

TGA の日常

文責：Gienah

・はじめに

はじめまして。前代表をやっていました Gienah といいます。この度は合格おめでとうございます。この会誌を手にとってくれたみなさんがゲーム研究会に興味を持ってもらえれば幸いです。

ここでは TGA の去年 1 年間の活動を簡単に振り返りつつ、TGA がどんなサークルなのか、みなさんにご紹介したいとおもいます。

・TGA の日常風景

4 月

今年で言えば今頃ですね。新歓活動をおこないました。キャンパスプラザや学生会館ⁱの一室をお借りして、めいめいが好きなゲームを布教したり、やっているゲームを種に談笑したりと新入生・上級生含めて楽しんでいました。

ポケモンのプレイヤーも多かったのでみんなで集まっていましたね。僕は音ゲーを布教しようと iPadⁱⁱ の jubeat plus を勧めていた覚えがあります。

5 月

5 月はもちろん五月祭です。TGA は普段のゲーム研究・研鑽の成果をお見せするため、毎年の学園祭でゲームの実演企画などをおこなっています。

昨年の 1 日目は多種目併走の RTAⁱⁱⁱ、2 日目はポケモンの対戦企画でした。FF12 でまさかの全滅を喫したり、世界樹ではアイテム運にめぐまれなかったりとなかなか波乱に満ちた実演会でしたが、プレイヤーは見事に切り抜けて、みな無事に完走できました。DQ5 は「アイテムを無限に増殖させるバグ」を使用許可するという、なかなかお目にかかれぬルールのもとで RTA がなされました。このように、やる気さえあれば TGA では突飛な企画でも実行する機会があります。

ポケモンの対戦会では会員対来場者の方々という形式をとりました。見事会員に 3 勝し、TGA バッジをゲットされた方もいたようです。また、会員同士によるエキシビジョンマッチもおこなわれました。

6 - 8 月

学園祭のあとにはコミックマーケットが控えています。去年の夏コミ (C82) では例年通り「五月祭会誌」「通常会誌」「ポケモン特集号」の 3 冊を頒布しました。

五月祭会誌は読んで字の如く、五月祭の成果を発表する会誌です。「レポートを書くまでが RTA」という標語がありますが、RTA に限らず企画のあとは毎回当日のプレイを振り返り、次の機会へと活かす切っ掛けとするのです。

ⁱ どちらもサークル活動などのための建物で、会議や会合のときには部屋を借りられます。

ⁱⁱ Apple から発売された汎用ゲーム機。

ⁱⁱⁱ 種目は「FF12」「世界樹 2」「世界樹 3」「テイルズオブエクシリア」「DQ5 (増殖バグあり)」。

通常会誌には会員それぞれが嵌っているゲームなどの紹介のほか、新入生が1人1記事ずつ担当して自分の好きなゲームについて語る「新入生記事」を載せています。

そしてポケモン特集号はTGAポケモン班によるパーティ考察や解説、バトルログなどが詰まった研究会誌です。

夏コミそのものは8月中旬ですが、それまでに原稿を仕上げなければならないので、6月7月も暇なわけではありません。特に7月は大学の試験もありますしね……。 「駒場低レベルクリア」などという不穏な単語を耳にすることがあるかもしれませんが、そこはちゃんと勉強してくださいね。「TGAは4年での卒業を推奨する優良サークルです^{iv}」。

とはいえ大きなイベントである五月祭も過ぎ去り、新しいことを始めるには良い時期でもあります。去年は「音ゲー会合」「格ゲー会合」などが開かれ、未開拓だったジャンルに目覚める会員もいました。今年もまたおこなう予定なので是非いらしてください。流行りからしてBEMANIシリーズとかヴァンパイアリザレクション（もとい、セイヴァー）などを布教せんとする会員が多そうですが、他のゲーム、他のジャンルでも広くみんなに知らしめたいゲームをお持ちでしたら是非是非声を掛けてみてください^v。

9-11月

夏コミが終わればあつという間に秋です。秋……11月には駒場祭が3日間の日程でおこなわれます。

去年の駒場祭企画は「ゲーム大運動会」「STGリレー」「ポケモンチーム戦」「RTA実演会」「P4U対戦会」と多ジャンル目白押しでした。

大運動会では会員が赤組と白組の2チームに分かれ、数十分程度の短いゲーム対戦を幾つも組み合わせさせて勝敗を競いました。スマブラの対戦からぶよぶよ、Minecraftの実績獲得競争に果ては二人羽織によるマリオ1プレイなど、10種目の対戦をおこなって赤組が勝利しました。特に新入生が自分の好きなゲームでの企画を積極的に推して参加していましたね。TGAへ入会した暁には是非にか、どうですか？ もちろん数時間掛りの企画に参加してもいいですし、やる気さえあるなら五月祭の時点で企画に参加できますよ。

STGリレーはR-TYPEΔ、怒首領蜂 for Kinect^{vi}、虫姫さまふたり ブラックレーベル（極弩モード）の3本ALLクリアを実演しました。

ポケモンチーム戦は会員同士のチームによるエキシビジョンマッチでした。丸一日にわたりTGA会員による熱い読み合いが繰り広げられました。罰ゲームとして「北極ラーメン2^n倍^{vii}（nは負けた回数）」を食べた人がいるらしいです（あ、別に強制されたりはされませんよ、念のため）。

RTA実演会では「ゼルダの伝説 トワイライトプリンセス（聖剣入手まで）」「FFCC（マルチモード4人協力）」「ダークソウル」「ポケモンXD（トゲピー入手まで）」がおこなわれました。僕はそのうちFFCCとダークソウルをプレイしましたね。何故かうさみみを着けてRTAしている変なひとがいた記憶があります。まあ僕ですが。RTA企画のほか、同じ場で「FF12RTAのビデオ上映・解説」と「世界樹2裏ボス ガンナー単騎撃破」もおこなわれました。

P4U対戦会は恐らくTGA初の試みとなる、格ゲーの来場者参加型対戦会でした。丁度腕の近いプレイヤーが上手く集い、なかなか良い勝負がなされたようです。

^{iv} わざわざ推奨する時点で……とか、言わない。いやまあ実際そのとおりの優良サークルなのですが。

^v もちろん全く手を出したことのないジャンルを布教されてくれる方も大歓迎です。いろはのいから丁寧にお教えますので気軽にいらっしやって！ というかTGAの活動の正式な対象ではないけれど別に卓ゲーでもPCゲーでも一緒に遊びたいから布教されてくれ！

^{vi} 怒首領蜂をレバーではなく、Kinectでスタイリッシュに操作する謎のゲーム。

^{vii} 会員御用達の辛いラーメン。5倍くらいまで辛くできるらしいですが、1倍でも無理です。

12月

夏と同じくコミケですが……ご覧の通り駒場祭から1ヵ月とちょっとしかありません。この時期のTGAは1年で最も忙しいと言っても過言ではないでしょう。去年は「駒場祭特集号 大運動会編」「同 RTA+STG 編」「ポケモン特集号」「ポケモン対戦の手引き」の計4冊を頒布しました。

年末はただでさえ忙しいのにてんでこ舞いです。駒場祭で燃え尽きたひとも更に1ヵ月、どうにかこうにか頑張ります。

1 - 3月

学園祭とコミケもすべて終わり、悠々とゲームにのめり込める時期です。ただし大学は試験ですが。

TGA としては役職の引き継ぎをおこない、来年度の新歓に備えます。というかこの原稿の執筆時点では現在進行形です。今年も新入生と一緒にゲームを楽しみたいな、などとおもいながら書いているので是非気軽に新歓会合へいらしてください！

・さいごに

あらためまして、TGA の一年間を学園祭、コミケなどを軸に振り返りましたが、大規模なイベントの合間にも TGA 会員はそれぞれで参加者を募り、定期的・不規則問わず遊んでいます。

はやくみなさんと遊びたいのでとりあえず遊ぼう！ 待ってます！ 遊んで！