

ペルソナ4 ザ・ゴールデン RTA 観覧ガイド

文責：PTOMO

◆はじめに◆

- > このRTAを完遂するには、全てを受け入れる“寛容さ”、正しく状況を判断する“知識”…
- > 強大なボスに突っ込む“勇氣”、長時間プレイし続ける“根氣”…
- > それら全てが必要そうだ…

この記事では第65回駒場祭の2日目に行う「ペルソナ4 ザ・ゴールデン」のRTAの紹介をします。

「ペルソナ4 ザ・ゴールデン(以下P4G)」は2012年6月にアトラスから発売されたPS Vita用ゲームソフトで、2008年7月に発売されたPS2用ゲームソフト「ペルソナ4(以下P4)」に新要素をふんだんに追加した作品となっています。このゲームのジャンルはRPGとなっていますが、ダンジョン探索・ボス撃破といったRPG要素だけでなく、仲間との友情や恋愛、海やスキーや文化祭などさまざまな青春イベントが満載です。彼らの“黄金の絆”が織り成す冒険をごゆっくり堪能してください。

※この実演では重大なネタバレ(特にゲーム終盤)をする可能性があります(但し真犯人の推理はしません)。ご観覧の際は予めご了承ください。また、本記事の一部のボスについては名前を伏せて表記してあります。

◆ルール◆

- > Live Area画面でゲームスタートを選択したところで計測開始。
- > エンディング後のセーブ画面表示で計測終了。今回は**BAD END1**を目指します。
- > バージョン1.01(最新)の状態でのプレイする。
- > 難易度は「NORMAL」以上とする。
- > 全てのネットワーク機能を利用禁止とする。
- > テトラコーン・マカラコーン増殖技を利用可能とする。それ以外の技は全て利用禁止とする。
- > 連射コン・攻略本・電卓といったものを利用可能とする。
- > 本実演ではVitaカード版のソフト、PS Vita TV(VTE-1000)を使用する¹。

◆プレイヤー、実況解説者紹介◆

プレイヤー	PTOMO
RTA 経験	RPGではテイルズオブエクシリア RTA、テイルズオブグレイセスエフ協力 RTA など。それ以外にも音ゲー・ギャルゲー・パズルゲー・ブロッククラッシュの RTA 経験あり(?)
ひとこと	RTA は学校では評価されない項目ですからね

実況・解説	じお
ひとこと	torne で0時からのアニメを録画予約してマヨナカテレビごっこするのが楽しいです

¹ PS Vita(の各型番)とPS Vita TV、VitaカードとDL版のデータのどの組み合わせが最速になるかは不明です。PSPのUMDみたいな大きな差はないと思われませんが……。

◆システム・戦略紹介◆

・ペルソナ

戦闘では、各パーティメンバーがそれぞれの「ペルソナ」を装備して戦います。ペルソナはその種類ごとに各属性攻撃への相性が設定されており、様々なスキルを使用可能です。仲間キャラのペルソナは固定ですが、主人公は全200種以上のペルソナを所持することができるため、様々な戦略が考えられます。ペルソナの入手には戦闘終了時のシャッフルタイムで獲得するか、ペルソナ合体で作成するかの2通りの方法があります。シャッフルタイムはどのペルソナが出てくるかは基本的にランダムなので、目的のペルソナを引き当てられるかは運次第です。ペルソナ合体では、合体元ペルソナの組み合わせによって出来上がるペルソナは決まっています²が、素材となるペルソナの調達に加え、主人公のレベルを合体で作りたいペルソナのレベルまで上げる必要があります。

今回は、「雪子姫の城」で「ピクシー・ウコバク・アブサラス」を確保し、「ボイドクエスト」までのダンジョンでそれぞれ順に「センリ」「ジャックフロスト」「キングフロスト」「ジャックフロスト」を装備して戦います。以降は「ジャックフロスト」のまま進めます。

・コミュ

コミュニティの略称で、登場する人物との絆のことを指します。コミュ活動を行うことでコミュランクが上昇していき、最大でランク10まで上げることができます。コミュ活動を行うメリットとしては、戦闘キャラが特殊な行動を行えるようになる、ランク最大で仲間のペルソナが転生する、ペルソナ合体でコミュと対応するアルカナのペルソナを作成したときに経験値ボーナスが入るなどです。コミュを利用すると冒険が楽になっていく一方で時間を消費することになるので、RTAではどのコミュ活動を行うかがポイントとなります。

今回は、陽介・千枝・雪子のコミュランクを5まで上げます。今回の実演で戦わないボスを考慮した場合、もう少しランク上げに勤しんだ方がよさそうです。

・戦闘

基本的に4人パーティを組んで、能力値「速」順に行動していきます。主人公が戦闘不能になるとその時点でゲームオーバーとなる³ので、体力管理・相手の行動の把握が重要となります。キャラクターと敵のレベル差が開いていると被ダメージが増加するため、レベル上げも重要となります。

戦闘のポイントとしては、能力上昇スキルの利用や、弱点を突くと発生する追加行動の「1 MORE」や全員ダウンさせたときに行える「総攻撃」を上手く使うことが肝となります。また、物理反射や魔法反射のスキルやアイテムを利用することで敵の攻撃を防ぎつつダメージを稼ぐことができます。P4Gではテトラコーンかマカラコーンのどちらかを所持限界の99個まで増殖させる技があるので、これを利用しない手はありません。今回はマカラコーンを増殖させます。

・難易度

ゲーム開始時に5段階の難易度が選択可能で、NORMAL以上では「NORMAL/HARD/RISKY」の3つから選ぶことになります。難易度を上げると与ダメージ減少・被ダメージ増加、取得経験値・お金減少、ダンジョンリトライの可否の変化、といった変更が入ります。RISKYは非常に苦しいですが、HARDでは被ダメージ増加と物理反射・魔法反射の効果を組み合わせて効率よくダメージを稼ぐ戦略が可能です。

今回は難易度NORMALで行います。実演時間に収まらないボスを含めた場合は難易度HARDで行った方が早くなるかもしれません。

² 3身合体(トライアングル・スプレッド)の場合は、合体に使用するペルソナ3体の現在レベルも参照されます。

³ 難易度NORMAL・HARDなら、戦闘でゲームオーバーになってもそのフロアからリトライできます。リトライするとそのフロアに入った時の状況が復元されるため、稼いだ経験値が無くなる、消費したアイテムが消費されていないといった事が起こります。逆に、フロア移動をすることで簡易セーブを行うという考え方もできます。

・日常パート

初めに述べたとおり、このゲームの魅力は多彩な日常パートにあります。試験や部活やアルバイト、釣りや虫取りや家庭菜園、海に花火に夏祭り、修学旅行に学園祭、スキー等とにかく盛りです。P4から大量にイベントが追加されたわけですが……RTAには必要ないんですよこのパート!! 時間がかかって困ったものです。また、スキップ機能も実装されていますが、ビデオの早回し⁴程度のスピードしか出ない上に逐一スキップ操作が必要になるので油断も出来ません。

1日に行動できる時間帯は日中と夜の2回です。ゴールデンな日々が我々を待っていますが、必要な行動を済ませて大人しく家に帰るのが正しい青春の過ごし方です。行動指針としては、日中はコミュ活動>帰宅、夜は勉強>バイト(翻訳)>就寝、となります。

◆ボス紹介◆

各ダンジョンに出てくるボスの紹介です。この他に中ボスも出現しますが、割愛します。

> 雪子の影+白馬の王子(召喚) @雪子姫の城

陽介・千枝を仲間にした後に戦うボスです。雪子の影は焼き払い(火属性)や強力な物理攻撃を使用するので、火属性が弱点の千枝は注意が必要です。また、HPが一定度減ると1度だけ白馬の王子を召喚するので、早めの対処が重要です。雪子の影は氷属性、白馬の王子は雷属性弱点なので、上手に利用したいです。

> 完二の影+ナイスガイ+タフガイ @熱気立つ大浴場

完二の影は体力が多いので、まずは弱点を突けるナイスガイとタフガイの対処をします。完二の影は雷属性の攻撃や状態異常にするスキル、見た目通りの強力な物理攻撃を使用するので、弱点を突かれる陽介は特に注意です。

> クマの影 @特出し劇場丸久座

突如立ち上がるボスですが、非常に強力です。ウルトラチャージからの魔手ニヒル(万能属性⁵)やコンセントレイト後のマハブフーラ(氷属性)、マハラクンダで防御を下げてからヒートウェーブ(物理属性)など対処を間違えると即死する攻撃をガンガン使ってきます。長期戦になりやすいので、終始適切な行動を積み重ねる必要があります。

> 美津雄の影 @ボイドクエスト

戦闘開始時は「導かれし勇者ミツオ」という変形状態になっており、勇者形態を倒すと美津雄の影が出てきます。美津雄の影は「ささやき」「えいしょう」「いのり」の3つのスキルを使うことで再び勇者形態になりますが、「ささやき」を使われてから「えいしょう」を使われる前に600弱ダメージを与えることでダウンを取って変身を阻止できます。2回目以降の勇者形態では強力なギガダイン(万能属性)を使うようになるので、変身を阻止しながら速やかに撃破することが重要となります。

> 直斗の影 @秘密結社改造ラボ

基本的に火炎などの4属性攻撃を使用するので、魔法反射を用意することで反射ダメージで倒すことができます。HPが3/4以上あるときはブレイブザッパー(物理属性)を使うこともあるので、速攻でHPを削って行動パターンを変化させてから魔法反射で封殺すると楽です。

4 ゲームシーンそのものがテレビ番組であるかのように作られているため、こうなっています。他にもクイズ番組や音楽番組、キャストインタビューといったコンテンツが用意されています。

5 このゲームには物理、火炎、氷結、電撃、疾風、光、闇、万能の8属性があります。物理反射では物理属性を、魔法反射では火炎から闇までの6属性を反射することができます。つまり、敵の万能属性は魔法反射で防げないので、防御するなり回避するしかありません。

> クニノサギリ @天上楽土

開幕ダブルピースしてくるボスです(。HPが3/4以下になるとクアドコンバージによって火炎などの4属性のうちランダムに1つがダメージアップ、残りがダメージダウンするフィールドにしてくるので、どの属性が変わったか見極めて行動する必要があります。が、直斗の影同様に魔法反射があれば攻撃を反射できるのでガンガンダメージを稼ぐことができます。HPが1/2以下になるとあやつるで味方を2ターン洗脳してくるので、焦って死なないように注意が必要です。また、HP1/4以下で使用する揺ぎ無き正義(万能属性)が非常に強力です。今回のRTAでは美津雄の影以降はレベル上げをしないためレベル補正が大きくなり、対策をしなければ即死間違い無しとラスボスらしい一面を見せてくれます。

◆タイムテーブル◆

チェックポイント	目標タイム	当日のタイム
雪子の影撃破	1:05:00	
完二の影撃破	2:30:00	
クマの影撃破	4:00:00	
美津雄の影撃破	5:30:00	
直斗の影撃破	6:30:00	
クニノサギリ撃破	7:30:00	
セーブ画面	8:00:00	

※〇〇撃破を達成する日付にはある程度範囲がありますが、分かりやすくする為にこのように表記します。