

# 世界樹の迷宮Ⅱ RTA

文責：錦糸町民

## はじめに

五月祭で行われた世界樹の迷宮ⅡのRTAについての記事です。バグ使用禁止等の制限を特に設けないルールで行なわれました。本RTAでは独自に調査中の乱数についてのネタがどこまで通用するか検証する目的もあったので、要所所で意図的なリセットが含まれます。

## 結果

チェックポイント	タイム
キマイラ撃破	1:10:34
炎の魔人撃破	1:55:20
エスバット撃破	2:34:24
第4階層到達	2:40:13
第5階層到達	2:54:00
スキュレー撃破	4:42:44
ジャガーノート撃破	4:54:31
オーバーロード撃破	5:15:11
終了	5:21:01

### 備考

- ・DSの電源投入時を開始、クリアデータセーブ完了のメッセージが表示された時点を終了とします。
- ・バグを使った影響でボスを倒す順番が通常と異なります。

## 解説

### ・使用キャラクター

ゲームを開始したら、まず冒険者ギルドでキャラクターを作成します。次ページより、作成するキャラクター及び育成方針を簡単に記述します。使用頻度の高いキャラから順に書かれているので、この順番で作成すると考えていいです。