 6 階

ホーリィ (残 4) : 6 階のスイッチを押した直後

ホーリィ (残 3) : 4 階の広いフロアに降りた直後

ホーリィ (残 2) : 2階の広いフロアに降りた直後

ホーリィ (残 1) : 12 星座の塔を出た直後

2.21. ミッドガルズ～ヴァルハラ戦役

戦 : イシュラント (ヴァルハラ平原)

雑魚をフレアボトル虎牙破斬で足止め、イシュラントにレイピコハン。

売 : 道具屋 : エリクシール、ポイズンチェック、ストーンチェック、メンタルリング、ホーリィシンボル 2、ブラックオニキス 3、ミスティブルーム、レイパーイオニス、ストライクアックス

使 : ミラクルチャーム

買 : 道具屋 : ミスティシンボル

買 : 薬屋 : ホーリィボトル

装 : ミスティシンボル→アーチェ

戦 : 空中戦

クレスで敵を押し込みつつレイ、2 戦目以降 (イシュラント戦も含めて) は敵全員を巻き込める位置にいる敵をターゲットしてレイ、5 戦目はイシュラントをターゲットしてレイ。

2.22. ダオス城

ホーリィ (残 14) : 右に進んでスイッチを踏んだ直後

回 : メックハルバード

ホーリィ (残 13) : メックハルバードを回収したの直後

装 : メックハルバード

ホーリィ (残 12) : 鏡のイベントがあった後

ホーリィ (残 11) : スwitchにクラスを残し、上上と進んだ直後

ホーリィ (残 10) : 更に左下、左と進んだ直後

戦 : ジン

インデグニション、ジャンプ斬り。

回 : 不思議な手鏡

ホーリィ (残 9) : 不思議な手鏡回収後、左下、右と進んだ後

ホーリィ (残 8) : クラスがいるフロアの次

戦 : リッチ

インデグニション。

回 : 黄金のカギ

ホーリィ (残 7) : 鏡から出て階段次のフロア途中

ホーリィ (残 6) : アーチェを置いてフロアを変えた直後

回 : チャームボトル

ホーリィ (残 5) : ↑の後、左、左と進んだ直後

ホーリィ (残 4) : 更に左、左上と進んだ直後

戦 : イーヴルロード 3

虎牙破斬で足止めしつつインデグニション。

HPTP 全快、装 : ミスリルメッシュ→クレス、アーチェ

戦 : ダオス、イーヴルロード 2

フレアボトル虎牙破斬でイーヴルロードを足止め、インデグニションをイーヴルロード、シルフをダオスにそれぞれ連発。ミントはヒールに縛って命を大事に、フレアボトルが切れるごとにクレスに使う。ダオス 1 体になったらフレアボトルジャンプ切り+アイスニードル連発、シルフは待機させておいてダオスレーザーに合わせる。

ホーリィ (残 3) : エドワード邸を出たら

使 : ルーンボトル→エメラルドリング、チャームボトル

装 : フェアリィリング→アーチェ

ホーリィ (残 2) : アルヴァニスタからの橋を渡ったら

船でフレイランドへ向かう

ホーリィ (残 1) : 途中の砂漠

ホーリィ (残 0) : フレイランドについた直後

2.23. オリーブヴィレッジ

買 : 回復アイテム類、ホーリィボトル、減っていればダークボトル

宿に泊まる

ホーリィ (残 14) : オリーブヴィレッジを出た直後

ホーリィ (残 13) : 北のオアシス抜けたあたり

ホーリィ (残 12) : 橋を 1 つ渡ったあたり

ホーリィ (残 11) : 12 星座の塔の辺り

2.24. 白樺の森

回：アーチェ

戦：イーヴルロード

虎牙破斬で足止め、インデグニション。

2.25. 精霊の森

ホーリィ（残 10）：フロアが変わった直後

精霊の森を出て入り直す

ベルアダムを通り抜ける

山道を通り抜けて入り直す

ホーリィ（残 9）：山道を抜けた後の森

ホーリィ（残 8）：ハーメルを出た直後

船でトールへ

2.26. トール

回：トランプ

コモン・キー回収でホーリィ扉を開いて出てホーリィ

- 未来に移ってからフリーズキールでの補給までにホーリィボトルは 7 個使用する。ヴォルトの洞窟入り口で 1 つ拾えるため、トールクリア時点で 6 個以上あれば足りる。5 個以下ならミゲールの雑貨屋で補充、山道を抜けた時の歩数キャンセルを入り直しではなくホーリィボトルで行う。

戦：強制戦闘

クレスで左の敵を右に押し込みつつ右の敵にインデグニション。

HPTP 全快

戦：ダオス（現代）

ジャンプ切り+アイスニードル、クラスはシルフを待機してダオスレーザーに合わせる、ミントはヒールとフレアボトル。過去ダオスと同じ。

3. 未来

3.1. ミゲール

買：ダマスクスソード、コンボジットボウ

装：クレス：ダマスクスソード

チェスター：コンボジットボウ、フェアリィリング、フィートシンボル

隊列：クラス→チェスター

山道を抜けて入り直す

ホーリィ（残 7）：山道を抜けたところの森

ホーリィ（残 6）：ハーメル跡地付近

3.2. ベネツィア

ハリソンと話してユークリッドへ

ホーリィ（残 5）：ユークリッドを出た直後

山道を抜けて入り直す

ホーリィ（残 4）：ヴォルトの洞窟に向かう山を回り込むあたり

3.3. ヴォルトの洞窟

回：ホーリィボトル、ホーリィボトルを買わない分岐なら（残 5）

ホーリィ（残 4）：1 個目の電気回路を稼働させた後

戦：忍者

この戦闘中にクレスの操作をセミオートに変えておく。全滅する。

ホーリィ（残 3）：↑の直後、1 つ目のレバーを切り替えて回路を稼働させた後

戦：ヴォルト

反転、ピコハン→ヴォルト、アイスニードル→ヴォルト、凍牙。ショートカットにはアイスニードルと凍牙を登録。雑魚をフレアボトル虎牙破斬とフレアボトル凍牙で右に押し込み、倒したら秋沙雨でヴォルトを拘束しつつチェスターの HP を高く保つためにミントがアップルグミを積極的に使う。

エメラルドリング、スタークロック入手

ホーリィ（残 2）：山を回り込んだ辺り

TP 回復

山道を抜けて入り直す

3.4. アルヴァニスタ〜フリーズキール

使：ミラクルチャーム

売：武具屋：スタークローク

買：武具屋：デストロイヤー、レーザーブレイド、クレセントアロー、ミスリルプレート 2、ホーリイクローク、ファインシールド、クロスヘルム、ファインベレット 2、プリティリボン、ミスリルグローブ 2、キッチンミトン 2

買：200000 ガルド以上残す：回復アイテム類、ホーリイボトル、ルーンボトル、減っていればダークボトル

3.5. 氷の洞窟

買：炎のお守り、氷のお守り

ホーリイ（残 14）：最初のレバーを操作した直後

使：ルーンボトル→アワーグラス、ミックスグミ

装：クレス：最適

 ミント：最適

 チェスター：最適

 アーチェ：最適、炎のお守り

ホーリイ（残 13）：ろうそくに火を全部ともした直後

ホーリイ（残 12）：石像の氷を溶かした直後

ホーリイ（残 11）：ろうそくに火をともした直後

ホーリイ（残 10）：十字路エリアに入った時

ホーリイ（残 9）：十字路エリアの次の次の広いフロアに入ったら

ホーリイ（残 8）：広いエリアの次の水を操作するレバーの曲がり角前

ホーリイ（残 7）：水があったところを降りてフロアを変えた後

ホーリイ（残 6）：水を凍らせてフロアを変えた後

ホーリイ（残 5）：水操作するレバーの手前、下に進んでいる時

フェンビーストのフロアに入ったら HP 全快

戦：フェンビースト

○でクレスがダッシュ、ステイ、フレアボトルをクレス、クレスがある程度近づいたらクロノグラス、フレアボトルをチェスターに。轟天+虎牙破斬×2、クロノグラスが切れる前に秋沙雨で拘束。ちょうど秋沙雨が終わったくらいで倒せる。

ホーリィ (残 4) : 十字路地帯に戻ってきたとき

回 : ブラックオニキス

ホーリィ (残 3) : 十字路地帯を抜けた時

ホーリィ (残 2) : 石像の部屋のろうそく近く

ホーリィ (残 1) : 同じ部屋の階段手前

ホーリィ (残 0) : その次の部屋の最後に付けたろうそく近く

3.6. フリーズキール

買 : 道具屋 : ホーリィボトル、ミックスグミ、ルーンボトル

3.7. 炎の塔

ホーリィ (残 14) : 最初の炎のフロア

装 : ヴォーパルソード、氷のお守り→アーチェ

ホーリィ (残 13) : ↑の次の次の次のフロア T字路付近

ホーリィ (残 12) : 左のレバー押した後、T字路を右に進んだ直後

ホーリィ (残 11) : T字路を上に行った直後

ホーリィ (残 10) : 次のT字路から下に回り込んで石像があるあたり

ホーリィ (残 9) : 次のT字路から下に回り込んで石像があるあたり、石像を1体動かした後

ホーリィ (残 8) : 右の扉の奥のフレイムソード戦前、部屋に入ったら

回復

戦 : フレイムソード

セミオートのまま。秋沙雨轟天

隊列 : クレスー一番前、チェスター一番後ろ

戦 : フラムベルク、インフェルノ 3

セミオートのまま。開幕で虎牙破斬→次元斬、アイスニードルと轟天を左奥のインフェルノにショートカットで連発、フレアボトルをクレスに。以降はフラムベルクに虎牙破斬→次元斬。

ホーリィ (残 7) : 石像を動かしたところの先、フロアを変えたら

ホーリィ (残 6) : 炎のフロアに入った時

3.8. ユミルの森～トレントの森

ホーリィ (残 5) : ユミルの森に入った時

ホーリィ (残 4) : ユミルの森 1フロア目最後の方

ホーリィ (残 3) : 上、上、上、右の直後

ホーリィ (残 2) : 上、右上、右の直後

ホーリィ (残 1) : 右、左下の直後

使 : ルーンボトル→ミックスグミ、オレンジグミ

装 : クレス : デストロイヤー

隊列 : チェスター : 一番前

戦 : オリジン、アルラウネ 3

ミントはナースを禁止してピコハン→オリジン、アルラウネにフレアボトル虎牙破斬、轟天。オリジン 1 体になったらチェスターにフレアボトル、クレスは虎牙破斬→次元斬、ミントはフレアボトルが切れたらフレアボトル、アーチェは次元斬を使っている間に毎回アップルグミかミックスグミをクレスに。

3.9. アーリィ

回 : デリスエンブレム

買 : 道具屋 : 回復アイテム、ホーリィボトル、ダークボトル、ルーンボトル

使 : ルーンボトル→BOW (マーシレスボウ)、エメラルドリング、オレンジグミ、ミックスグミ (ルーンボトルは 1 個残す)

装 : クレス : レーザーブレイド

チェスター : マーシレスボウ

ミント : イヤリング

アーチェ : フェアリィリング

3.10. ダオス城

戦 : DARKEYE?

フレアボトル虎牙破斬、フレアボトル轟天、この戦闘中暇を見てマニュアルに。

ダーク : レバーを操作して開いた扉の少し前、2 つくらい使って次のフロアまで

ホーリィ (残 14) : フロアを切り替えたら

クレスを回復、フィートシンボルをデリスエンブレムに

仕掛けを発動させたら、装 : デリスエンブレムをフィートシンボルに

戦 : ハンゾウ

開幕はその場で虎牙破斬、以降ジャンプ斬り。

デリスエンブレムを 4 個集める (右、右下、上、左の順)

ホーリィ (残 13) : クラースの右くらいの位置、クラースを助けに向かっている時

回 : クラース、チェスター

ホーリィ (残 12) : チェスターの牢から出た直後

回 : ミント、アーチェ

ホーリィ (残 11) : ミントアーチェを回収してチェスターの牢の目の前に戻ってきたとき

回 : ホーリィボトル (残 12)

ホーリィ (残 11) : ↑の部屋から出た時

ホーリィ (残 10) : デリスエンブレムの仕掛けのフロアに入った時、全員にデリスエンブレム

回 : ホーリィボトル (残 11)

ダーク、記憶陣左上の柱の辺り

ダーク、左に向かい、マップ切り替えるまでの中間地点あたり

ホーリィ (残 10) : マップ切り替えた直後

装 : クレス、チェスター、ミント、アーチェのデリスエンブレムを元の装備に

回 : ホーリィボトル (残 11)

戦 : SEALEYE?2

フレアボトル虎牙破斬→次元斬、フレアボトル轟天。開幕の適当なタイミングでクロノグラス。

回 : ホーリィボトル (残 12)

ホーリィ (残 11) : ↑の部屋から出た直後

ホーリィ (残 10) : レバーで開けた扉の先、真ん中の階段

ホーリィ (残 9) : 通り道にスイッチがあるフロアの次

ホーリィ (残 8) : 通り道にスイッチがあるフロアに戻ってきた時

ホーリィ (残 7) : 5 個目のスイッチを踏んでフロアを切り替えた時

ホーリィ (残 6) : スイッチギミックの先の隠し通路地帯、上に部屋が見えたあたり

回 : アワーグラス

ダーク : アワーグラスを回収したら、3 個くらい使って進行

ホーリィ (残 5) : 隠し通路地帯の次の次、左への曲がり角

ホーリィ (残 4) : 1 個目のテラスに入った直後 (セーブポイントの次のフロア)

ホーリィ (残 3) : 2 個目のテラスのダメージ床付近

ホーリィ (残 2) : 5 個目のテラスを抜けて左塔の螺旋階段に入った直後

ホーリィ (残 1) : 橋に出た直後

ホーリィ (残 0) : 橋を抜けてマップ切り替えて右塔の螺旋階段に入った直後

使 : ルーンボトル→アワーグラス

装 : クレス : エターナルソード、ブラックオニキス、テクニカルリング

回復

隊列 : クレスを右端、残り 3 人を左端、チェスターが一番左になるように

戦：ダオス

フレアボトルジャンプ斬り、フレアボトル轟天、アイスニードル。フェザーダオスに備えて全員、最低限クレスのHPは最大をキープ。

戦：フェザーダオス

開幕でその場襲爪雷斬、轟天、アイスニードル。その後クレスは次元斬、ミントは戦局が安定している頃合いを見てクレスとチェスターにシャープネス。

戦：ダオス（第3形態）

シャープネスをクレスとチェスターへ、虎牙破斬→次元斬、轟天、アイスニードル。