

2D 格闘ゲーム対決

文責 : 錦糸町民

・ゲームの概要

『ヴァンパイアセイヴァー』『ジョジョの奇妙な冒険 オールスターバトル』『DIVE KICK』の3種目で勝敗を競う。

【ヴァンパイアセイヴァー】

稼働から15年以上経った今でも愛され続けるゲーム。当サークルで最も主流な格ゲー。高速ゲームスピードの中で行われる熱い駆け引きが見どころ。つい最近、ネット対戦にも対応しているリメイク版『ヴァンパイア リザレクション』のDL版が値下げしたので是非。

このゲームはキャラを動かしてとにかく楽しい。基本システムとキャラ性能、どちらもよく作りこまれているのがその一因であろう。特にアドバンシングガード（ガード中に特定の操作をする事で相手を弾いて距離を離し、仕切り直しが狙えるシステム）と、それをねじ伏せるキャラパワーの絡みが非常によくできている。君は強キャラを使って気持ちよくなってもいいし、弱キャラを使ってアドバンシングガードの可能性に挑戦してもいい。

【ジョジョの奇妙な冒険 オールスターバトル】

稼働した直後から新品・中古共に価格が暴落した事で有名なゲーム。どうしてそうなってしまったかは、実際に対戦している所を見ていただいて察して欲しい。非常にクオリティが高いグラフィックが見どころ。つい最近、アップデートされてしまったため十分に練習できているか不安である。

【DIVE KICK】

稼働前から問題作とされていた謎のゲーム。使うボタンはDIVE（ジャンプ）とKICK（急降下キック）の2種類だけ、しかも当てれば相手が即死するというトンデモ仕様。一瞬で終わってしまい、笑うしかない戦いが見どころ。最近話題にすらならなくなってきたので個人的にちょっと寂しい。

ぱっと見ネタにしか見えないゲームだが、実はキャラによって結構性能が変わってくる。そのためにキャラ間で相性や読み合いが発生するため、対戦ツールとして優秀なのではないかという説が浮上した。が、気のせい or プレイヤーの感覚が麻痺している可能性が高い。

とはいえ、初めて触ってから数分の間は確実に面白いと言える。それ以降は……うん。

・ルール

【配点】

- ・1タイトルにつき3試合行い、1試合で勝つごとに10点。
- ・総合で勝ち越した方にはさらに10点が与えられる。
- ・また、バグの使用や特定キャラクターの使用など、制約は一切設けない。

【ヴァンパイアセイヴァー】

- ・Xbox360版『ヴァンパイア リザレクション』内に収録されているものを使用。
- ・バージョンはアーケードと同じものとする。
- ・コウモリ2匹、ターボ3設定。オートガード無し。
- ・その他は工場出荷時の設定に準拠する。

【ジョジョの奇妙な冒険 オールスターバトル】

- ・Ver1.03を使用。
- ・対戦の設定は基本的にデフォルト。
- ・DLCキャラの使用は可だが、未解禁の場合、料金は自己負担にて解禁する。

【DIVE KICK】

- ・PS3版を使用。設定は全て初期設定とする。
- ・5ラウンド先取制。

・プレイヤーのコメント

錦糸町民（赤組）	最近のマイブームは闘姫伝承。
瀬能透矢（白組）	ジョジョ ASB？ ウッ頭が……