

ピクミン

募 集

職種 運送

給与 原生生物

年齢 葉～花

時間 10日前後

待遇 社畜

詳しくは面談の上優遇します

宇宙船のパーツを運ぶだけの
簡単なお仕事。
未経験者でも大丈夫！

アットホームな職場です。

ピクミンノーセーブ低日数攻略

～ブラック企業『ホコタテ運送』の実態～

文責：錦糸町民

はじめに

Wii Uで『ピクミン3』が7月に発売予定ですね。それを記念して初代『ピクミン』の攻略をしたいと思います。ピクミンが発売されたのは2001年、なんと12年前です。ゲームキューブ発売から1ヶ月後に発売され、後2004年に『ピクミン2』が発売される事となりました。月日が経つのは早いものですね。

ピクミンは簡単に言うと「ピクミンを酷使してパーツを集めるゲーム」です。隕石の衝突事故で謎の惑星に不時着した「ホコタテ運送」のオリマー氏。一命は取り留めたものの、宇宙船のパーツが爆発四散して故郷の惑星に帰れない。どうしたものかという時に謎の歩く植物「ピクミン」に出会います。ピクミン達の力を借りて全てのパーツを集め、宇宙船を修理しよう！ という事になっています。見知らぬ惑星で命懸けの脱出劇を繰り広げるオリマー氏の気持ちを味わうためにも、現実と同じく「やり直しが利かない」ノーセーブ攻略を行いたいと思います。

そしてもう1つの条件として「低日数攻略」もやります。このゲームでは1日の時間が決まっていて、生命維持装置が保つ30日以内に脱出する事が目的とされています。当然の事ですが、早く脱出できるに越したことはないので、さっさとパーツを集めて謎の惑星からおさらばしましょう。

ルール

セーブ禁止

ピクミンはたとえオリマーが戦闘不能になろうがピクミンが全滅しようが、「ゲームの最初から」という事になりません。もしそうなっても1日が強制終了するだけです。振り出しに戻らないため、実はそこまで厳しい条件ではなかったりします。とはいえ、セーブ禁止＝リセット禁止なので低日数攻略をするのは大変です。ミスや不運に見舞われてもやり直しが不可能なのですから。本番特有のトラブルからの復旧も見所の1つではないでしょうか。

クマチャッピーバグの利用は可

クマチャッピーの詳細については後述。使うと大幅に時間短縮ができます。しかし今回の場合、ノーセーブ故に最速ルートではなく安定ルートを取るため時間の余裕があります。そのため無くても何とかかなると思いますが、ビジュアル的に面白いので使わせていただきます。

低日数を目指す

オリマー氏が惑星から脱出するまでの日数をできるだけ短くします。ノーセーブ低日数は実質的にRTAとよく似ている条件と言えるのですが(RTAはやり直す時間があったくないからリセットは使わない&最速クリアを目指すから)、もしリアルタイムと日数を天秤にかける事があれば日数を優先します。そういう状況は滅多にないのですが、致命的なミスにより大事故が発生した場合などは1日を終了して仕切りなおした方が早い事もあるので、それを禁止します。また、多少は時間の無駄かもしれませんが、攻略日数に影響しない範囲で面白いプレイを心がけるつもりです。それも含めてやる事を全てやり終えたら1日を終了します。ホコタテ運送は裁量労働制を採用しているのです、仕事を全て片付けたら1日が終了です。ホワイト企業ですね。

全体の流れ

攻略日数について

全9日を目標としています。当然、ミスが重なればもっと長い日数がかかります。昔出版された公式ガイドブックのクリア日数が14日なので、それより短くできるといいですね。ちなみに理論値は6日なのですが、あまりにも難易度が高く、はっきり言ってできる気がしません。

日程

ピクミンでは5つのエリアを攻略する事になります。理想の攻略日程は以下の通りです。

1日目：遭難地点	6日目：樹海のヘソ（2回目）
2日目：希望の森	7日目：大水源
3日目：希望の森（2回目）	8日目：大水源（2回目）
4日目：樹海のヘソ	9日目：最後の試練
5日目：遭難地点（2回目）	

1エリアにつき2日を費やすペースですね。樹海のヘソや大水源は運が良ければ1日クリアできなくもないのですが、試しにやってみたらリセットの嵐になったので基本的には狙いません。

1エリアに2日かけると時間が余るはずなので、お遊び的な要素も入れていきたいと思います。

もし予定通りにいかなかったら……？

パーツを回収しそこねたエリアを優先して攻略します。ピクミンでは日数が経過すると敵が復活してしまうからです。1回目の訪問と2回目の訪問の時間差は短い方がいいという事ですね。

それでは全体的な方針について説明したので、各エリアの詳細について触れていきましょう。

遭難地点

パーツ名	重さ	パーツ名	重さ
メインエンジン	20/不明	ポジトロン発電機	20/40

※パーツは入手する予定順。

※重さ＝（運ぶのに何匹のピクミンが必要か/最大で何匹までで運べるか）

1回目の訪問

その名の通りオリマー氏が遭難した場所です。ここでは赤ピクミンに出会えます。1日目のみ、メインエンジンを運ぶまで1日が終了しません。そのため、ピクミンが花になるまで放置しておくのが定石です。地面に生えているピクミンを放置していると葉→つぼみ→花と変化し、それにつれて足が速くなる仕様を利用したテクニックですね。ただし、全部花になるまで待つのは時間の無駄なので今回はやりません。攻略日数には何も影響しないので。なお、ポジトロン発電機は青ピクミンがいなくて回収不能なので2回目訪問時まで放置です。

2回目の訪問

ポジトロン発電機の回収とピクミンを増やすのが目的です。発電機の回収はすぐに終わるのでピクミンを増やす方がメインでしょうか。ここにはヤマシンジユという、オニオンに運べばピクミンが50匹も増える敵がいるので最もピクミンを増やしやすいエリアかと思われます。

希望の森

パーツ名	重さ	パーツ名	重さ
永久燃料ダイナモ	40/60	放射線キャノピー	30/50
ノヴァブラスター	30/50	ガイガーカウンター	15/25
きまぐれなレーダー	20/40	ショックアブゾーバー	30/50
ただものでないネジ	30/50	サジタリウス	20/30

1 回目の訪問

ここを1日でクリアしようとする超絶難易度になるため、通称「絶望の森」と言われていますが、本プレイは2日かける予定なので絶望はしません。敵や壁を爆破できる「バクダン岩」の使い手である黄ピクミンを仲間にできるので出会いに行きます。仲間にしたら早速バクダン岩で壁を壊して行きましょう。やはり即戦力な社員は優遇されますね。

赤ピクミンを増やす、黄ピクミンと出会う増やす、ピクミンを花ピクミンにする、道を整備する(しかもスタート地点から外に出るために壁の破壊が必要)、パーツを回収する、の全てを行わなければいけないので結構ハードです。

攻略日数には何も影響しませんが、せっかくなので青ピクミン無しで全パーツ回収を狙います。青ピクミン無しで希望の森攻略という事なので……後はご想像にお任せします。パーツを集めつつ、ピクミンを増やしたり蜜を使って花ピクミンに成長させましょう。時間が無ければパーツを諦めてこの作業を優先します。どうせ次の日一気に回収できるので。

2 回目の訪問

全てが理想通りに行っていれば南側のパーツを回収して終了です。希望の森を1日でクリアしようとする、このヘビガラスが完全な運ゲーになるので鬼門だったりします。本攻略では多少時間がかかってもいいので楽ですが。後はフタクチドクリとの戦闘を拒否して放射線キャノピーをかっさらう、通称「フタクチスルー」が見どころ。ちなみに、安定して9日クリアをしたいなら希望の森2回目の訪問は青ピクミンと出会った後にしましょう。

樹海のヘン

パーツ	重さ	パーツ	重さ
スペースフロート	25/45	イオニウムジェット1	15/25
グラビティジャンパー	25/45	アナログコンピュータ	20/40
オメガスタビライザー	30/50	リブラ	15/25
ガードサテライト	20/40	ノンダイオキシン	40/60
オートマチック・ギア	15/30		

1 回目の訪問

青ピクミンと出会えますが、即戦力にならないので早期の採用は見送らせていただきます。既に正社員となった黄ピクミンで道を拓きつつ、何気に「炎に強い」という性質を持つ赤ピクミンを駆使してパーツを回収していきます。オートマチック・ギアまで回収できれば青ピクミン無しで回収できる全パーツを回収した事になるはず。この辺で青ピクミンを仲間にしつつ数を増やします。ある程度増やしたら残りのパーツを揃えるための下準備をしつつ日没までの時間を過ごします。

2 回目の訪問

残りのパーツを回収するだけなので特筆すべき事は何もないです。

大水源

パーツ	重さ	パーツ	重さ
リペア TYPE ネジ	20/40	ジルコニウムローター	30/50
宇宙ムセン	20/40	グルーオンドライブ	50/70
マッサージマシン	30/50	UVランプ	10/25
パイロットのいす	25/45	クロノスリアクター	20/40
バウスプリット	30/50	イオニウムジェット 2	15/25

1 回目の訪問

ピクミンをフル活用しましょう、と思わせておいて使うのは青ピクミンと黄ピクミンだけです。長いこと過労気味だった赤ピクミンにとっては束の間の休息です。飴と鞭の飴の方ですね。ここは広いステージですが、幸いな事に分業がしやすい構成になっているし、ピクミンの数も十分なので、そこまで難易度は高くありません。

しかし、ここには悪名高いサライムシが出てきます。こいつは大水源をランダムに徘徊しているせいで、早めに仕留めておかないと作業中のピクミンに大きな被害をもたらします。運良く倒しやすい所で登場してくれる事を祈りましょう。

おそらく道の整備で手一杯になってしまうのでバウスプリットまで回収できたら十分でしょう。

2 回目の訪問

残りのパーツを回収するのですが、クロノスリアクターを回収する時に例の「クマチャッピーバッグ」を使います。このバッグについて簡単に説明すると、クマチャッピーと壁の間にめり込む所で本来なら侵入不能な所に入り込むバッグです。これにより大幅なショートカットができます。

パーツを全て回収したら最後の試練に備えてピクミンを増やしたりしましょう。余程の事が無い限りピクミンの数に余裕があるので必要ないとは思いますが。

最後の試練

パーツ	重さ
へそくり金庫	85/95

The 消化試合。パーツが1つしかないので1日あれば十分です。ボス戦までの道路整備も楽し、ボスであるダイオウデメマダラも大した強さではありません。ダイオウデメマダラは15個程のバクダン岩を舌の近くで爆発させてやると長時間無防備になるので、上手く行けば1ターンキルが可能です。1回だけオリマー氏が爆発に巻き込まれてオリマーダウン=1日が強制終了した事があるので、本番でしでかさない事を祈ります。

まとめ

この企画の目玉はやはり「ノーセーブ」という縛りでしょう。後はちょくちょく小ネタを挟むつもりです、他に目立った縛りは無いので。しかし、やり直しが不可能という事で、ひよっとしたらそんな余裕が無いほど大変な事になるかもしれませんね。オリマーに酷使され、てんてこ舞いになった上に突然のトラブルで酷い目に合うピクミン達を観て楽しんでいってください。

休む間もなくパーツ回収のために酷使され、当然福利厚生もなく、納期に間に合わなさそうなら容赦なく切られる、ホワイトな要素は定時で帰れる事だけ。実際にプレイしている所を見ていただければ、ピクミン達がいかに過酷な労働環境にあるか理解していただけるでしょう。