

第一問 クリア条件:カンダタ 2 の撃破

時間設定:調査時間 5分+制限時間 40分

進行状況:カンダタ 1撃破済み

スタート地点:アリアハン

回収状況:回収に最後の鍵が必要なものを除き、アリアハン・イシス・ポルトガのアイテムを全て回収済み

所持金:9000G

<所持アイテム>

やくそう 99	どくけしそう 10	キメラのつばさ 20	ちいさなメダル 8
おうのがみ 1	とうぞくのかぎ 1	まほうのかぎ 1	ほしふるうでわ 1

<仲間>

名前	職業	性別	性格	LV	力	早	体	賢	運	HP	MP
ゆうしゃ	勇者	♂	タフガイ	1	18	7	24	3	3	37	6
せんし	戦士	♂	てつじん	10	41	8	45	8	11	91	0
センチ	戦士	♀	でんこうせっか	10	45	30	33	10	12	64	0
ぶとうか	武闘家	♂	ごうけつ	10	68	31	28	9	14	57	0
ブトウカ	武闘家	♀	でんこうせっか	10	33	74	29	14	20	57	0
まほう	魔法使い	♂	てつじん	10	12	16	32	22	27	65	44
マホウ	魔法使い	♀	すばしっこい	10	8	42	24	27	27	44	55
そうりょ	僧侶	♂	タフガイ	10	20	15	40	18	15	78	36
ソウリョ	僧侶	♀	すばしっこい	10	16	45	30	22	18	61	44
とうぞく	盗賊	♂	おおぐらい	10	36	47	42	13	24	77	25
トウゾク	盗賊	♀	でんこうせっか	10	25	96	26	23	27	53	47

残りはLV1のせんしで埋まっている

キャラの削除、作成は自由

仲間キャラクターは転職経験なし

備考:カンダタ 1はシャンパーニの塔で戦闘することになるカンダタ、カンダタ 2はひとさらいのアジトで戦闘することになるカンダタを指す

カンダタ 2を倒し、「まもののむれを やっつけた!」の表示の時点でクリア条件達成とする

観戦者向けリーフレット

<注意事項>

対戦という側面を重視するため、プレイヤーへのアドバイスは禁止とします。また、観戦者間の会話もプレイヤーに聞こえないように小声でお願いします。

観戦者向けリーフレットにはプレイヤー向けリーフレットよりも多くの情報が記載されているため、各問題が終了するまではプレイヤーに観戦者向けリーフレットを見せることを禁止します。

<見どころ>

この問題のポイントは大きく分けて2つ、(バハラタ)および(ひとさらいのアジト)にたどり着くまでの道中と、(カンダタ 2)戦をいかにして切り抜けるかということです。仲間キャラの数も多くパーティ編成の自由度が高いため、各プレイヤーがどのようなパーティを選択するのかが個性が出るポイントです。

<準備段階>

所持金は 9000G と少なくはないものの万全の装備を用意出来るほどではなく、ある程度妥協して装備品を選ぶ必要があります。装備品の取捨選択やコストパフォーマンスの高い装備の活用が重要となります。

町の中で拾える有力なアイテムはほとんどが(アリアハン)(ポルトガ)(イシス)のいずれかにあるため既に回収されていますが、(カザーブ)にある(けがわのフード)(いのちのきのみ)や(ノアニール)にある(かわのこしまき)などは回収候補となります。またダンジョンでは、(ピラミッド)にある(ルビーのうでわ)は高額で売却できるため、回収すれば現時点で最強クラスの装備を整えることが出来ます。ただし回収には時間がかかってしまうため、速度と安定のバランスを考えて回収すべきかどうか判断する必要があります。パーティの編成については、勇者+アタッカー(戦士、武闘家、盗賊)2人+補助魔法役(僧侶、魔法使い)1人もしくは勇者+アタッカー(戦士、武闘家、盗賊)1人+僧侶+魔法使いなどが考えられます。(バハラタ)に着いてからパーティを変えるという選択肢もあります。

<道中>

(バハラタ)までの道中はほとんどのエンカウントを逃げてしまうだけでもそれなりの確率で切り抜けることができますが、適切な対処をすればより高い確率で道中を切り抜けることができます。と言っても勇者が LV1 で(ニフラム)を覚えていないため、この状況で取れる攻撃行動以外の対策は事実上僧侶の(ラリホー)(ニフラム)(マヌーサ)などの補助呪文しかありません。そのため僧侶はパーティに加えておきたいところ。多くの敵には僧侶の補助呪文が有効に働くため、敵の耐性を把握していればより安定して突破出来るでしょう。とはいえただ攻撃するだけでも運が悪くなければ問題なく突破できるため、(カンダタ 2)戦で僧侶を使わないつもりなら最初から僧侶を入れないのも十分選択肢に入ります。

<カンダタ 2 戦>

(カンダタ 2)の前の(カンダタこぶん)×4 との戦闘も今回の戦力では油断の出来ない戦いとなります。攻撃が集中すると大ダメージを受けてしまうため、前衛には高い耐久力が要求されます。安定して壁役を務められるのは戦士(男)ぐらいしかいないように見えますが、ある工夫をすれば戦士以上に高い耐久力を得られるキャラがいます。また、高耐久のキャラを二人用意することが困難であれば先頭に防御させるか、あるいは攻撃が集中しないことを祈りながら速攻で相手の頭数を減らすという作戦も考えられます。

(カンダタ 2)も基本的に同じ戦い方で問題ありませんが、攻撃力が 95 と高く、HP が少し減っているキャラが打撃を受けると死者が出かねないため注意が必要です。また、(カンダタ 2)は HP が 700 とこの時点では異常な

ほどタフなため撃破に時間がかかります。僧侶をパーティに入れておけば(ルカニ)を使えるため、戦闘時間を短縮することが出来ます。

序盤で打撃が特定のキャラに集中したり痛恨の一撃が出たりすることにより死者が出ると厳しい戦いとなるため、ある程度運も絡む戦いになります。

<ボスステータス>

カンダタこぶん	HP	120	攻撃力	65	守備力	60	素早さ	37
行動パターン	1回行動 通常攻撃、ルカナン、ベホイミからランダム							
耐性	ルカニ弱耐性、マヌーサ強耐性、ラリホー強耐性、マホトーン強耐性、ボミオス強耐性、その他補助呪文無効、攻撃呪文必中							
カンダタ	HP	700	攻撃力	95	守備力	70	素早さ	23
行動パターン	1回行動 通常攻撃:痛恨打撃 約 7:1							
耐性	ルカニ弱耐性、その他補助呪文無効 炎系呪文弱耐性、ヒャド系呪文弱耐性、その他攻撃呪文必中							

(痛恨打撃は約 1/8 の確率で痛恨の一撃が出る。残りの約 7/8 は通常の攻撃と同じ。そのためカンダタ 2 は各ターン約 1/64 の確率で痛恨の一撃を出す。)