

# カードファイト!!ヴァンガード 国家限定戦

文責 : MCO

## ・ゲームの概要

「カードファイト!!ヴァンガード ライドトゥビクトリー!!」(以下”RtV”)は、トレーディングカードゲーム「カードファイト!!ヴァンガード」を題材とし、2013年4月にフリーより Nintendo 3DS 向けに発売されたゲームです。カードゲームのカードやルールをゲーム上で再現した一種のシミュレーターで、カードを買い揃えなくとも気軽にヴァンガードを楽しむ事ができます。

本ゲームのルールは比較的シンプルです。各プレイヤーは2×3のフィールドを持ち、ここに自身の持つユニット(カード)を並べてゆきます。そして様々なカードの能力を駆使しながら、お互いのフィールドの中央前列に位置するユニット「ヴァンガード」を攻撃し、6点のダメージを与えると勝利となります。攻撃に対して手札やフィールドからカードを消費する事で防御する事も可能ですが、ダメージを溜める事で発動する能力もあるため状況判断力が重要となります。また本ゲームには、山札の一番上のカードに依存する「トリガー」という不確定要素が存在します。本ゲームが運ゲーと揶揄される一因ですが、これによって勝負が最後まで見逃せないものになっています。

本企画で使用する”RtV”には、2012年12月までに発売されたほとんどのカード、およびそれ以降のごく一部のPRカードが収録されています。また、更に本企画では独自ルールとして、同じ「国家」に属するカード同士で戦う縛りを設けました。それぞれの国家に限定されたカードプールの中で、どのカードを選択しどう戦うのかが見どころの一つと言えるでしょうか。

## ・ルール

- ・「カードファイト!!ヴァンガード ライドトゥビクトリー!! Ver. 1.2」を使用する。
- ・6つの「国家」について、同じ「国家」のカードで統一されたデッキを1つずつ構築する。
  - ▶ なお、ユニット「ばーくがる」はゲーム側で制限されているため、ファーストヴァンガードに指定できない。
  - ▶ 上記以外の構築への制限は設けない。異なる「クラン」を混合した構築も使用可能とする。
- ・各国家に対応したくじを計6枚用意する。企画中に企画の実況者がくじを引く事で、6つの国家からランダムに3つを選択し、同一の国家のデッキ同士で1試合ずつ計3試合を行う。
- ・各試合で勝利したプレイヤーに30点、更に勝ち越した方のプレイヤーに10点を与える。

---

<sup>1</sup> ヴァンガードのカードはそれぞれ20以上存在する「クラン」に属し、クランは6つの「国家」のいずれかに所属する。同一クランのカードを参照しなければ能力が使えないカードが多いため、ヴァンガードではクランを統一したいいわゆる「単色」のデッキ構築が基本となる。

・プレイヤーのコメント

root3 (赤組)	最近アニメでオラクルシンクタンク見かけないのつらい
MCO (白組)	エント°フェイス°アノロックハムスケタイキヤクテー°ソク°キヤットタイキヤクハムスケコウカサチダ°ックビ°ルコウカ 1ト°ローレオハ° ルト°コウカスハ°コキヤットコウカソウルブ°ラスト 1ト°ローシヤノールコウカ 3ト°ロー……え？今回はできない？