

# テイルズオブエクシリア RTA

文責：PTOMO

## 1、はじめに

この記事では、1日目に行われる『テイルズオブエクシリア RTA』の紹介をします。『テイルズオブエクシリア(略称:TOX)』は2011年9月に発売されたPS3用に発売されたRPG<sup>1</sup>です。TOXは主人公を2人の中から選択でき、選んだ主人公によってシナリオや戦闘が変わります。今回は、その内の1人のシナリオを最初からエンディングまでRTAすることにします。時間の都合もありますので。

## 2、ルール

- ・PS3のゲーム選択画面で選択した瞬間から計測を開始します。
- ・クリアデータセーブ画面が表示された瞬間に計測を終了します。
- ・全てのダウンロードコンテンツの使用を禁止します。
- ・全てのバグ技の使用を禁止します。
- ・PS3のアカウントは、TOXをクリア済みのものを使用します<sup>2</sup>。
- ・主人公の選択は自由とします。今回はミラを選択します。

## 3、プレイヤー紹介

HN:PTOMO

### <自己紹介>

普段は音ゲーをメインに色んなゲームをやっています。去年の五月祭では楽しいクソゲーを実演していました。今年の3月にTGAが行った「テイルズオブシリーズ連続RTA<sup>3</sup>」でもTOXを担当していました。

### <プレイ時間>

メインデータが100時間程度、RTA練習が50時間~100時間……でしょうか。OPを数百回聞いたような。

### <一言>

事故だけは避けたいです。自己ベ出ろよ、自己べ!!

<sup>1</sup> いつものジャンル表記は「揺るぎなき信念のRPG」。

<sup>2</sup> クリア済みのアカウントではない場合、ラスボス戦以降のイベントスキップが出来ず15分差が出ます。

<sup>3</sup> <http://tga.squares.net/torta/> にて結果・レポート・チャート等を絶賛公開中。

#### 4、見所紹介

この企画を見るにあたって、ポイント・見所となる点を紹介します。

観戦中に何かご不明な点がございましたら、その場でも気軽に質問して下さい。

##### 4-1、リンク

TOX の戦闘では2キャラが「リンク」することで強力な技（共鳴術技）を使えたり、各キャラクター固有のスキルを発動することができます。共鳴術技は共鳴術技ゲージを溜める事で発動でき、最高の5段階目まで溜めるとオーバーリミッツ状態になり一定時間だけ共鳴術技をいくらかでも発動できます。「リンク」するキャラクター次第で様々な戦術が可能となり、どのように活かすかがポイントとなるでしょう。

##### 4-2、リリアルオーブ

TOX ではレベルを上げただけではステータスが上がり、レベルが上がった時に入る GP を消費してリリアルオーブを解放していく事で成長します。リリアルオーブの解放のさせ方によって上がるパラメータや覚える術・技・スキルが変わっていくので、どこでどのように成長させていくかがポイントとなります。リリアルオーブの成長にはオート解放（自動で持っている GP を全て使って成長する）と手動での解放があり、これの使い分けも大切になります。

##### 4-3、ショップ

TOX のショップは全国共通で、どこでも同じ商品が購入できます。その代わり、道具屋・武器屋・防具屋・装飾品屋・料理屋ごとにショップレベルが存在し、レベルを上げていく事でより上位の商品が買えるようになっていく、というシステムです。ショップレベルを上げるには素材を納品するかガルドを用いる必要があります（素材の方が効率がいい）、どの段階でどのお店のレベルを上げるか、その為の素材の確保をどうするかがポイントとなります。

##### 4-4、要注意な敵

・ジャオ(1)+シルヴァウルフ×2

序盤の最難関、ジャオ戦です。ジャオは攻撃力が高く、不用意に攻撃していくと反撃で大ダメージを受けてしまいます。また、一人倒された直後にもう一人倒しにくるという行動があり、パーティが壊滅する危険性があります。この時点ではレベルも低く強力な技も無いので、戦闘技術と多少の運が必要となります。3月の企画でも2回全滅した因縁の敵です。

・イバル(1)

ジュード操作での一騎討ち。イバルはコンボ攻撃をしたり強力な技を使ってくるので、HPの半分ほどを1回で持っていかれる事があります。反撃の出も速く、迂闊に殴っているとダメージが蓄積されてすぐに負けてしまいます。一騎討ちという事もあり、相手との距離の取り方やアイテムを使うタイミングが重要になってきます。攻撃をバックステップで回避すると後ろに回り込める、ジュードのスキル「集中回避」を使いこなすことも大切です。3月の企画では1回全滅してしまいました。

・ミュゼ(2)

ミラ操作での一騎討ち。ミュゼはエザリウィップが強力で、まともに喰らうとほぼ即死します。他にも強力な術が多く、一度喰らってダウンすると致命的です。秘奥義を受けた場合も、間違いなくHP1になり危険です。ここでは四大精霊が技として使えるので、強力な精霊でダメージを稼ぎつつ、相手の技を受けないように動いて隙を見つけていく必要があります。3月の企画では残りHP400の場面で、TP切れから打撃3発で落とすという実に危険な敵でした。

・その他の戦闘

ローエン操作でファイアボールを撃ちつつ、ショートカットでその他のキャラの技を発動させます。術師を組み合わせ、相手の動きを抑えてハメ殺すのが狙いです。

## 5、タイムテーブル

チェックポイント	目標タイム	本番タイム
Game Start	0:00:00	
ジャオ(1)+シルヴァウルフ×2撃破	0:36:00	
イバル(1)撃破	0:57:00	
ハンマーズーム(2)撃破	1:07:00	
ウインガル(1)+プレザ(1)撃破	1:40:00	
ナハティガル撃破	1:59:00	
ガイアス(1)戦闘終了	2:13:00	
ジランド+セルシウス撃破	2:37:00	
ミュゼ(2)撃破	2:48:00	
ガイアス(3)+ミュゼ(4)撃破	3:19:00	
Clear Data Save	3:20:00	

以上です。1日目の企画はぜひぜひTOXをご覧ください。併せて他の企画もどうぞ。