

第一問想定解

<問題のポイント>

最大のポイントは、(カンダタこぶん)および(カンダタ 2)戦でトウゾクに(ほしふるうでわ)を装備させることです。(ほしふるうでわ)(かわのよろい)(せいどうのたて)(けがわのフード)を装備させると守備力が 125 となり(カンダタこぶん)の攻撃力のほぼ 2 倍となるため、(カンダタこぶん)の攻撃でほとんどダメージを受けなくなります。(カンダタこぶん)の打撃だけのことを考えるなら守備力は 110 程度で十分ですが、(ルカナン)を受ける場合があることや(カンダタ 2)の打撃のことを考えると守備力は高い方が良いでしょう。このトウゾクを最前列に置くだけで安定度が大きく向上します。

想定解では三人目として強力な武器である(はがねのむち)を装備でき、かつ素早さが高いため道中でのタイム短縮が見込めるとうぞくを採用しています。そして最後の一人として、道中で先制して補助呪文を使用でき、(カンダタ 2)戦で(ルカニ)を使用してタイムの短縮が見込めるソウリョを採用しています。

<準備>

(キメラのつばさ)使用 アリアハンへ

アリアハン パーティ編成 ゆうしゃ・とうぞく・トウゾク・ソウリョ

(ほしふるうでわ)をソウリョに装備

アリアハン (かわのよろい)×2 購入 → トウゾク・とうぞくに装備

(キメラのつばさ)使用 ポルトガへ

ポルトガ (はがねのむち)×2 購入 → トウゾク・とうぞくに装備

(キメラのつばさ)使用 アッサラームへ

アッサラーム(くさりかたびら)×2 購入 → ゆうしゃ・ソウリョに装備

アッサラーム(けがわのフード)×2 購入 → トウゾク・ソウリョに装備

アッサラーム(せいどうのたて)×4 購入 → 全員に装備

合計 8960G

<道中>

戦闘ではゆうしゃは防御、盗賊 2 人で最も危険度の高い敵を集中攻撃、ソウリョが有効な補助呪文を使用(特になければ防御)

盗賊 2 人の打撃の優先度はハンターフライ>アントベア>ヒートギズモ>その他

ソウリョの補助呪文の優先度はデスジャッカル>アントベア>げんじゅつし>ヒートギズモ>

その他 (盗賊 2 人で攻撃する予定の敵は除外)

戦闘後は袋の(やくそう)を使用して HP を回復

敵対処	
名前	対処
アントベア	マヌーサ
げんじゅつし	ラリホー
じごくのハサミ	逃げ(危険な複合エンカは対処してから逃げ)
デスジャッカル	ニフラム
ハンターフライ	最優先で打撃を集中
ヒートギズモ	ラリホー
マージマタンゴ	ラリホー

バハラタ (やくそう)×8 購入 → トウゾク

バハラタ (やくそう)×9 購入 → とうぞく

バハラタ (やくそう)×8 購入 → ソウリョ

ゴールドが足りない場合はとうぞく・ソウリョに買う(やくそう)の数を減らす

ひとさらいのアジトへ

隊列をトウゾク・とうぞく・ゆうしゃ・ソウリョに変更

ソウリョの(ほしふるうでわ)をトウゾクに装備

トウゾクの(はがねのむち)をゆうしゃに装備

<カンダタこぶん×4 戦>

トウゾクは防御 or (やくそう)で回復、とうぞくは攻撃 or (やくそう)で回復、ゆうしゃは攻撃、ソウリョは(ホイミ) or (ルカニ) or (ラリホー)

ルカナンを受けてしまった場合は装備変更で適宜ルカナンを解除

撃破後、消費した(やくそう)を袋から補充

<カンダタ 2+カンダタこぶん×2 戦>

初手はトウゾク防御、とうぞく攻撃、ゆうしゃ攻撃、ソウリョは(カンダタこぶん)に(ルカニ)

2ターン目以降、トウゾクは防御 or (やくそう)で回復、とうぞくは攻撃 or (やくそう)で回復、ゆうしゃは攻撃、ソウリョは(ホイミ) or 防御

余裕のある時に(カンダタ 2)にも(ルカニ)をかけておく

ルカナンを受けてしまった場合は装備変更で適宜ルカナンを解除

問題作成班のクリアタイムは 13 分 16 秒でした