

# スマブラ対戦会レポート

文責：ゲモ

ここでは、2015年度の五月祭で行われたスマブラ対戦会の総括と各会員のプレイレポートを掲載します。

## ○対戦会の総括

多くの方に来場していただきました。今回のスマブラ対戦会では、大乱闘スマッシュブラザーズシリーズの内、DXを除く4つのタイトル(64、X、WiiU、3DS)を用意しましたが、XとWiiUの来場者が多かったです。WiiU、3DSはその時点での最新だったver1.0.7を使用しました。客層は学生が中心でしたが、小さい子も多かったです。あまりやったことのない人からかなりやりこんでいる人まで様々な実力の方が来ました。あまりやったことのない人とは大乱闘(4人対戦)を、やりこんでいる人とは1on1を中心に行いました。

以下はスマブラ対戦会に参加した各会員のプレイレポートです。

## ○スマブラ 64 プレイレポート

プレイヤー：rigoon

### 【作戦】

フォックスしか使えるキャラがないのでフォックスを使用しました。作戦は以下のようになります。

- 1.相手の蓄積ダメージが少ないうちは普通に攻撃しても返しの攻撃で痛手を負ってしまうので、左右にダッシュを繰り返して翻弄し、隙を見てひたすらダッシュ掴みをして投げる。
- 2.ある程度相手にダメージが蓄積したら、空上のお手玉を狙いつつ各種空中攻撃でさらに蓄積させる。
- 3.その後上スマ、空上で上に撃墜するか、外に投げて空後などで復帰阻止をする。

### 【結果・感想】

勝率はたぶん5割は超えていたと思います。作戦通りに運べた試合も多かったです。

また、企画終了時刻間際にスマブラ X 勢の方も交えて4人対戦ができてとても楽しかったです。64はほかのスマブラと比べてキャラも少なくとっつきやすいと思うので、もっと64のプレイヤーが増えることを祈っています。

プレイヤー：dedede

### 【作戦】

- ・キャプテン・ファルコン (以下ファルコン)

前投げ→空前→空下のコンボや空上のお手玉などでダメージを溜め、空下のメテオや空後や後投げやなどでフィニッシュを狙います。俊足を活かしてのダッシュ掴みや、下Bの差し込みなども狙っていきます。ファルコンは復帰力に欠けるので、ステージの中央部からはなるべく離れないようにします。

- ・リンク

ブーメランや爆弾を軸に、相手から離れて戦います。近づかれたら小ジャンプからの空下を出します。着地キャンセルをミスすると長大な隙ができるので、細心の注意を払って着地キャンセルをします。

- ・ドンキーコング

後投げをします。