

# シングル 10 パートナース らじあん vs くない

## 【選出】

らじあん×	くない○
ランドロス霊、クチート、スイクン	ゲンガー、スイクン、ギルガルド
ファイアロー、ガルーラ、サンダー	バンギラス、ボルトロス化、ゲッコウガ

らじあん: ゲッコウガやメガゲンガーを上から攻撃でき、ギルガルドやバンギラスに強い『こだわりスカーフ』ランドロス霊を先発に選出。ゲンガー、ギルガルドとゴーストタイプのポケモンが 2 体いてガルーラの通りが悪かったためメガ枠としてクチートを、最後に「めいそう」、「みがわり」でギルガルド、スイクンを起点にできそうなのでスイクンを選出した。

くない: 相手の 10 パートナースの多くに対面で勝てる、自由枠のゲッコウガを先発要員として考えていたが、相手の構築にはファイアロー、ガルーラ、さらに『こだわりスカーフ』を持っている可能性の高いランドロス霊、とゲッコウガが対面で勝てない相手が揃っていたため断念。気を取り直し、ファイアロー以外に対面で勝てそうなゲンガーを先発に。そして相手の先発がファイアローだった場合の引き先としてスイクン、この 2 体での処理が不安なガルーラやサンダーを「みちづれ」で強引に突破できるギルガルドを選出した。

らじあん		くない	
ターン 1			
ランドロス霊を繰り出した			ゲンガーを繰り出した
ランドロス霊 いかく			ゲンガー A±0→A-1
ランドロス霊のとんぼがえり	→		ゲンガー HP100%→90%
ランドロス霊→クチート			
クチート いかく			ゲンガー A-1→A-2
クチートは火傷を負った	←		ゲンガーのおにび
火傷ダメージ クチート HP100%→88%			
ターン 2			
クチート HP88%			ゲンガー HP90%
			メガシンカ ゲンガー⇒メガゲンガー
メガシンカ クチート⇒メガクチート			
クチート M HP88%→0%	←		ゲンガー M のたたりめ
クチート M は倒れた			
ターン 3			
ランドロス霊を繰り出した			ゲンガー HP90%
ランドロス霊 いかく			ゲンガー M A-2→A-3
			ゲンガー M→スイクン
			スイクン プレッシャー
ランドロス霊のいわなだれ	→		スイクン HP100%→82%
ターン 4			
ランドロス霊 HP100%			スイクン HP82%

選出時から決めていた通りに動く。一応ランドロス霊の「じしん」を警戒してメガシンカはせず様子を見る。

メガシンカしていないゲンガーの「たたりめ」であれば耐えることと交換された場合も考慮して「はたきおとす」を選択。最悪倒された場合でも、メガシンカさせられればランドロス霊の「じしん」が通るようになるので良いと考えた。