

ロマサガ 2 の布教活動

文責：ラスカル

1. はじめに

「ロマンシングサガ 2」はスクウェア（現スクエニ）から発売された SFC ソフトで、独特のゲームシステム、ゲームバランスは多数の熱狂的なファンを獲得すると同時に、しばしば批判の対象にもなっています。これほどまでに好みの分かれるゲームも珍しいと思います。この記事では、ロマサガ 2 が何故こんなにも評価が割れるのかを考察します。

2. シナリオ、システムについて

今作以降のサガシリーズでは、基本的にフリーシナリオ制が採用されており、非常に自由度が高くなっています。人それぞれ好みの攻略ルートをとることが出来て、今でも研究、やり込みが行われています。一方、どこへ行けばいいのかよく分からないために、初心者にはハードルが高いと言われていました。他にも色々ロマサガ 2 独特のシステムがあり、それらに対する説明がほとんどないために、不親切ゲーの代表格みたいな扱いを受けています。これもロマサガ 2 がライトゲーマーに敬遠される一因でしょう。

また、RPG においてはストーリーも無視出来ない重要な要素であるが（特に最近のゲームでは）、ロマサガシリーズはあくまで RPG の基本は戦闘であるというスタンスを貫いており、ストーリーはおまけ程度のものにすぎないので（その分戦闘については非常に良く練られているが）、ストーリーを楽しみたい人には物足りなく感じられるでしょう。

3. ゲームバランスについて

ロマサガ 2 は非常に難易度が高く、雑魚敵でも普通に全滅したりします。HP の何倍ものダメージを受けたりすることもよくあります。特にラスボス（七英雄）は異常なまでに強く、その圧倒的な強さは今でも語り草になっています。普通の RPG だと、行き当たりばったりで進めていても詰むことはほとんどありません（ラスボス前でセーブしたら詰むゲームとかはたまにあるけど）。しかし、ロマサガ 2 は無計画にプレイを進めると本当に詰みます（一応、救済のためにクイックタイムという反則級の術があります）。なので、ゲーム全体を通しての戦略を立ててプレイする必要があります。これもやはり、ロマサガ 2 がライトゲーマーに批判される要因になっていると思われます。しかし、この難易度の高さは決して理不尽なものではありません。昨今の RPG では、どんなにレベルを上げても運ゲーになるラスボス、HP が異様に高くして無駄に時間がかかるラスボス、ステータスが高すぎてかなりレベル上げをしないと勝てないラスボスなどを時々見かけます。しかし、七英雄（と一部の異常に強いボス）はそういう理不尽な強さではなく、計画的にプレイしていればまともに戦えるように工夫されています。七英雄は、一瞬でパーティを壊滅させるような技を複数持つ

ていますが、それらは全て何らかの対策が可能だからです。そのため、ヘビーゲーマーにとっては非常にやり応えのあるバランスになっています。

4. まとめ

このように、ライトユーザーにとってはハードルが高い要素が多々あり、万人向けとは言いがたいゲームになっています。しかし、ヘビーユーザーにはかなり楽しめるゲームだと思います。とりあえず何が言いたいかというと、ロマサガ 2 はライトゲーマーには勧めにくいけど、ヘビーゲーマー（おそらくこの会誌を読んできた方の大半）の人にはオススメだから、是非やってみてくださいということです。