

# シングル 10 パートナース らじあん vs くない

## 【選出】

らじあん×	くない○
ランドロス霊、クチート、スイクン	ゲンガー、スイクン、ギルガルド
ファイアロー、ガルーラ、サンダー	バンギラス、ボルトロス化、ゲッコウガ

らじあん: ゲッコウガやメガゲンガーを上から攻撃でき、ギルガルドやバンギラスに強い『こだわりスカーフ』ランドロス霊を先発に選出。ゲンガー、ギルガルドとゴーストタイプのポケモンが 2 体いてガルーラの通りが悪かったためメガ枠としてクチートを、最後に「めいそう」、「みがわり」でギルガルド、スイクンを起点にできそうなのでスイクンを選出した。

くない: 相手の 10 パートナースの多くに対面で勝てる、自由枠のゲッコウガを先発要員として考えていたが、相手の構築にはファイアロー、ガルーラ、さらに『こだわりスカーフ』を持っている可能性の高いランドロス霊、とゲッコウガが対面で勝てない相手が揃っていたため断念。気を取り直し、ファイアロー以外に対面で勝てそうなゲンガーを先発に。そして相手の先発がファイアローだった場合の引き先としてスイクン、この 2 体での処理が不安なガルーラやサンダーを「みちづれ」で強引に突破できるギルガルドを選出した。

らじあん		くない	
ターン 1			
ランドロス霊を繰り出した		ゲンガーを繰り出した	
ランドロス霊 いかく		ゲンガー A±0→A-1	
ランドロス霊のトンぼがえり	→	ゲンガー HP100%→90%	
ランドロス霊→クチート			
クチート いかく		ゲンガー A-1→A-2	
クチートは火傷を負った	←	ゲンガーのおにび	
火傷ダメージ クチート HP100%→88%			
ターン 2			
クチート HP88%		ゲンガー HP90%	
		メガシンカ ゲンガー⇒メガゲンガー	
メガシンカ クチート⇒メガクチート			
クチート M HP88%→0%	←	ゲンガー M のたたりめ	
クチート M は倒れた			
ターン 3			
ランドロス霊を繰り出した		ゲンガー HP90%	
ランドロス霊 いかく		ゲンガー M A-2→A-3	
		ゲンガー M→スイクン	
		スイクン プレッシャー	
ランドロス霊のいわなだれ	→	スイクン HP100%→82%	
ターン 4			
ランドロス霊 HP100%		スイクン HP82%	

選出時から決めていた通りに動く。一応ランドロス霊の「じしん」を警戒してメガシンカはせず様子を見る。

メガシンカしていないゲンガーの「たたりめ」であれば耐えることと交換された場合も考慮して「はたきおとす」を選択。最悪倒された場合でも、メガシンカさせられればランドロス霊の「じしん」が通るようになるので良いと考えた。