

カービィのエアライド クリアチェッカー競争

文責：F

・ゲームの概要

「カービィのエアライド」は2003年7月にGCで発売された人気作で、各プレイヤーが「エアライドマシン」と呼ばれる乗り物を操作してレースをしていくアクションレースゲームです。

このゲームには「エアライド」「ウエライド」「シティトライアル」の3種類のゲームがあり、それぞれにクリアチェッカーと呼ばれる120個の課題があります。今回の企画ではこの3種類のゲームでも特に人気が高い「シティトライアル」でのクリアチェッカー競争を行うこととなりました。

・ルール

新規データ作成を選択した瞬間から45分の計測を始め、制限時間内に埋めたクリアチェッカーのパネルの数を競います。このとき、未使用である紫パネルの数もカウントすることとします。また、制限時間終了時にシティトライアル、スタジアム、ドライブのいずれかをプレイ中の場合は、制限時間終了をもって直ちにゲームをやめてメニュー画面に戻ることとし、その時に埋められたパネルはカウントするものとします。また、制限時間終了時にゲームをやめてメニュー画面に戻ることができない状況にある場合は、制限時間終了以前に埋められたパネルはカウントし、制限時間終了後に埋められたパネルはカウントしないものとします。点数の配分は

- ・各プレイヤーが埋めたパネルの数の割合に応じて80点を分配
- ・勝利者にはさらに20点を与える

とします。

・プレイヤーのコメント

| | |
|------------|--------------------|
| joint (赤組) | CPよ、その体力を分けてくれ！ |
| F (白組) | そうやってマシン壊してくるでしょ～～ |