

# 実況パワフルプロ野球 2016 栄冠ナイン甲子園常連校への道

文責 : Alf

## §0 : はじめに

こちらの会誌の読者の方にとっては私の書く記事はあまりなじみがないと思いますので、この記事の趣旨を説明するついでに簡単に自己紹介を行いたいと思います。

TGA に入会して今年で 3 年目となる Alf (アルフ) と申します。普段はポケモンを主にプレイしているのですが、今回はポケモン以外に私がよく遊んでいるゲームの一つである実況パワフルプロ野球 (以下パワプロ) シリーズの最新作である、実況パワフルプロ野球 2016 (以下パワプロ 2016) について記事を書きたいと思い、パワプロ 2016 のなかで私が今一番やりこんでいる栄冠ナインというモードについて簡単にですが記事を書くことにしました。

## §1 : 栄冠ナインとは?

栄冠ナインとは、パワプロ 14 から導入されたコンテンツの一つで、プレイヤーは高校野球の監督となり選手たち (1 学年につき最大 10 人) と共に甲子園優勝という「栄冠」を目指すという目的のもとプレイを進めていきます。分類としてはオリジナル選手を育成する「サクセス」と似たような遊び方といえそうです。ただ、栄冠ナインとサクセスではいくつか異なる部分があり、以下にその特徴的な部分をまとめてみます。

### 栄冠ナインがサクセスより優れている点

- ・一度に複数人の選手を育成することができる
- ・操作が下手でも強い選手を育成できる

### 栄冠ナインがサクセスより劣っている点

- ・特殊能力をつけにくい
- ・特定の選手を狙ってプロ野球選手にすることが多少面倒 (になる場合がある)
- ・投手の覚える変化球を自由に決められない

上に挙げた特徴の中でも、特に「操作が下手でも強い選手を育成できる」ということが栄冠ナインの最大の特徴ではないでしょうか。私は打撃や守備といったパワプロの操作にはあまり自信がない (「めっちゃつよ」の CPU に勝てるか怪しい程度) ので、この仕様は非常にありがたいです。反面、操作に自信がある人にとっては選手が自分の思うように動いてくれないことに若干のもどかしさを感じるかもしれませんが、それもまた一つの楽しみ方ということにしておきましょう。

## §2 : マップ上のパネルについて

栄冠ナインには様々なパネルがあり、日程を進めていく中で適宜それらのマスを踏むこととなります。ここでは、マップ上に出現するパネルの種類とその効果について説明していきます。なお、各パネルの名称の中には私が勝手に呼んでいるものをそのまま使用しているものが含まれているので、そこはご了承ください。

### 青パネル

止まると必ずプラスのイベントが起こります。デメリットはないのでなるべく積極的に踏んでゆきましょう。

### 赤パネル

絶対に踏まないようにしましょう。「ポジティブシンキング」や「逆転の発想のスズメ」など、赤パネルを回避できる手段となるアイテムをいくつか持っておくようにすると育成に安定感が出るようになります。