

## 第二問 クリア条件:オーブ1つの入手

時間設定:調査時間 5分+制限時間 40分

進行状況:レッドオーブ、ブルーオーブ、グリーンオーブ、ふなのりのほね入手済み  
やまたのおろち1撃破前

スタート地点:アリアハン

回収状況:すごろくの中で拾えるアイテム、あいのおもいで、おうごんのツメを除き、ここまでのシナリオ  
進行状況で拾える全てのアイテムを回収済み

所持金:8000G

<所持アイテム>

やくそう 10	どくけしそう 20	せいすい 10	キメラのつばさ 20
せかいじゅのは 1	いのりのゆびわ 2	ちいさなメダル 6	おうのてがみ 1
かわきのつぼ 1	ラーのかがみ 1	いのちのきのみ 10	やまびこのふえ 1
ふなのりのほね 1	とうぞくのかぎ 1	まほうのかぎ 1	さいごのかぎ 1
ふしぎなちず 1	まふうじのつえ 1	てつのやり 1	ぬいぐるみ 1
ふうじんのたて 1	きんのかんむり 1	シルクハット 1	ほしふるうでわ 1
ヘビメタリング 1			

<仲間>

名前	職業	性別	性格	LV	力	早	体	賢	運	HP	MP
ゆうしゃ	勇者	♂	ごうけつ	16	73	57	50	13	22	97	26
せんし	戦士	♂	ひねくれもの	16	55	16	58	27	20	114	0
ぶとうか	武闘家	♂	でんこうせっか	16	74	102	53	18	45	80	0
まほう	魔法使い	♀	きれもの	15	14	23	51	52	37	99	105
そうりょ	僧侶	♀	タフガイ	9	16	14	52	30	16	104	38
しょうに	商人	♂	ちからじまん	18	103	24	60	25	15	121	48
とうぞく	盗賊	♀	きれもの	14	31	95	51	50	30	71	100

残りはLV1のせんしで埋まっている

キャラの削除、作成は自由

仲間キャラクターは転職経験なし

備考:やまたのおろち1はジパングの洞窟の奥で戦闘することになるやまたのおろちを、やまたのおろち2はジパングで戦闘することになるやまたのおろちを指す

いずれかのオーブを入手し、アイテム欄を開き、オーブを持っていることが分かるようにした時点でクリア条件達成とする

## 観戦者向けリーフレット

### <注意事項>

対戦という側面を重視するため、プレイヤーへのアドバイスは禁止とします。また、観戦者間の会話もプレイヤーに聞こえないように小声でお願いします。

観戦者向けリーフレットにはプレイヤー向けリーフレットよりも多くの情報が記載されているため、各問題が終了するまではプレイヤーに観戦者向けリーフレットを見せることを禁止します。

### <見どころ>

残っているオーブは(シルバーオーブ)(イエローオーブ)(パープルオーブ)の3つです。(シルバーオーブ)は(あいのおもいで)及び(ガイアのつぎ)を入手後(ネクロゴンドの洞窟)を抜けることで、(パープルオーブ)は(やまたのおろち)1,2を撃破することで入手出来ます。(イエローオーブ)の入手条件には(やまたのおろち)1,2を撃破することが含まれるため、実質的に(シルバーオーブ)か(パープルオーブ)の二択となります。ボスを倒さなくていい(シルバーオーブ)の入手は一見楽そうに見えますが、エンカウント率を約半分出来る(しのびあし)やフィールド上で使用して夜にすることでエンカウントまでの歩数を延長することができる(やみのランプ)がない状況ではエンカウント数が非常に多くなります。また、ネクロゴンド道中の敵は強敵揃いであり、装備を整えて挑まないとすぐに死者が出てしまいます。プレイヤーがどちらのルートを選択するのがこの問題のポイントとなります。

### <シルバーオーブを入手する場合>

無対策で全ての戦闘を逃げて運が良いと突破出来てしまうのですが、適切な対策をすることで突破率を上げることが出来ます。

(ヒヤダルコ)を使う(フロストギズモ)や(メラミ)を使う(ミニデーモン)などが危険なため、魔法耐性のある装備が重要となります。さらに、適切に補助技を使うだけでかなりの数の敵を無力化することが出来ます(詳細は次ページの表をご覧ください)。(ニフラム)は勇者と僧侶が覚えており、(まふうじの杖)は道具として使うと(マホトーン)の効果があります。そして僧侶と勇者はレベルが1上がると確定で(ラリホー)を覚えるため、そこまで稼げば一通り補助技を揃えることが出来ます。

### <パープルオーブを入手する場合>

(やまたのおろち)は打撃も火炎の息も強力な強敵です。打撃は(マヌーサ)と(スカラ)(スクルト)である程度対策出来るため、(マヌーサ)が使える僧侶と(スクルト)が使える魔法使いはほぼ確定でパーティに入るでしょう。あと1枠には(ドラゴンシールド)を装備出来る戦士が適任そうに見えます。しかし、よく見ると商人が非常に高い力を持っています。なんとかして商人を生かせないでしょうか……？

### <稼ぎを行う場合の目安>

キャラクター	LV	おおよその必要経験値	呪文
そうりよ	10	600	ラリホー(習得確率 100%)
ゆうしゃ	17	1500	ラリホー(習得確率 100%)
そうりよ	14	7000	ベホイミ(習得確率 100% 注 1)
まほうつかい	17	7300	メラミ(習得確率 100%)
とうぞく	17	8000	しのびあし(習得確率 100%)

注1 かしこさが低い場合は習得確率が 100%にならない

<ネクロゴンドの洞窟およびネクロゴンド周辺に現れる敵リスト>

名前	HP	特徴	対策
おどるほうせき	50	ほぼ危険性なし	逃げ
ガメゴンロード	120	守備力が非常に高くマホカンタも使うため撃破が困難	危険度は高くないので逃げ
じごくのきし	130	2回攻撃とやけつくいきが危険	ニフラムが有効
トルル	250	HP、攻撃力が高く痛恨の一撃も出す強敵	ラリホーが有効
フロストギズモ	80	集団でヒヤダルコを連発されると非常に危険	ラリホーが有効
ベホマスライム	50	ベホマが厄介なだけ	打撃か逃げ
ホロゴースト	85	ザキ、ザラキが危険	ニフラムが有効
ミニデーモン	80	メラミの威力が高く対策が困難なため、非常に危険	炎系呪文と打撃で倒すか逃げ
ライオンヘッド	115	ベギラマが少し危険	マホトーンが有効

<ボスステータス>

やまたのおろち1	HP	1800	攻撃力	130	守備力	68	素早さ	40
行動パターン	1~2回行動 通常攻撃、火炎の息からランダム							
耐性	ルカニ弱耐性、マヌーサ弱耐性、ラリホー強耐性、その他補助呪文無効 炎系呪文無効、その他の攻撃呪文必中							
やまたのおろち2	HP	2000	攻撃力	140	守備力	68	素早さ	50
行動パターン	完全2回行動 通常攻撃、火炎の息、火の息からランダム							
耐性	ラリホーが無効になっている点以外は1と同じ							