

# マリオ WiiU 対戦

文責 :tako

## ・ゲームの概要

New スーパーマリオブラザーズ U は 2013 年に任天堂から発売されたゲームである。通常のコースに加えて、「おだいモード」というやりこみ要素があるのが特徴となっている。

今回はこの New スーパーマリオブラザーズ U を用いて対戦を行う。「ブーストモード」、「コインバトル」、「おだいモード」の 3 種目で対戦する。

「おだいモード」ではリレー形式にプレイヤーがお題をクリアしていき、先に指定されたお題をクリアした方が勝ちとなる。お題は全てバディプレイのものであり、プレイヤー 1 人でクリアする。バディのいない、所謂ひとりバディプレイでクリアしていく。

「ブーストモード」では「ゲキムズパック」のコースを、マリオ操作とバディ操作を交代しながら総合タイムで競う。バディから貰えるコインによってスクロールが加速し、タイムが縮まるので連携が大事。

「コインバトル」ではチーム戦のコインバトルを 8 戦行い、勝敗を競う。

## ・ルール

### ◎ブーストモード

- ・「ゲキムズパック」の 3 コースの合計タイムで勝敗をつける。(要するに先にクリアしたら勝ち)
- ・個々のコースのクリアタイムやマリオの残機、獲得コイン数などは勝敗、点数に考慮しない。
- ・すべてのプレイヤーがマリオ操作とバディ操作を 1 回ずつやる。サボり、ダブリはダメ。

### ◎コインバトル

- ・「コインバトルモード」で 8 コースバトルを行い、それぞれのコースごとに勝敗を決める。
- ・方式はチームバトルで行い、チームの合計コイン獲得数で判断する。引き分けの場合は両チームリーダーが後に 1 対 1 のコインバトルをする。
- ・バトルするコースは「バトルせんようコースの 1、2、3、4、7、8」と「フローズンだいちの 1」と「マシュマロうんかいの 5」の 8 コース。
- ・プレイスタイルは自由、相手に対する投げ・ヒップドロップなども規制しない。

### ◎おだいモード

- ・「バディプレイ」のお題 6 つを先にクリアしたチームの勝ち。
- ・プレイヤーは 1 人で WiiUGamePad と Wii リモコンの 2 つを操作する。金メダル評価でゴールすればそのお題をクリアしたとみなす。

・お題は「今日の天気はコイン日和!?」「しゅうげき! ズングリのむれ」「ツララどうくつ空中いどう!」「きけん! 動く床には乗らないで!!」「ようがんの上の2人3きゃく」「見せろきずな! 最後の試練!」の6つ。

・両チームとも最後までクリアできなかった場合、コース差があれば先に進んでいる方の勝利とする。同コースで止まった場合はそのコースの暫定タイムで勝敗を判断する。

◎得点と時間

- ・「ブーストモード」は勝者に30点 敗者に0点 時間は10分
- ・「コインバトル」は一コースごとに勝者に5点 計40点 時間は20分
- ・「おだいモード」は勝者に30点 敗者に0点 時間は20分

・プレイヤーのコメント

Gienah (赤組)	今夜はズングリ鍋よ。
tako (赤組)	理論値分からない
と (赤組)	一人バディプレイ楽しい! 一番好きなゲームです!
brave (白組)	きずな (一人) を見せていくプレイング
imt (白組)	ズングリはエモンガ
dedede (白組)	赤組を煽って轟沈させたい