

第三問 クリア条件:バスタードソード入手

時間設定:調査時間 5分+制限時間 50分

進行状況:ラーミア復活済

バラモス撃破前

スタート地点:アリアハン

回収状況:小さなメダル以外のアイテムは、ここまでのシナリオ進行状況で拾えるもの全てを回収済

小さなメダルは、ルーラの行き先に登録されている場所、及びすごろく場に存在するもののみ回収済

所持金 :200G

<所持アイテム>

せかいじゅのは 1	いのりのゆびわ 2	おうのてがみ 1	かわきのつぼ 1
ラーのかがみ 1	ひかりのたま 1	やまびこのふえ 1	ふなのりのほね 1
とうぞくのかぎ 1	まほうのかぎ 1	さいごのかぎ 1	ふしぎなちず 1
くさなぎのけん 1	きんのかんむり 1	ほしふるうでわ 1	

<仲間>

名前	職業	性別	性格	LV	力	早	体	賢	運	HP	MP
ソロ	勇者	♂	いのちしらず	34	255	2	153	62	91	333	130
[装備] なし											
ライアン	戦士	♂	てつじん	20	97	14	118	16	17	231	0
[装備] なし											
アリーナ	武闘家	♀	おてんば	21	136	104	91	23	59	169	0
[装備] なし											
クリフト	僧侶	♂	ロマンチスト	13	30	29	62	19	48	122	38
[装備] なし [職歴] 魔法使い → 僧侶											
ブライ	魔法使い	♂	がんこもの	19	18	61	65	23	45	136	53
[装備] なし											
トルネコ	商人	♂	しあわせもの	18	63	74	88	43	54	183	84
[装備] なし [職歴] 盗賊 → 商人											
ミネア	僧侶	♀	くろうにん	18	62	25	93	30	35	184	60
[装備] なし [職歴] 戦士 → 僧侶											
マーニャ	遊び人	♀	セクシーギャル	19	27	54	79	57	192	158	114
[装備] はんにゃのめん [職歴] 魔法使い → 遊び人											

残りはLV1のしょうにんで埋まっている

キャラの削除、作成は自由

バスタードソード入手後アイテム欄を開き、バスタードソードを持っていることが分かるようにした時点でクリア条件達成とする

観戦者向けリーフレット

<注意事項>

対戦という側面を重視するため、プレイヤーへのアドバイスは禁止とします。また、観戦者間の会話もプレイヤーに聞こえないように小声でお願いします。

観戦者向けリーフレットにはプレイヤー向けリーフレットよりも多くの情報が記載されているため、各問題が終了するまではプレイヤーに観戦者向けリーフレットを見せることを禁止します。

<見どころ>

スタート時の状況において、(バスタードソード)を入手するための戦略としては、

- ・(バラモス)を勇者1人で撃破し、(アリアハン)の王様から褒美として受け取る
- ・(バラモス)を撃破し、(リムルダール)で購入する

の2つが挙げられます。(バラモス)に2人パーティーで挑み、(バラモス)の(バシルーラ)で勇者以外のキャラクターを飛ばさせるという戦略も考えられますが、安定しない割にタイムの向上に繋がりにくいため、候補としては挙げにくいところです。

さて、前者の方法を採用した場合は(アレフガルド)に行く必要がありませんが、(バラモス)との戦闘に時間がかかってしまいます。反面、後者の方法を採用した場合は(バラモス)に4人パーティーで挑めるため戦闘自体は楽になることが予想されますが、(アレフガルド)を(リムルダール)まで移動する必要があります。また、(リムルダール)において(バスタードソード)を購入するためには31000Gが必要であるため、何らかの手段で金策を行う必要があります。

いずれにしろ、何らかの手段で(バラモス)を倒す必要があります。プレイヤーが上記のどちらの方法を採用するかが焦点となるでしょう。また、(バラモス)は毎ターンHPを100回復するという特性を備えているため、通常の攻略においては(バイキルト)を使用し、高火力で一気に押し切る戦略が採用されることが多いものの、本問では(バイキルト)を覚えているキャラクターがいません。火力不足をどのように補うかも見どころの一つとなります。

また、スタート時の状況において、所持金は200Gであり、一部の(ちいさなメダル)を除いた全てのアイテムが既に回収されています。金策を行わずとも(バラモス)に勝利できる手段が見出せないのであれば、未回収のまま残されている(ちいさなメダル)を回収することで金策を行う必要があります。

<バラモスを勇者1人で撃破し、王様から褒美を受け取る>

(バラモス)の毎ターンHPを100回復するという特性に打ち勝つためには、勇者が攻撃することが可能なターンを増やす必要があります。そのためには(バラモス)の攻撃による被ダメージを緩和することが必要となります。ここで効果を発揮する防具が(はんにゃのめん)です。(はんにゃのめん)は守備力255の兜であり、装備することで(バラモス)による打撃のダメージを大幅に減らすことができます。代償として装備者が混乱してしまうこと、装備を解除する手段が限定されてしまうことが挙げられますが、戦闘時において、たとえ混乱していても、生存キャラが一人しかいない場合はプレイヤーのコマンド入力を受け付けるため、1人で戦う場合においてはデメリットの少ない防具といえます。

しかしながら、スタート時の状況において、(はんにゃのめん)はマーニャが装備しています。(はんにゃのめん)は通常の方法では装備を解除することができません。教会で呪いを解いた場合は装備自体が消滅してしまいます。装備者を転職させることで装備を解除することが可能となりますが、そのためにはマーニャのレベルを20まで上げる必要があります。他に方法がないのであれば、何らかの手段で経験値稼ぎを行う必要がありますが……？

また、(バラモス)は打撃以外にも様々な種類の攻撃を行います。また、(バラモス)に(マホトーン)を命中させる

ことができた場合、(バラモス)の行動の半分が打撃行動となるため、一気に戦いやすくなります。しかし、(はんにゃのめん)だけでは守備力が心もとないため、(ちいさなメダル)を集めて入手したアイテムを売却して金策を行い、防具を購入する必要があるでしょう。(ちいさなメダル)は現時点で36枚回収しており、入手可能な時期が過ぎているものを除くと、40枚が未回収のまま残っています。(ちいさなメダル)を50枚まで集めることで(しのびのふく)を、60枚まで集めることで(せいぎのそろばん)を入手することができます。何枚集めるかの判断もプレイヤーによって差が出る点だと考えられます。

<バラモスを撃破し、リムルダールで購入する>

勇者1人で撃破する戦略と比較して、4人で撃破する戦略の場合は(バラモス)のHP回復に打ち勝つことが容易になるため、一気に戦いやすくなります。とはいえ、現状では装備品が乏しいため、(ちいさなメダル)を集めて入手したアイテムを売却して金策を行うことが考えられます。

(ちいさなメダル)を60枚まで集めた場合、(しのびのふく)と(せいぎのそろばん)を入手することができます。これらを売却することで21900Gを得ることができます。購入する装備の候補としては、炎耐性のある(ドラゴンシールド)、呪文耐性のある(まほうのよろい)(まほうのほうい)(まほうのたて)等が考えられます。また打撃を行うキャラクターを勇者以外にも用意する場合は、武器も必要になります。金に余裕があるわけでもないので、購入品は慎重に選定したいところです。(しのびのふく)を売却せずに装備させることも考えられます。

また、必要経験値が多いため採用しにくいところですが、魔法使いのレベルを21まで上げることで(バイキルト)を習得させるという戦略も考えられます。(ちいさなメダル)の回収及び(バイキルト)習得の両方を行えば、(バラモス)との戦闘は極めて楽になると予想されます。

逆に、(バイキルト)も習得せず、また金策も行わずに(バラモス)に挑むという戦略も考えられます。もしこの戦略で(バラモス)に勝利できた場合、他のプレイヤーと比較して一気に有利となります。無対策では装備品があまりに乏しく、勝ち切ることは困難のように思えますが……？

<ボスステータス>

バラモス	HP	2500	攻撃力	240	守備力	200	素早さ	85
行動パターン	1~2回行動 イオナズン→打撃→激しい炎→打撃→メラゾーマ→メダパニ→イオナズン→バシルーラの完全ローテーション (マホトーン)により呪文を封じられている場合は、(イオナズン)(メラゾーマ)(メダパニ)を使用しない。またパーティーにおいて生存者が全員混乱している場合は(メダパニ)を使用しない。							
耐性	ルカニ・マヌーサ弱耐性、ラリホー・マホトーン強耐性、その他補助呪文無効 炎系呪文強耐性、ヒャド系・バギ系弱耐性、その他の攻撃呪文必中							
その他の特徴	毎ターンHPを約100回復する							