

FINAL FANTASY X-2 RTA 観覧ガイド

(キューソネコカミ無し)

文責：F

1. はじめに

この記事では、2013年度五月祭の1日目に行われるRTA企画の内、FINAL FANTASY X-2 RTA (キューソネコカミ無し) に関して簡単に解説しています。観覧される際は、是非ともこの記事も同時に参照していただけると幸いです。

2. ルール

- ・PS2の電源を入れた瞬間から計時を開始する。
- ・「THE END」の画面が表示された瞬間に計時を終了する。
- ・アクセサリ「キューソネコカミ」の使用を禁止する。
- ・フレイ中に作成したセーブデータの使用を認める。
- ・バグ、改造、裏技等は禁止する。

3. 全体の流れ

今回のRTAでは、後半の攻撃役として「アイテムシューター」を用いる戦術をとります。

アイテムシューターをStory Lv5で手に入れるまでは「ダークナイト」を用います。ダークナイトをStory Lv2で入手するまでは「シーフ」や「戦士」を使います。

主にダークナイトは「みちづれ」、アイテムシューターは「ホワイトホール」で攻撃します。

4. みどころ

みちづれの「ドンッ！」とホワイトホールの「チュチュチュチュチュチュチュンッ！」ですかね。

Story Lv2の最終戦のvsバハムートから、敵に与えるダメージがインフレします。

5. 目標

チェックポイント	目標タイム	当日のタイム
Story Lv1 Complete!	0 : 58 : 00	
Story Lv2 Complete!	2 : 20 : 00	
Story Lv3 Complete!	2 : 51 : 00	
Story Lv4 Complete!	3 : 20 : 00	
Story Lv5 Complete!	4 : 30 : 00	
THE END	4 : 44 : 00	