

はじめに

文責：ガラティン

この度は東京大学ゲーム研究会ポケモン特集号第 10 号を手にとっていただき、ありがとうございます。この会誌は、『ポケットモンスター ブラック・ホワイト』及び『ポケットモンスター ブラック 2・ホワイト 2』を用いた対戦において会員が考案したパーティ、及びそれらのパーティを使用した対戦ログを掲載しています。また今回は新作『ブラック 2・ホワイト 2』に対応した BWGS の個人記事も掲載しています。是非お楽しみください。

○ルール紹介

【対戦形式】

- ・DSソフト日本語版『ポケットモンスター ブラック 2』および『ポケットモンスター ホワイト 2』を使用して対戦を行う。
- ・対戦はユニオンルーム内「フラットバトル」のルールに準拠する。ミラクルシューターは「なし」。「フラットバトル」の具体的な内容については以下3項目の通り。
- ・レベル50以上のポケモンはすべてレベル50になる。レベル51以上で覚える技も使用可能。
- ・互いに手持ちポケモン6匹を見せ合い、シングルは3匹、ダブルは4匹、トリプルは6匹(選出順を選択)、ローテーションは4匹を選び対戦する。
- ・1回のバトルにおける登録ポケモンの種類や、持たせる道具の重複はなし。

【「ねむり」状態に関して】

- ・制限は設けない。

【ひきわけの勝敗判定について】

- ・先に手持ちポケモンのHPが全て0になった側の負けとする。具体例は以下の通り。
- ・控えポケモンがいないときに「じばく」「だいばくはつ」「みちづれ」などを使用し、互いのポケモンが全てひんしになった場合、上記の技を使用した側の負けとする。
- ・「すてみタックル」などの反動ダメージのある技、『いのちのたま』などのダメージ、{ゆうばく}などのダメージで互いのポケモンが全てひんしになった場合、攻撃した側の勝ちとする。
- ・『ゴツゴツメット』などのダメージ、{さめはだ} {てつのトゲ}などのダメージで互いのポケモンが全てひんしになった場合、攻撃した側の負けとする。
- ・その他の場合はじゃんけんで決定する。

【使用禁止ポケモン】

- ・ミュウツー、ミュウ、ルギア、ホウオウ、セレビィ、カイオーガ、グラードン、レックウザ、ジラーチ、デオキシス、ディアルガ、パルキア、ギラティナ、フィオネ、マナフィ、ダークライ、シェイミ、アルセウス、レシラム、ゼクロム、キュレム、全国図鑑No.647以降のポケモン、および改造・バグ技を使用した全てのポケモン

【使用禁止どうぐ】

- ・『こころのしずく』

【使用禁止技】

- ・「フリーフォール」
- ・「ダークホール」

- ・BWGSについては会誌後半の個人記事冒頭にルールを掲載している。

○ 執筆陣紹介

HN:	担当記事: バトルログは省略しています。
この欄には本人たちの一行自己紹介が書かれています。	
HN: リイズ	担当記事: ローテーション・イクサ構築解説
ローテとGSメインでやっています。	
HN: 1192	担当記事: ローテーション構築解説
ゲー研ではダブル、ローテーション、GSが盛んに行われております。	
HN: さびたコイル	担当記事: イクサ構築解説
たのしいメダルラリー	
HN: ガラティン	担当記事: トリプル構築解説
主人公ってこの歳にして地位も名声も金も手に入れて、今後の人生何して過ごすんでしょうね。	
HN: rimo	担当記事: ダブル・イクサ構築解説
レパルダスのせいでシングルやりたくなりました	
HN: Tst	担当記事: シングル構築解説
シングルとローテを主にやるTstです。なお、勝率は芳しくないもよう	
HN: たまごん	担当記事: ローテーション構築解説
僕にはホミカちゃんカルリちゃんかどちらかを選ぶことなんかできません	
HN: ラスカル	担当記事: シングル構築解説
最近ダブルに手を出して散々な目に逢いました	
HN: M.O.	担当記事: シングル構築解説
サーナイトが好きです。でもそれ以上にレントラーが大好きです。	
HN: F	担当記事: ダブル構築解説
運ゲーやりましょー	
HN: デリバ	担当記事: シングル構築解説
イトマル♀は古びた館から絶滅しました。	
HN: @	担当記事: BWGS見せ合いなし44特集
冬コミ以降ダブルローテGSしかやってませんでした	