

# テイルズオブエクシリア RTA 戦略

文責:PTOMO

## 記号の説明

使：アイテムの使用

術：術・技の変更

装：メニューからの装備の変更

リ：リリアルオーブの成長

ス：スキルのセット

作：作戦の変更

パ：戦闘のパーティを変更

操：戦闘での操作キャラの変更

回：そのマップでのアイテム等の回収

## 0、簡単な説明

### 0-1、戦闘

基本的に、ローエン(操作)・ミラ・エリーゼ・レイアで戦闘に入る。技構成は、ローエンのファイアボールを術後調律で4発撃ち、Rスティックのショートカットでミラのスプラッシュ（後にウンディーネ）、エリーゼのネガティブゲイト、レイアのシャープネスを発動させる。敵との位置どりやアイテム使用は常に気を配る。

リンクについては、スキルによる能力アップ・シャープネスやアイテムの回復効果を共有する為にローエンーミラか、ローエンーエリーゼを基本とする。また、ミラやエリーゼのTPが少なくなった場合はリンク相手を変えてTPを分け与える。ダメージ伝播もあるので、大技を喰らっているキャラとは一時的にリンクを切ることもする。

### 0-2、スキル

以下チャート内でスキル習得について細かく記してはいますが、その時のレベル状況によって変化が起きたりするので、その場の判断で結構適当にやっています。その為、一部のスキルについては正確な記述ではありません。本番では「能力アップ系、〇〇ガード、リスト下のキャラ固有スキル」という風に簡単なメモを用意して素早くセットするよう心掛けました。

## 1、第一部

最初の設定画面で、エンカウント確認をOFFにする。

主人公として、ミラを選択。

(ラフォート研究所)

イル・ファン警備兵+ソルキャットは、敵の位置によってイフリート・ノーム・ウンディーネの使い分け。イル・ファン警備兵はウンディーネ。

## 赤い服の少女

ウンディーネを連射で速攻。

リ：ミラ：左下4つを解放。

リ：ジュード：下4つを解放。

回：ライフボトル、アップルグミ×3

(イル・ファン)

イル・ファン警備兵は近付いてウィンドカッター3発。

(イラート間道)

ウルフ+ニードルスパイダーはウィンドカッター連射。

操：ミラ→ジュード

回：アップルグミ×2、変な欠片×4

クラブマン×2+ウォント戦では、開始直後に5回共鳴術技を放ち、その後ミラ操作にしてウィンドカッター連射。

(ガリー間道)

回：900 ガルド、オレンジグミ×2、2000 ガルド、オレンジグミ×1

(キジル海瀑)

料理屋：サイダー飯・並、購入。

武器屋：変な欠片×4を使ってLV2に。スチールリスト、購入。そのままジュードに装備。

道具屋：アップルグミを最大、オレンジグミとライフボトルをバランスよく買えるだけ購入。

使：サイダー飯・並

術：ミラ：ファイアボールのみ使用。

作：ジュード：「集中攻撃、術技主体で戦え、全力で戦え、ガンガンリンク」

作：ミラ：「集中攻撃、術のみで戦え、無理はするな、全力で戦え、ガンガンリンク」

作：アルヴィン：「術技主体で戦え、全力で戦え、ガンガンリンク」

作：アイテム使用制限を、全て残り0個までに変更。

作：隊列変更：ジュードを前列真ん中、アルヴィンを前列左端、ミラを3列目真ん中に。

## グレーターデモッシュ

開幕に5回共鳴術技（魔神連牙斬・絶風刃）を放つ。その後はジュード・アルヴィンでリンクしてL1+○を多めに使い共鳴術技（魔神連牙斬）を積極的に打っていく。ミラは遠距離からファイアボールを連発させる。回転しながら水を吐く攻撃は回りながら避けたい。端っこに追い込むと回り込めないのが少し難点。

(ニ・アケリア)

動けるようになったら、時計回りに世精石を回収。

(ニ・アケリア参道)

道中でランダムトレジャーから抜け殻を拾いたい。往復の間に見つからない場合は諦める。

(ニ・アケリア)

抜け殻があれば、サブイベント「ミラへのお供え」を起こし、1800 ガルドその他入手。

(サマンガン海停)

サブイベント「ティポの家族!?!①」を起こす。

道具屋：アイアンリスト、ポイズンチャーム、売却。アップルグミを最大、オレンジグミとライフボトルを、ライフボトルを多めに買えるだけ購入。

(サマンガン街道)

回：サイダー飯・並

(サマンガン樹海)

リ：ジュード：左下の中心から 2,3 番目、右下の中心から 2 番目、右上の外側 3 つを解放。

リ：アルヴィン：左下の中心から 2 番目、下の外側 2 つ、右下と右上の中心から 3 番目を解放。

リ：ミラ：左上の内側 1,2 番目と上 4 つを解放。

ス：ジュード：「ウェルガード」

ス：アルヴィン：「ウェルガード」「TP ゲイン」「コンボ TP サポート」

ス：ミラ：「マジックガード」「グロウアップヒール」

シルヴァトレントは○で TP を回復しつつ技を使って倒す。戦闘終了時に共鳴術技を出せる状態にしておく。

回：オレンジグミ×2、ライフボトル×1

術：ミラ：ウィンドランスのみ使用にする。

リ：エリーゼ「オート解放」

ス：エリーゼ：「エクシード」「マジックガード」「TP ゲイン」「グロウアップヒール」

作：エリーゼ：「多くの敵を狙え、無理はするな、全力で戦え、ガンガンリンク」

作：隊列変更：エリーゼを 3 列目左端に。

**ジャオ+シルヴァウルフ×2**

まずシルヴァウルフを倒す。ジャオは、アルヴィンとリンクして L1+○で共鳴術技ゲージを溜めて魔神連牙斬を放つ+ミラのウィンドランスで倒す。が、L1+○を使うとガードが遅れて危険な面もあるので、○を使って鋼体を削ったりすぐにガードを出せるようにバランスを取る。相手の反撃に対しては、地面を打つ攻撃はガード、前に攻撃する技はバックステップで避けて集中回避で後ろに回り込む。もし魔神連牙斬などでジャオが転倒したら、速やかに↑+○で起こし魔物コールをさせないようにする。死んでから蘇生直後に殴られると崩れやすいので気を付けたい。

(カラハ・シャール)

サブイベント「ティポの家族!?!②」を起こす。

道具屋：オレンジグミを購入。

パ：アルヴィンを外しローエンを加入。

装：ジュード：「ウインドマント」

リ：ジュード・ローエン・エリーゼ：「オート解放」

リ：ミラ：下の内側 2 つを解放してから「オート解放」

ス：ジュード：「バイタリティ」「ステップロング」（「エクシード」 or 「TP ゲイン」「コンボ TP サポート」）

ス：ローエン：「スプレnderアサルト」を外し、「ウェルガード」「アースガード」「マジックガード」「フラッシュガード」「ナイフリベンジ」「TP ゲイン」「コンボ TP サポート」「グロウアップヒーラー」

ス：ミラ：「バイタリティ」（「スプレnderアサルト」「HP ゲイン」）「TP ゲイン」

作：ジュード：「身を護れ、無理はするな」

作：ローエン：「集中攻撃、術のみで戦え、無理はするな、全力で戦え、ガンガンリンク」

作：隊列変更：ローエンを 4 列目右端に。

術：ジュード：魔神拳、三散華、巻空旋、鋭招来に。

術：ミラ：スプラッシュのみ使用に。

（クラマ間道）

フラワーキャット×2、ダスクシェイド×2 はジュードの三散華をメインに、ローエンとの玄武散を使って倒す。共鳴術技ゲージを 4 つ目で止めておく。

操作可能になったら、イラート海停へ行く。

（イラート海停）

サブイベント「ティボの家族!?!③」を起こし、エコー鉱石を入手。

クラマ間道に戻り、そのままバーミア峡谷へ。

（バーミア峡谷）

回：エリクシール×2

操：ジュード→ローエン

使：サイダー飯・並

術：ローエン：ファイアボール以外を外す。

術：ショートカット↑にミラのスプラッシュ。

術：HP が減っていたらジュードの治癒功で回復。

使：TP が大きく減っていたらオレンジグミを使用。

名も無き変異体

ローエンのファイアボール、ミラのスプラッシュで完封する。ジュード、エリーゼはアイテム要因として配置する。敵が近付いたら適当に間合いを取る。

回：5000 ガルド

（カラハ・シャール）

ラ・シュガル重兵、ラ・シュガル剣兵は 15 秒固定なので逃げ回る。

(ガンダラ要塞)

回：オレンジグミ×2

料理屋：エコー鉱石で開発してLV14（12以上）にする。牛井・並を購入して使用した後、もう一つ購入。

道具屋：アップルグミ、オレンジグミ、ライフボトルを補給。

装：ミラ：「ウィンドマント」

リ：ミラ：「オート解放」

ス：ミラ：「エクシード」

ラ・シュガル特務重兵は、ウィンドカッターを軸に倒す。TPが少なくなったらフレアボムで転倒させてオレンジグミで回復させる。

リ：ミラ：「オート解放」

2回目のラ・シュガル特務重兵も前記同様。

(サマンガン街道)

リ：ジュード：「オート解放」

ス：ジュード：「エクシード」「アースガード」「ウィンドガード」「マジックガード」「コンボメンタルサプライ」「ステップロング」「イミュニティ」「グロウアップヒール」辺りを。(状況によって微妙に違うので適当に)

装：ジュード：「アースマント」

ボアはTPを消費しないよう○で回復しつつ三散華などでさっさと倒す。

使：牛井・並

(サマンガン海停)

イバル

基本的に○・○・巻空旋・ガード→イバルが着地→○・○・巻空旋・ガード……という連携を取る。ダウンしたら近づいて鋭招来を使い、同じ連携に繋げる。回復のためにグミを使ったら立ち止まり、突っ込んできた所を集中回避で回り込む。反撃を見たらすぐバックステップ。エリクシールは惜しまない。

(ル・ロンド)

道具屋：オレンジグミ、ライフボトルを可能な限り補給。

(フェルガナ鉱山)

回：5000 ガルド、セーフティヘルム

装：ジュード：「セーフティヘルム」

装：レイア：「ウィンドマント」

リ：ジュード・レイア：「オート解放」

ス：レイア：「ウェルガード」「グッドジョブ」「TPゲイン」「グロウアップヒール」「アイテムピッカー」

作：レイア：「全力で戦え、ガンガンリンク」

作：隊列変更：レイアを前列左から2番目に

#### ハンマーズアーム(1)

クラマ間道のザコ戦で共鳴術技ゲージを調整してあるので、開幕に巻空鏡舞。その後オーバーリミッツして、巻空鏡舞と六散華を放つ。その後は巻空旋でダウンさせ、L1+○で共鳴術技ゲージを稼いでから巻空鏡舞でダメージを稼ぐ。潜られたら大人しくガード。ダメージ伝播を防ぐためになるべくリンクを解く。

操：ミラ→ジュード

リ：ジュード・レイア：「オート解放」

作：ミラ：「身を護れ」

#### ハンマーズアーム(2)

(1)と同じように立ち回る。ミラの術が入ると反撃態勢に入って潜る頻度が上がるので、ミラはアイテム要員。ミラ様は足が治ってないんですから(笑)

回：4000ガルド

(ル・ロンド)

料理屋：牛丼・並を購入。食べてからもう1つ購入。オムソバ・並を購入。

## 2、第二部

(ラコルム海停)

パ：ローエン(操作)・ミラ・エリーゼ・レイア

道具屋：アップルグミ・オレンジグミ・ライフボトルを最大まで購入。

リ：ローエン・ミラ・レイア：「オート解放」

リ：エリーゼ：スキル「クローストゥギャザー」を習得して、残りは「オート解放」

ス：ローエン：「スピリッツ」「ウィンドガード」「コンボメンタルサプライ」「マジックフェイント」「HPゲイン」「イミュニティ」「リダクション」「スペルラッキー」「コンダクター」

ス：ミラ：「スピリッツ」「ウィンドガード」「コンボメンタルサプライ」「テンプテーション」「HPゲイン」「イミュニティ」「コンボTPサポート」

ス：レイア：「スピリッツ」「コンボメンタルサプライ」「TPドレインガード」「HPゲイン」「TPゲイン」「イミュニティ」「コンボTPサポート」「トレジャーファンク」

ス：エリーゼ：「スピリッツ」「ウェルガード」「アースガード」「ウィンドガード」「コンボメンタルサプライ」「フラッシュガード」「HPドレインガード」「ウィザード」「HPゲイン」「イミュニティ」「コンボTPサポート」「バックサポート」「チキンラン」「クローストゥギャザー」

術：ショートカット←にレイアの「シャープネス」、→にエリーゼの「ネガティブゲイト」、↓にジュードの「転泡」をセット。

装：ミラ：「グリーンリボン」「フェザーコート」

作：レイア：「身を護れ」

作：ミラ：「術のみで戦え」

作：エリーゼ：「術のみで戦え」

(ラコルム街道)

ブルータル

この戦闘からは前述の基本戦術を用いる。突進や下からの攻撃には気を付けたい。

(シャン・ドウ)

使：オムソバ・並

ランドーゴブリン×4は基本戦術で。

パ：アルヴィンを外して基本パーティに。

闘技場での、抵抗部族重兵+シルヴァークラブ×3、抵抗部族剣兵長+ファンテイル×3、抵抗部族術兵+ハーピー×3戦は、基本戦術で。

使：牛井・並

黒匣戦士1+黒匣戦士2+黒匣戦士3

基本戦術の変形で。若干強いが、ボスと言うほど強くも無いので問題無し。

(王の狩り場)

道具屋：アップルグミ・オレンジグミ・ライフボトルを補給。

(リーベリー岩孔)

回：2000 ガルド

(カン・バルク)

リ：ローエン・レイア・ミラ・エリーゼ：「オート解放」

ス：ローエン：「アクアガード」「スペルキープ」

ス：レイア：「メンタルディフェンス」「サーチガルド」「ホーリー&ダークプレス」

ス：ミラ：「アースガード」

ス：エリーゼ：「アクアガード」「ピコハンリベンジ」

ウインガル(1)+プレザ(1)

基本戦術で、ウインガルから狙う。ウインガルは反撃時に突っ込んでくるのが厄介なので、適宜防御していく。プレザは近寄らなければ問題無し。近寄られた場合は適当に逃げる。

(シャン・ドウ)

装：ローエン：「ナイツシンボル」

装：エリーゼ：「ホーリーシンボル」

(カラハ・シャール)

プテラブロンク

基本戦術で。術で抑え込めばぐるぐる回るだけで安全なので、なるべく全員離れて術で完封したい。  
料理屋：牛井・並を購入し、使用してからもう1つ購入。

(イル・ファン)

リ：ローエン・ミラ・レイア・エリーゼ：「オート解放」

アグリア(1)+ア・ジュールスパイ×2

基本戦術で。アグリアも反撃自体はその場で火を纏う程度なので、接近しなければ問題無し。オーバーリミットの時は逃げたいが、ローエンは鈍足なので防御で耐えきるのも一つの選択肢。

道具屋：アップルグミ・オレンジグミ・ライフボトルを補給。買える場合はホーリーボトル×3も。

(オルダ宮)

ラ・シュガル上等重兵+ラ・シュガル上等剣兵×2+ラ・シュガル上等術兵、プロテクスパイダー×2、ガーディアンホース×2、ルーンバタフライ×3戦は全て基本戦術で。グロウアップヒールが発動するとおいしい。

使：牛井・並

使：TPが減っていたらオレンジグミを使用

術：HPが減っていたらジュードの治癒功を使う

リ：ローエン・ミラ・レイア・エリーゼ：「オート解放」

ス：ローエン：「ストレンクス」「スタミナ」「アジリティ」「デクステリティ」

ス：ミラ：「ストレンクス」「スタミナ」「アジリティ」「インテリジェンス」「アクアガード」

ス：レイア：「ストレンクス」「スタミナ」「アジリティ」「アクアガード」「ランナーサブライ HP」

ス：エリーゼ：「アジリティ」「インテリジェンス」「マインド」「デクステリティ」

ナハティガル

基本戦術で。リーチが長いので、適宜間合いを測る。オーバーリミットの対処もアグリアと同様に。

### 3、第三部

(アルカンド湿原)

道具屋：オレンジグミを補給。

(ファイザバード沼野)

装：ミラ：「ブラックオニキス」

装：レイア：「ガーネット」

10連戦も基本戦術で。ここでTPが大幅に消費されるので、スキル「TPゲイン」による回復とオレンジグミを大量投入してカバー。

回：アップルグミ×5、オレンジグミ×5、ライフボトル×5、レモングミ×5、パイングミ×5、パナシアボトル×5の中で持てる分だけ回収。

リ：ローエン・ミラ・レイア・エリーゼ：「オート解放」

ス：ローエン：「インテリジェンス」「ヘヴィマジック」

ス：レイア：「デクステリティ」「ラッキーアイテム」



ス：ミラ：「デクステリティ」「ダークガード」

ス：エリーゼ：「ウィザード2」「オートメディスン」

### ウィンガル(2)+ジャオ(2)+ブレザ(2)

基本戦術で、ウィンガル→ジャオ→ブレザの順に倒す。リンクする事で2人はくっついている事が多いので、実際カン・バルクの戦闘と変わらない。

### ガイアス(1)

負けてもいいので負ける。開始直後にオートアイテム OFF にし、全員で突撃。エリーゼやレイア操作にして先に戦闘不能にさせる。

(セイライ冷原)

パワーソル・チーフはウィンドカッター連射。

回：4000 ガルド

(ノール灼洞)

料理屋：牛井・並、オムソバ・並、オムソバ・大を購入。

道具屋：今までのドロップ素材でLVを20にする。アップルグミ、オレンジグミ、ライフボトル、レモングミ、パイングミ、購入。金がなければ、ボスからドロップしたオパール、クイックリング、スタミナリング、ハートリングなどを売却する。

使：オムソバ・大

作：アイテム使用順位を、ライフボトル・パイングミ・レモングミ・アップルグミ・オレンジグミの順番にして、パイングミ・レモングミの使用制限を残り0個までにする。

パワーソル・チーフ、ヘヴィソル・チーフは基本戦術で。

回：ゴシックカーディガン、チキン南蛮巻き・並

装：ミラ：「ゴシックカーディガン」

### ファイアティグル+タイニーティグル×2

エリーゼがいなくても同じように戦う。タイニーティグルがすばしっこいので、まずはそっちを潰す。ファイアティグルは炎3割カットだが、ファイアボールの威力と詠唱速度を考えると同じ作戦が有効という事らしい。

(カン・バルク)

雑魚は基本戦術で速攻。

(旅船ジルニトラ)

道具屋：アップルグミ、オレンジグミ、ライフボトル、レモングミ、パイングミ、購入。

リ：ローエン・ミラ・レイア・エリーゼ：「オート解放」

ス：ローエン：「ダークガード」「ヒールシェアプラス」「コンダクター2」

ス：レイア：「ライトガード」「ライフアップ」「メンタルアップ」「メニメニリンク」「ヒールシェアプラス」

ス：ミラ：「ライトガード」「ライフアップ」「メンタルアップ」「メニメニリンク」「リバイバルエ

ナジーHP」「ヒールシェアプラス」

ス：エリーゼ：「ライトガード」「リバイバルエナジーHP」「ヒールシェアプラス」

使：牛井・並

雑魚は基本戦術で速攻。

回：エリクシール、リバースドール

通り道でランダムトレジャーをいくつか回収しておく。

#### ジランド+セルシウス

基本戦術で。セルシウスは素早く鬱陶しいが、威力的に危険なジランドから倒す。リンクしてくっついてくれると非常にありがたい。

#### 4、第四部

(精霊界)

使：ホーリーボトル

ニ・アケリアに行ってからイラート海停へ。

(ニ・アケリア参道 (精霊界))

使：オムソバ・並

道具屋：アップルグミ、オレンジグミ、ライフボトル、レモングミ、パイングミ、購入。

料理屋：オムソバ・並を購入。

武器屋：持っている素材を全て投入し、武器屋を開発。ミラの一番強い武器を購入して装備。

術：ミラ：ウンディーネのみセットする。

装：ミラ：「ストライプリボン」「リバースドール」

リ：ミラ：「オート解放」

ス：ミラ：「インテリジェンス 2」「バイタリティ 2」

(ミラの社)

#### ミュゼ(2)

基本的にウンディーネ連射。1,2回打つと反撃するので防御。TPが切れたら周りを回って、エザリオウィップかエザリランスを出したらパイングミで回復。オーバーリミッツに入ったら周りを逃げ回る。持っているならエリクシールも投入する。慌てて攻めると死ぬので、最後まで落ち着いて。

(ニ・アケリア霊山)

使：ホーリーボトル

リ：ローエン・レイア・ミラ・エリーゼ：「オート解放」

ス：ローエン：「バイタリティ 2」「ライトガード」「ライフアップ」「メンタルアップ」「メニメニリンク」「HPゲイン 2」「リバイバルエナジーHP」「リバイバルエナジーTP」「アサルトコンディション」

ス：レイア：「スタミナ 2」「バイタリティ 2」「スピリッツ 2」「HPゲイン 2」「リバイバルエナジ

ーHP」「リバイバルエナジーTP」「アサルトコンディション」「アイテムユーザー」

ス：エリーゼ：「ストレングス」「バイタリティ2」「ライフアップ」「メンタルアップ」「メモリリンク」「リバイバルエナジーTP」「アサルトコンディション」「ガードリフレクト」

術：ショートカット↑をミラの「ウンディーネ」に。

装：ローエン：「ミスティマーク」

装：エリーゼ：「ナイツシンボル」

使：チキン南蛮巻き・並

### マクスウェル

基本戦術で。秘奥義は喰らいたくないが、仲間まで指示が回らないのである程度は諦める。

(ヘリオボーク基地)

使：オムソバ・並 (但しヴォルト戦直前)

### ヴォルト

基本戦術で速攻。

(トリグラフ)

最後の買い物。ただし、マップの真ん中に行くとサブイベントが発生するので、回り込んで道具屋の前へ行く。

道具屋：ライフボトル、パイングミ、アップルグミ、オレンジグミ、レモングミ、購入。

(世精ノ途)

回：オメガエリクシール

装：ミラ：「アレキサンドライト」

装：ジュード：「リンクアップ」

リ：ローエン・レイア・エリーゼ・ミラ・ジュード：「オート解放」

ス：ローエン：「マインド」「デクステリティ2」「スピリッツ2」「スピリッツ3」「ステッパー」「コンダクター3」

ス：レイア：「スタミナ3」「インテリジェンス」「マインド」「ステッパー」「ランナーサブライ TP」

ス：ミラ：「ストレングス2」「マインド」「スピリッツ2」「ファイアガード」「ステッパー」「エアリアルフォース」「HPゲイン2」「リミッター」「リミッター2」「リバイバルエナジーTP」「アサルトコンディション」「エレメンタルアーマー」

ス：エリーゼ：「スタミナ」「マインド2」「スピリッツ2」「スピリッツ3」「ファイアガード」「ダークガード」「ステッパー」「オートメディスン2」

ス：ジュード：おすすめ「バランスタイプ」を使用後、「エクシード2」「エクシード3」を外し「アクアガード」「ファイアガード」「ウインドガード」「ライトガード」「ダークガード」を付け、「ムーヴィングアサルト」「コンセントレーション」「コンセントレーション2」「レストアプラス」を外し「リバイバルエナジーHP」「リバイバルエナジーTP」「グローアップヒール」を付ける。

### ウィンガル(3)

基本戦術で。今までと同じく、間合いが難しい。

回：アワーグラス、フルーツ焼きそば・特

使：フルーツ焼きそば・特

ウインダムウルフは（セットされたままの）ウンディーネ連射。

操：ミラ→ジュード

術：ジュード：全ての技を解除し、掌底破、鳳墜拳をセット。

術：ショートカット↑にミラの「ウンディーネ」、↓にジュードの「臥狼咆虎」。

### ミュゼ(3)

リンクゲージが溜まっているはずなので、開幕で共有術技 or オーバーリミッツ発動。弱点のカタラクトブレードを決めていく。後は掌底破とウンディーネを連射して、カタラクトブレードを入れていく。相手がオーバーリミッツしても強気に攻めていく。こちらもオーバーリミッツできれば、臥狼咆虎から秘奥義「殺劇舞荒拳」に繋いで防ぐという手もある。

回：オメガエリクシール

### ガイアス(3)+ミュゼ(4)

ミュゼ戦と同様に立ち回り、ガイアスから倒す。最初にローエンが来るまで若干苦しいが、オメガエリクシールもガンガン使って積極的に攻めていく。ローエンが来たらローエン操作に戻し、技のショートカット↓をジュードの掌底破に変更する。後はエリーゼ、レイアの順にやってくる（予定）のでいつもの戦術を使う。この戦闘では終了時に死人が出ていても問題無いので、状況を見つとにかく攻撃する。敵がオーバーリミッツに入ったらアワーグラスを使用する。

撃破後、ムービー・イベントを4回飛ばして称号・アイテムを入手してセーブ画面が出たら終了。

# テイルズオブエクシリア RTA チャート解説

ここでは、チャート上で出来なかった様々な解説を記していきます。解説というよりはNG集になってしまいましたが。

## 1、グレーターデモッシュまで

グレーターデモッシュの弱点は火です。そして、赤い服の少女を撃破した時点でジュードが巻空旋を習得できるので、ミラとの共鳴術技「エアリアルファイア」を習得する事が出来ます。が、エアリアルファイアを導入してもグレーターデモッシュ戦のタイムがあまり縮まないことと、それまでのザコ戦は単純に火力を上げた方が速いと判断されるので、ここでは見送る事にしました。

## 2、ジャオ戦

ジャオの弱点は風なので、ジュードとミラの共鳴術技「絶風刃」は有効に思えます。しかし、絶風刃にはダウン効果があるため何も考えずに使っていると魔物コールを使われて、周りにたくさんのモンスターが湧く事になってしまいます。そのため、ミラとのリンクは諦めアルヴィンとのリンクで進めています。これによりミラは近接戦闘の必要が大体無くなるので、サマンガン樹海で「ハードコート」の回収はしないことにしました。

## 3、漆黒の羽とボーナス素材

カラハ・シャルではサブイベント「漆黒の羽①」を起こす事で漆黒の羽と様々なアイテムを交換できます。ここで漆黒の羽を20枚上げると、ショップビルドポイントが非常に多い素材が交換できます。なので、カラハ・シャル到着時まで漆黒の羽を集め、料理屋のボーナス素材を確認してからそれに合った素材を入手する事で3340ポイント以上溜める事が出来ます(3340~7200ポイント)。経験値2倍になるチキン南蛮巻き・並はレベル24、9761ポイントが必要になるので、一気に1/3から半分近くを溜める事が出来ます。漆黒の羽を集めるには、イラート間道で5枚、キジル海瀑で6枚、ニ・アケリア参道で5枚、サマンガン樹海で6枚を宝箱から確実に入手できるので、少しの寄り道でシナリオ上でも回収可能です。後はエコー鉱石ともう少しのドロップ素材、更に十分な資金があれば名も無き変異体から先では経験値2倍を発動する事が出来ます。

ここまで書いておいて何故チャートに無いのかというと、そこまでしてレベルを上げなくても勝ててしまったからです。ローエンの性能が凄まじかったからです。という訳で、この戦略はあっさりとボツになりました。

しかし、レベルが高い方が戦闘時間は短くなること、後半は拾う素材のポイントが大きくなること、資金的にも余裕が出来ることを考えると、シナリオ後半で漆黒の羽を使わずに素材を集め料理屋を開発し、チキン南蛮巻き・並を導入する事で速くなる可能性はあります。残念ながら、今の所そこまでの十分な検証は出来ていません。

## 4、ミュゼ(2)戦

最初はイフリートを使用していました。イフリートはウンディーネに比べると、全段ヒットしやすいので少しダメージが多い、相手の反撃が出るまでに必ず2発撃てる、エザリウィップを喰らって

も連打すれば割り込んで最後の1発を防げるなどメリットがありますが、その代わりウンディーネより随分と射程距離が短いです。そのせいで接近戦を余儀なくされ、より危険な技を喰らう確率が上がってしまいます。ミュゼ戦は1発喰らったら即終了というレベルに危険なので、わずかに戦闘時間を短縮するよりも安定性を取る事にしました。

練習では、戦闘開始と同時に接近したらアヴォイダンスで怯む→エザリィウィップを受けて3秒で1死、という悲劇を見たことがありました。これを見たら流石に採用出来なかったというのが本音です。