

神代学園幻光録クル・ヌ・ギ・ア RTA

文責：デリバ

はじめに

みなさんは神代学園幻光録クル・ヌ・ギ・アというゲームを知っていますか？

え、知らない？ あ、はい（真顔）。

神代学園幻光録クル・ヌ・ギ・アは2008年にアイデアファクトリーが満を持して発売したPS2のゲームで、公式でのジャンルはRPG+ADV（学園伝奇アドベンチャー）となっています。選択肢による分岐が結構あるため全てのフラグを回収するのは難しいものの、エンディングの分岐は最後の二択でのみ決定されるという時間の無いゲーマーにも優しい親切設計となっています。また、フィールドマップはたったの1枚で、プレイヤーはマップ上に配置された複数の点を右往左往するだけで良いという、ストーリーを中心に楽しみたいプレイヤーのことも考慮したシステムとなっています。戦闘面でも、使うだけで勝利が確定する壊れ技があるものの、それをセルフ縛りすれば人によっては遊べないことは無いバランスになっていると思います。BGMも粒ぞろいで良い曲ばかりなので、「PS2で何かお勧めのRPGはありますか？」と聞かれたら僕は迷わずこのゲームを勧めることにしています。

ルール

さて、神代学園幻光録クル・ヌ・ギ・アの紹介も済んだところで今回のRTAのルールを説明したいと思います。神代学園幻光録クル・ヌ・ギ・アのデータを完全に消去したメモリーカードを用い、「New Game」を選んでから、2回目のエンディングの「セーブしますか？」が表示されるまでの時間を計測します。バグは使用不可ですが、「シャクス」などの相手を麻痺にする技は使用可とします。

みどころ

今回のRTAでのみどころを簡潔に紹介します。

・ルビカンテ戦

本作最強の敵です。普通にレベルを上げていけばそれほど苦戦しないのですが、今回は時間短縮のため低レベルで挑戦しなければならずどうしても運が絡みます。低レベルでどのような戦法を取るのが最も勝率を高くすることが出来るのかがみどころとなっています。

・その他のボス戦

ボスがどのような戦法で倒されるのか楽しみにしていて下さい。

ちなみにクリアタイムは2時間程度の見込みです。