

# サルゲッチュミリオンモンキーズRTA

文責：rigoon

## ・「サルゲッチュミリオンモンキーズ」について

「サルゲッチュ」は1999年に発売されたアクションゲームで、特殊なヘルメット「ピークポイントヘルメット」通称「ピポヘル」をかぶって賢くなったサル「ピポサル」を捕獲していくという内容のもので、このゲームはそんなサルゲッチュシリーズの外伝作品のひとつ「サルパトール」の続編として2006年に発売されたゲームです。「サルゲッチュ」本編ではピポサルはパンツ一枚のおちゃめな姿で逃げ回っていますが、このゲームでは全身武装し東京を襲撃してきます。なかにはメックやタンクなどの装甲に覆われた乗り物に乗って襲い掛かってくるサルまでいます。それに伴い、プレイヤーが使用するガチャメカ(武器)もパチンガー、メカ四駆、トビトンボといったおもちゃのようなものの代わりにレーザーガン、リモートボム、バーニアなどの近代兵器のようなものが登場します。これらのガチャメカを駆使しながら、プレイヤーはサル軍団を制圧していき東京の平和を取り戻すことを目指します。そして、物語の後半ではプロブやテンタクルといったとてもサルゲッチュのキャラとは思えない不気味な生物の退治をすることになります。さらにこのゲームでは「サルゲッチュ」の主人公のカケルとその仲間の他に本編では敵キャラであるピポサルやそのボスであるスペクターをプレイヤーキャラとして使用できます。今回の実演ではスペクターを使用するので、カケルたちは敵キャラとして登場します。

## ・ルール

今回はストーリーモードにおいて新しいストーリーデータ及びキャラクターデータを使ってオープニングのムービーが流れ始める瞬間からエンドロール後のセーブ画面が消える瞬間までの時間を計測します。新しいデータを使うので難易度はノーマルになります。エンディングまで、使用キャラの変更は禁止。また、プレイ中に諸々の資料を閲覧することはありますが、バグや改造などは使用しません。

## ・目標タイム

ピポサル帝国編	ホバリングメカ撃破	0:30
	フライングメカ撃破	1:00
空中戦艦編	偽スペクター撃破	1:45
	グリッドコア撃破	2:10
新たな危機編	マザーテンタクル撃破	2:50
	エンディング	3:30

## ・見どころ

### i チップ収集

このゲームではステージをクリアするごとにチップを2枚入手することができます。このチップを合成することで新しいガチャメカや強化パーツを入手できます。如何に効率的にチップを使って必要なガチャメカやパーツを入手するかで、クリアタイムは大きく変わってきます。特に早い段階でランチャー系のガチャメカを入手できるかどうかはボス戦のタイムを縮めるための大きなポイントになります。予定では、ホバリングメカ戦までにBランチャー、フライングメカ戦までにHランチャー、新たな危機編の「コンビナート」までにマシンガンを確実に確保し、余ったチップを使って強化パーツやギガランチャーなど、あれば便利なものを入手していこうと考えています。

## ii 必殺技

このゲームでは敵に攻撃がヒットするたびにゲージがたまり、一定以上たまると強力な技を使うことができます。どの敵にどの必殺技を使うか、そしていかに早くゲージをためるのかということがタイムを縮めるために重要なポイントになります。また使用する必殺技によっては使用中無防備になり、キャラクターが操作できなくなるものがあります。今回使用する予定の必殺技のなかでは、前方の敵を空襲し大きなダメージを与える「戦艦射撃」と画面全体にピボサルを出現させ周囲のすべての敵にダメージを与える「ピボサルウェーブ」がこれに当たりますが、これらの技は発動直後に敵の放つ威力の低い攻撃を受けることで、必殺技の使用中でもキャラの操作ができるようになります。このテクニックを利用して、時間のロスを省いていこうと考えています。ただし、この時に威力の高い技を受けるとキャラがダウンしてしまい、立ち上がるまでにかえて時間を無駄にしてしまうので注意が必要です。

## iii サルゲッチュ本編との違い

このゲームではサルは武装していて、それをガチャメカで壊すことでゲッチュできるようになりますが、すぐにゲッチュしないとテレポート装置で逃げていきます。ここで重要なのが、このゲームの基本的なクリア条件はサルの捕獲ではなく、撃退だということです。ゲッチュによってスコアは伸びますが、今回は RTA なので時間短縮のために武装をはがしたサルは放置します。というわけで、今回はサルゲッチュをプレイしながらゲッチュを行う場面はほとんどありません。ゲットアミも装備スペースの邪魔なので必要のない限りは装備しません。

## iv 特殊なステージ

### ・ピボサル帝国編「スタジアム」

このステージのクリア条件はサル兵 100 匹をゲッチュすることです。今回の実演でゲットアミを使用するのはこのステージのみとなります。他のステージと異なり、ゲットアミに装備スペースを圧迫されるうえにほかのガチャメカとゲットアミを頻繁に持ち替えなければならないので、なかなか忙しいステージです。周囲のサルの動きを止めながらゲッチュする回転ゲッチュや遠くのサルを狙うネットショットなど、ほかのステージではみられないテクニックをご覧ください。

### ・プロブコア戦

このゲームのラスボス、プロブコアとの戦いです。プロブコアを倒すにはダメージを蓄積させた後、プロブコアが体力を回復している間に、必殺技 3 発分のエネルギーと数秒のチャージ時間が必要な改造レーザー砲を的確に当てる必要があります。改造レーザー砲は、射程が短く周囲のプロブに邪魔をされることも多いので、一撃で仕留めるのは非常に難しいです。

## ・最後に

最後に、今回の実演で「ミリオンモンキーズ」に興味を持ったという方に向けてこのゲームを普通にプレイするときの見どころについて紹介します。今回の実演では飛ばしてしまっていますが、このゲームのムービーのうちいくつかは実写のものがあり、面白い内容になっています。また、隠れサルや「どこでもいっしょ」シリーズに登場するポケピを探したり、キャラをカスタマイズして対戦したりとじっくりやりこむこともできます。なので、今回の実演を通して 1 人でも多くの方にこのゲームがプレイされようになれば幸いです。