

# PS2 版 ドラゴンクエストV 天空の花嫁

## RTA 観戦ガイド

文責：たらひろ

### はじめに

この度は東京大学ゲーム研究会の企画に足をお運び頂きありがとうございます。この記事は、五月祭1日目に行われる「PS2DQ5RTA」の観戦をよりお楽しみ頂くためのガイドとなっております。

「ドラゴンクエストV 天空の花嫁」はSFC版が1992年に、PS2版が2004年に、DS版が2008年に発売されています。今回はPS2版で、一般にカジノ非使用と呼ばれているルールに則ってRTAを行いたいと思います。

プレイヤーが暇そうなときに質問をしていただければお答えします。気軽に質問してください。

### 主なプレイ条件

- ・タイムの計測は「PS2の電源投入」から「The Endの羽ペン消失」まで（裏ボスは倒しません）
- ・ディスクトレイの開閉を用いるすべての技禁止
- ・アイテム増殖技および空売り技禁止
- ・カジノ技禁止

※データのロードからスロットに入るまでの時間を調整し、スロットの当たりの直前に入る操作を「カジノ技」と呼んでいます。

- ・その他ゲーム機とソフトでできる裏技、バグ技は使用許可

### みどころ

このゲームの主なみどころを紹介します。

- ・レヌール城（開始から約20分~30分後）

回復をサボると雑魚敵に倒されるが、薬草を使い過ぎると、ここのボスの親分ゴーストに倒される。

- ・雪の女王戦（開始から約50分~1時間後）

気合のための後の打撃が非常に強く、特にベラに当たるとHPが最大値でも即死する可能性が高い。

- ・仲間モンスター捕獲（開始から約1時間30分~2時間後）

約50%の確率で起き上がるエビルアップルことアプールと、約25%の確率で起き上がるスライムナイトことピエールは必ず仲間にする。それ以外にも起き上がった仲間モンスターがいれば、そのモンスターの特色を生かして利用する。

- ・デモンズタワー（開始から約3時間20分~3時間50分後）

キメラ Lv35 とジャミがそこそこ強い。かなり安定して倒せる戦略を組んだので見て欲しいらしい。

・海の神殿~迷いの森（開始から約3時間50分~4時間50分後）

雑魚敵をばくだんいしを使って倒していく。爽快感がある。

・ゲマ戦@ボブルの塔（開始から約4時間50分~5時間10分後）

とても強い。1~2回行動で、無耐性で全体に約75ダメージの激しい炎、単体に約110ダメージのメラゾーマが凶悪。一緒にヒヤヒヤしましょう。

・ミルドラス戦（開始から約5時間50分~6時間30分後）

1つのミスが即全滅につながる。ミスがなくても全滅することもある。死者が出ないように戦う。

## ボスのローテーションについて

ローテーション行動をするボスのうちいくつかのローテーションを紹介します。基本的にボスはこのローテーション通りに行動しますが、場合によってはローテーション飛ばしが起こることもあります。ここを見ながら観戦すると、より深くプレイを楽しんで頂けると思います。

雪の女王

（打撃 or 冷たい息）→（打撃 or ヒヤド）→（ホイミ or 気合ため）1回行動

イブール

（輝く息 or マホカンタ）→（痛恨の一撃 or 防御）→（イオナズン or 凍てつく波動）1回行動

痛恨の一撃は105ダメージ固定

ミルドラス（変身前）

輝く息→（打撃 or 凍てつく波動 or メラゾーマ or 悪魔神官を呼ぶ or キラーマシンを呼ぶ）1回行動

ミルドラス（変身後） 第一段階からスタート

第一段階 （打撃 or 灼熱炎）→（凍てつく波動 or イオナズン）→（ルカナン or マホカンタ）

1~2回行動 2500程度ダメージを与えると、第二段階に移行

第二段階 （灼熱炎 or 飛ばし）→（凍てつく波動 or メラゾーマ）→（ルカナン or 打撃）

1~2回行動 2000程度ダメージを与えると、第三段階に移行

第三段階 （灼熱炎 or 痛恨の一撃）→（メラゾーマ or ルカナン）→（凍てつく波動 or イオナズン）

1~2回行動 痛恨の一撃は215ダメージ固定（防御時は107ダメージ固定）