

## 第二問リーフレット 観戦者用

### << 観戦者の方々への注意事項 >>

対戦という側面を重視するため、プレイヤーへのアドバイスは禁止とします。また、観戦者間の会話もプレイヤーに聞こえないように小声でお願いします。

観戦者向けリーフレットにはプレイヤー向けリーフレットよりも多くの情報が記載されているため、各問題が終了するまではプレイヤーに観戦者向けリーフレットを見せることを禁止します。

### << アイテム回収状況について >>

・言及する範囲（言及する範囲から外れたもの（滝の上の小屋で手に入るチーズ類など）の状態は、調査時間あるいはプレイ中に確認しない限りプレイヤーは知ることができない）

-宝箱、タル、ツボ、タンス、袋を調べることで手に入るアイテム

-問題データのイベント進行状況を維持できる範囲で、船落ち技、連射スルーバグを使わずに回収できるアイテム

-あるタイミングを過ぎると行けなくなる場所にあるアイテム、または回収できなくなるアイテムについては、問題データがその「あるタイミング」を過ぎていた場合、言及しない（例えば、問題データが暗黒神ラプソーンを撃破した後だった場合、神鳥の巣（闇）のアイテムについては言及しない）。

・フィールド上の定義

-翼を持つ者の場所は含む。ただし、神鳥の巣は含まない。

-闇の世界のフィールドは含む。ただし、闇のレティシア、神鳥の巣（闇）は含まない。

-フィールドから読み込みを経て移動できる場所は含まない（滝の上の小屋など）。

・街の定義

-トラペッタ、リーザス村、ポルトリンク、船着き場、マイエラ修道院、ドニの街、川沿いの教会、アスカンタ城、バトルロード格闘場、パルミド、荒野の山小屋、メダル王女の城、聖地ゴールド、サヴェッラ大聖堂、海辺の教会、ベルガラック、ラパンハウス、ふしぎな泉、サザンビーク城、砂漠の教会、リブルアーチ、メディバあさんの家、オークニス、レティシア、三角谷、竜神族の里、闇のレティシアを指す。

-旧修道院跡地、隠者の家、トロルの迷宮、法皇の館は含まない。

・ダンジョンの定義

-滝の洞窟、リーザス像の塔、旧修道院跡地、願いの丘、剣士像の洞窟、トロデー城、モグラのアジト、王家の山、闇の遺跡、ライドンの塔、竜骨の迷宮、葉草園の洞窟、海賊の洞窟、神鳥の巣、神鳥の巣（闇）、トロルの迷宮、暗黒魔城都市、竜神の道、天の祭壇を指す。

### << 仲間のステータスについて >>

記載されてあるステータス（「HP」「ちから」など）は、メインメニュー>つよさ で確認したものをそのまま記述してある。

### << クリアの定義について >>

クリア条件が「～撃破」の場合、『～をやっつけた！』の表示をもって問題クリアとする。

それ以外のクリア条件を持つ問題があった場合は、その問題が出題されたときにクリアの定義を告知する。

## 第二問：ドルマゲス 1 撃破

<< 問題設定とスタート地点の情報 >>

クリア条件：ドルマゲス 1 撃破 / 制限時間：60 分 / スタート地点：マイエラ修道院 / スタート時間：昼  
 ドルマゲス 1 とは、闇の遺跡ではじめに戦う形態変化前のドルマゲスを指す  
 スーパーハイテンションになる条件は満たしており、スーパーハイテンションになったことはない

<< アイテム回収状況 >>

ルーラ登録されている街のアイテムは鍵を用いて回収できるものを除き全て回収済み。フィールドおよびダンジョンのアイテムは全て未回収。

【例外】砂漠地方の「ドラゴンのふん」は回収済み。

<< 仲間の所持アイテムとステータス >>

主人公		道具欄	スキル	
レベル	8	E シルバーメイル	剣	0
ちから	19	E ちからの盾	ヤリ	9
すばやさ	14	E プラチナヘッド	ブーメラン	3
みのまもり	9	E まもりのルビー	格闘	0
かしこさ	16		ゆうき	0
HP	0/45			
MP	26/26			
Ex	880			

ヤングス		道具欄	スキル	
レベル	8	E ステテコパンツ	オノ	0
ちから	28	E ライトシールド	打撃	0
すばやさ	21	E てっかめん	鎌	0
みのまもり	11	E まもりのルビー	格闘	19
かしこさ	5		にんじょう	0
HP	0/54			
MP	6/6			
Ex	931			

ゼシカ		道具欄	スキル	
レベル	30	E みかわしの服	短剣	57
ちから	60	E ライトシールド	ムチ	23
すばやさ	114	E インテリハット	杖	0
みのまもり	36	E インテリめがね	格闘	47
かしこさ	181		おいろけ	0
HP	120/190			
MP	208/208			
Ex	190790			

ククール		道具欄	スキル	
レベル	12	E シルバーメイル	剣	0
ちから	37	E まほうの盾	弓	0
すばやさ	34	E プラチナヘッド	杖	0
みのまもり	20	E まもりのルビー	格闘	0
かしこさ	39		カリスマ	0
HP	0/72			
MP	0/38			
Ex	5379			

<< ふくろの中のアイテム >>

万能ぐすり 8	せかいじゅの葉 2	キメラのつばさ 1	ばくだん岩のカケラ 10
こごえるチーズ 4	かがやくチーズ 1	ちいさなメダル 23	世界地図 1
まほうのカガミ 1	格闘場のカギ 1	聖堂騎士団の指輪 1	ガーターベルト 1
はやてのリング 1			

<< その他, メニューなどから確認できる情報 >>

しょじきん	10465G
ぎんこう	0G
カジノのコイン	0まい
あずけた ちいさなメダル	0まい
バトルロード	Fランクチャンピオン
仲間になっている スカウトモンスター	なし

<< 解説 >>

現状の戦力では、ゼシカ以外のレベルが非常に低く、そのままドルマゲスと戦っても到底勝てそうにありません。ドルマゲス 1 は、初めのターンに「分身+ガレキ攻撃」と行動しますが、現状ではゼシカ以外は全員この「ガレキ攻撃」1 発（70~80 程度のダメージ）でおよそ死亡してしまいます。レベルを上げるなどして HP を増やし「ガレキ攻撃」に耐えたところで、次のターンからは本体の攻撃に加え、分身の攻撃が加わります。回復手段は「万能ぐすり」がある以外ほとんどないため、分身がいる状態で何ターンも戦うことは不可能のように見えます。一方、攻撃手段はかなり強力なものが揃っており、「かがやくチーズ」「こごえるチーズ」「ばくだん岩のカケラ」といったアイテムに加えゼシカの「イオラ」もあるため、敵全体に攻撃し素早く分身を倒すという戦略はとれそうです。仲間になっているモンスターはいないものの、バトルロードは F ランクをクリアしているため、E ランクまでクリアして「チーム呼び」を使うという戦略も分身を倒す上で有効そうです。よって、序盤の攻撃に耐えつつ強力な攻撃で分身を倒すことで、相手の攻撃の手を緩めるところまでが最初のポイントとなるでしょう。

なんとか分身を倒したとしても、現状ではまともな回復手段がないため、おそらくパーティは壊滅状態となっていることが予想されます。ここから立て直すためには、まずは回復手段を用意して全員で戦うことが考えられますが、レベル的にはクールの「ベホイミ」を取得することが限界のよう見えます。「けんじゃの石」は作れないため、アイテムも一見有用なものはなさそうですが、何かいいアイテムはあるのでしょうか……？

他に考えられるのは、最初から所持している「万能ぐすり」が一人を全回復できることを生かして一人で戦う方法です。一人で戦う場合は、レベルの高いゼシカが適任に見えます。しかし、ゼシカのレベルが高いとはいっても、攻撃手段は「メラミ」程度しかなく長期戦となることが予想され、「万能ぐすり」の個数には限りがあるため、単純に戦うには厳しそうです。被弾回数を減らすみかわしも、現状で「みかわしの服」を装備していますが、何度も何度もみかわしを期待するにはかわす確率が低すぎます。さらにドルマゲスには「あやしいひとみ」による強制催眠があり、眠らされてしまつては回復が追いつかず、容易に倒されることが予想されます。これらの問題を解決する何か上手い方法はないのでしょうか……？

