

黄金の絆 RTA

文責：デリバ

「黄金の絆」は 2009 年にジャレコが満を持して世に送り出した超大作アクション RPG です。今回は RTA という形で制作スタッフ様に敬意と感謝を込め、またこの作品と巡り会えた喜びを噛み締めながらプレイしていきたいと思います。

～RTA のルール～

- ・「はじめから」を選択した瞬間に計時開始する。
- ・事前に Wii 本体の黄金の絆のセーブデータを削除しておく。計時開始前にオプションの設定を許可する。
- ・スタッフロールの最後に表示される、「～Fin～」が出現し始めた瞬間に計時終了する。

～目標タイム～

チェックポイント	タイム
巨大ボス 1 体目撃破	0:24:00
水の神殿地下通路突破	1:05:00
サディアス 1 回目撃破	1:39:00
サディアス 2 回目撃破	2:20:00
巨大ボス 2 体目撃破	2:54:00
サディアス 3 回目撃破	3:05:00
巨大ボス 3 体目撃破	3:28:00
巨大ボス 4 体目戦闘開始	4:00:00
巨大ボス 4 体目撃破	4:15:00
Fin	4:20:00

- ・ボス撃破の計時タイミングは、倒して画面が暗転した瞬間とする。
- ・巨大ボス 4 体目戦闘開始の計時タイミングは、ムービーが終了し戦闘画面に入った瞬間とする。
- ・水の神殿地下通路突破の計時タイミングは、ウンディーネの「せいぜい、お幸せにね～」のムービー後の暗転の瞬間とする。

～黄金の絆 RTA のみどころ～

本作はロード時間が非常に長いため、ゲーム中にこまめに休憩を取ることができるのが魅力の一つとなっています。また、巨大ボスは 4 体とも（今回は戦わない隠しボスを含めると 5 体）モデリングやモーション等がほとんど同じであり、毎回同じ戦法が通用することも、ゲームが苦手な人にとっては親切な設計だと言えるでしょう。

これだけでは味気ないので、ゲーム進行の大まかな流れを書いておきます。

オプションをいじってから「はじめから」を選択

↓

絆クエスト「水の教え」をクリア（ストーリー進行必須クエスト）

↓

東の洞窟で巨大ボス1体目（チェックポイント1）

↓

クエスト7つクリア

↓

南の平原

↓

水の神殿（チェックポイント2）

↓

クエスト8つクリア

↓

サディアス1回目（チェックポイント3）

↓

クエスト8つクリア

↓

水晶迷宮1回目でサディアス2回目（チェックポイント4）

↓

クエスト8つクリア

↓

巨大ボス2体目（チェックポイント5）

↓

水晶迷宮2回目

↓

サディアス3回目（チェックポイント6）

巨大ボス3体目（チェックポイント7）

↓

死の荒野

↓

巨大ボス4体目（チェックポイント8,9）

↓

Fin（チェックポイント10）

計時終了

「絆」をテーマに、人間と魔物との戦いを描く、正統派ファンタジー・アクションRPG

ぜひご期待ください。