

# スマブラ対戦

文責：R.T.

## ・ゲームの概要

大乱闘スマッシュブラザーズシリーズ（通称「スマブラ」）は、各プレイヤーが1人のキャラクターを操作して相手のキャラクターを攻撃し、ダメージが溜まることで吹っ飛びやすくなった相手を場外にふっとばすゲームです。場外に出てしまうと1ミスとなり、「ストック制バトル」ではストック数が1減って復活、ストックがなくなると負けになります。

今回の企画では「大乱闘スマッシュブラザーズ DX」(GC)と「大乱闘スマッシュブラザーズ X」(Wii)の両方で試合を行います。しかし、「DX」がかなりゲームスピードの速いゲームであるのに対し、「X」は初代スマブラ（N64）のような、ふわりとした感覚が特徴です。

また、「DX」と「X」では出演しているキャラクター陣がかなり異なっていますが、両方に出演しているキャラクターでもかなり違った動きをするものもあります。対戦自体もちろんですが、同じ「スマブラ」でも全くの別ゲーであるという点も見どころになるでしょう。

## ・ルール

「DX」、「X」それぞれで、ストック制にて以下の試合を行います。

1対1のバトル：2試合（点数配分：15点×2試合）

2対2のチーム戦：1試合（点数配分：20点）

「DX」に参加するプレイヤーは、赤組：錦糸町民、AS、白組：R.T., F で、

「X」に参加するプレイヤーは、赤組：joint, Tst、白組：Aki-Yoshi, F です。

## ・プレイヤーのコメント

錦糸町民（赤組）	DX マルスのリーチ短いから、もっと長くして欲しい。
AS（赤組）	マリオのひらりマントって出が遅くて地味に使いにくいですね。
joint（赤組）	まさかの Wii リモコン横持ちプレイ。
Tst（赤組）	ちょっとピカチュウ強すぎるのでは？
R.T.（白組）	ロイの新ネタどっかから降ってこないかな〜〜
F（白組）	一つの企画内にある別ゲー2つに参加しますー
Aki-Yoshi（白組）	桜井さん曰く、アイテムなし終点は全然ガチじゃないらしい。