

ポケモンクイズ

文責 : imt

ポケモンについて知っているようで知らないようなことは意外と多い物です。この記事ではそんな問題をクイズにしてみました。答えは全問終わった後に載せてあります。

問1 ターン終了時に起きるいろいろな処理判定について次の10個を早い物から発動順にならべよ。

- 1、『たべのこし』による回復
- 2、「あくむ」によるダメージ
- 3、「ほろびのうた」のカウント
- 4、砂嵐ダメージ
- 5、やけどによるダメージ
- 6、どくによるダメージ
- 7、「アクアリング」による回復
- 8、『どくどくだま』の発動
- 9、「みらいよち」によるダメージ
- 10、「あくび」によるねむり

問2 とくせい {ちからずく} のポケモンが眠ったポケモンに「めざましビンタ」を撃った場合、打たれたポケモンは 起きる？ それとも 起きない？

問3 とくせい {テクニシャン} のポケモンが「わるあがき」を撃った場合、{テクニシャン} の威力上昇効果は発動する？ それとも しない？

問4 とくせい {すてみ} のポケモンが「わるあがき」を撃った場合、{すてみ} の威力上昇効果は発動する？ それとも しない？

問5 「みらいよち」の攻撃を受けたポケモンが『だっしゅつボタン』を持っていた場合、その場で『だっしゅつボタン』は発動する？ それとも しない？

問6 「ワイドガード」を使った相手に、「シャドーダイブ」を使った場合、「ワイドガード」状態は解除される？ それとも されない？

問7 とくせい {りんぷん} のポケモンが「なげつける」で『かえんだま』を投げつけられた場合その {りんぷん} のポケモンはやけど状態になる？ それとも ならない？

問8 とくせい {ちからずく} のポケモンが「かえんだま」を投げつけた場合、投げつけた相手のポケモンをやけど状態にすることができる？ それとも できない？

問9 とくせい {がんじょう} は「みらいよち」に対して発動する？ それとも しない？

問10 ダブルバトルなどにおいて自分の正面にポケモンがいなかった場合 {かわりもの} は発動する？ それとも しない？

答え

問1 4→9→1→7→6→5→2→10→3→8

問2 起きる

問3 威力上昇する (75になる)

問4 威力上昇しない

問5 発動しない

問6 解除される

問7 ならない

問8 できる

問9 発動する

問10 発動しない

以上です。全問正解できたそこのあなた！あなたは検証仙人です！！。

冗談はさておき、こういう細かい技の仕様は、ネット上の情報があてにならない (wiki などは大抵間違っている) ので自分で検証するしかないこともしばしばです。しかし、ただ漫然と検証するだけでなく、「なぜ」そういう仕様になったのか、を考える必要があるはずです。例えばなぜ {ちからずく} は『いのちのたま』の反動ダメージを無効化するのか、公式がバグではないと言っている以上、それは「意味ある」ものに違いありません。自分で技の仕様に仮説を立て、実際に検証して、それと仮説とを比較し、仮説の真偽を確かめるある種の「未知への挑戦」は人を引き付けます。このクイズを読んで「知らなかったことがあった、もっと自分でも調べてみたい」と思った方、ぜひぜひゲー研に入ってポケモン (検) をしましょう (ケンショウケンショウケンショウケンショウ)