

テイルズオブエクシリア RTA レポート

文責：PTOMO

1、はじめに

この記事は、2012年の五月祭に行った「RTA 実演会」の一種目「テイルズオブエクシリア RTA」のレポートになります。

2、ルール

- ・PS3のゲーム選択画面で選択した瞬間から計測を開始します。
- ・クリアデータセーブ画面が表示された瞬間に計測を終了します。
- ・全てのダウンロードコンテンツの使用を禁止します。
- ・全てのバグ技の使用を禁止します。
- ・PS3のアカウントは、TOXをクリア済みのものを使用します¹。
- ・主人公の選択は自由とします。今回はミラを選択します。

3、戦略

RTAで最も重要な要素の戦略ですが、TGAが2012年3月に行った「テイルズオブシリーズ連続RTA」の公式ページに戦略を上げています²。なので、こちらを参照してもらいつつ、変更点だけを簡単に記載する事にします。

メンバー選択ですが、ローエン(操作)・ミラ・エリーゼ・レイアとして、一部の戦闘ではレイアの代わりにジュードを投入します。これにより、ラスダンでジュードを鍛える手間を省く(ことで対戦RTAだったら逆転が狙える)ようにします。実際はジュードのスキルを手動セットして手間が増えてはいる気もしますが、あまり差はないと考えました。今回のRTA実演の第二章以降(必須ではない戦闘)でジュードを使ったのは、シャン・ドウの闘技場4戦、イル・ファンでのザコ戦4回、カン・バルクからジルニトラのザコ戦5回、ヴォルト戦、ウィンガル戦です。

合わせてスキル周りも変更がありますが、この辺はしっかりとチャートを組み立てていないので表記できません。本番では手元のメモを見つつ、大雑把にセットしていくようにしていました。完璧に決めていればセット時間が短くなりますが、本番では状況に応じて変わりますし記憶するのは無理でしょう、というところです。

¹ クリア済みのアカウントではない場合、ラスボス戦以降のイベントスキップが出来ず15分差が出ます。

² <http://tga.squares.net/torta> に、企画の結果やレポートなどがあります。102時間に及んだ企画でするので、是非こちらもご覧ください。