

第四問リーフレット 観戦者用

<< 観戦者の方々への注意事項 >>

対戦という側面を重視するため、プレイヤーへのアドバイスは禁止とします。また、観戦者間の会話もプレイヤーに聞こえないように小声をお願いします。

観戦者向けリーフレットにはプレイヤー向けリーフレットよりも多くの情報が記載されているため、各問題が終了するまではプレイヤーに観戦者向けリーフレットを見せることを禁止します。

<< アイテム回収状況について >>

・言及する範囲（言及する範囲から外れたもの（滝の上の小屋で手に入るチーズ類など）の状態は、調査時間あるいはプレイ中に確認しない限りプレイヤーは知ることができない）

-宝箱、タル、ツボ、タンス、袋を調べることで手に入るアイテム

-問題データのイベント進行状況を維持できる範囲で、船落ち技、連射スルーバグを使わずに回収できるアイテム

-あるタイミングを過ぎると行けなくなる場所にあるアイテム、または回収できなくなるアイテムについては、問題データがその「あるタイミング」を過ぎていた場合、言及しない（例えば、問題データが暗黒神ラプソーンを撃破した後だった場合、神鳥の巣（闇）のアイテムについては言及しない）。

・フィールド上の定義

-翼を持つ者の場所は含む。ただし、神鳥の巣は含まない。

-闇の世界のフィールドは含む。ただし、闇のレティシア、神鳥の巣（闇）は含まない。

-フィールドから読み込みを経て移動できる場所は含まない（滝の上の小屋など）。

・街の定義

-トラペッタ、リーザス村、ポルトリンク、船着き場、マイエラ修道院、ドニの街、川沿いの教会、アスカンタ城、バトルロード格闘場、パルミド、荒野の山小屋、メダル王女の城、聖地ゴールド、サヴェッラ大聖堂、海辺の教会、ベルガラック、ラパンハウス、ふしぎな泉、サザンビーク城、砂漠の教会、リブルアーチ、メディバあさんの家、オークニス、レティシア、三角谷、竜神族の里、闇のレティシアを指す。

-旧修道院跡地、隠者の家、トロルの迷宮、法皇の館は含まない。

・ダンジョンの定義

-滝の洞窟、リーザス像の塔、旧修道院跡地、願いの丘、剣士像の洞窟、トロデーン城、モグラのアジト、王家の山、闇の遺跡、ライドンの塔、竜骨の迷宮、薬草園の洞窟、海賊の洞窟、神鳥の巣、神鳥の巣（闇）、トロルの迷宮、暗黒魔城都市、竜神の道、天の祭壇を指す。

<< 仲間のステータスについて >>

記載されてあるステータス（「HP」「ちから」など）は、メインメニュー>つよさ で確認したものをそのまま記述してある。

<< クリアの定義について >>

クリア条件が「～撃破」の場合、『～をやっつけた！』の表示をもって問題クリアとする。

それ以外のクリア条件を持つ問題があった場合は、その問題が出題されたときにクリアの定義を告知する。

第四問：永遠の巨竜撃破

<< 問題設定とスタート地点の情報 >>

クリア条件：永遠の巨竜撃破 / 制限時間：120 分 / スタート地点：ベルガラック / スタート時間：昼
スーパーハイテンションになる条件は満たしており，既にスーパーハイテンションになったことがある．

<< アイテム回収状況 >>

ルーラ登録されている街，ルーラ登録されているダンジョンのアイテムは全て回収済み．他の場所のアイテムは全て未回収．

【例外】天の祭壇の「ドクロのかぶと」は回収済み．「ちいさなメダル」は全て回収済み．

<< 仲間の所持アイテムとステータス >>

主人公		道具欄	スキル	
レベル	40	E 竜神王のつるぎ	剣	68
ちから	123	E 竜神のよろい	ヤリ	0
すばやさ	121	E 竜神の盾	ブーメラン	31
みのまもり	56	E 竜神のかぶと	格闘	0
かしこさ	168	E アルゴンリング	ゆうき	100
HP	408/408	せかいじゅの葉 1		
MP	216/216			
Ex	578528			

ヤングス		道具欄	スキル	
レベル	40	E キングアックス	オノ	6
ちから	145	E やみのころも	打撃	59
すばやさ	82	E みかがみの盾	鎌	55
みのまもり	66	E アイアンヘッドギア	格闘	0
かしこさ	99	E ごうけつのうでわ	にんじょう	82
HP	440/440	せかいじゅの葉 1		
MP	81/81			
Ex	557746			

ゼシカ		道具欄	スキル	
レベル	39	E マジカルメイス	短剣	24
ちから	93	E みかわしの服	ムチ	68
すばやさ	132	E 聖女の盾	杖	100
みのまもり	47	E 知力のかぶと	格闘	0
かしこさ	252	E 命のプレスレット	おいろけ	16
HP	352/352			
MP	367/367			
Ex	581257			

ククール		道具欄	スキル	
レベル	39	E しっぷうのレイピア	剣	4
ちから	116	E ドラゴンローブ	弓	0
すばやさ	135	E みかがみの盾	杖	80
みのまもり	66	E ミスリルヘルム	格闘	0
かしこさ	239	E 騎士団長の指輪	カリスマ	71
HP	358/358			
MP	205/205			
Ex	541784			

<< ふくろの中のアイテム >>

まほうのせいすい 2	エルフの飲み薬 7	神鳥のたましい 1	けんじゃの石 1	ふしぎなタンバリン 1	ベホマラチーズ 1
天使のチーズ 1	はりきりチーズ 1	こうもりの羽 1	まじゅうの皮 1	ちいさなメダル 112	世界地図 1
ひかりの海図 1	暗黒大樹の葉 1	やまびこの笛 1	ゴールドオーブ 1	シルバーオーブ 1	レッドオーブ 1
ブルーオーブ 1	グリーンオーブ 1	イエローオーブ 1	パープルオーブ 1	まほうのカギ 1	さいごのカギ 1
格闘場のカギ 1	石のつるぎ 1	ドラゴンスレイヤー1	英雄のヤリ 1	おどりの服 1	みずのはごろも 1
ギガントアーマー1	銀のかみかざり 1	マダムの指輪 1	いのりの指輪 50	聖堂騎士団の指輪 1	はやてのリング 50

<< その他，メニューなどから確認できる情報 >>

しょじきん	100000G
ぎんこう	0G
カジノのコイン	838861 まい
あずけた ちいさなメダル	0 まい
バトルロード	S ランクチャンピオン
仲間になっている スカウトモンスター	オークス ウコッケ

<< 問題解説 >>

この問題では人型の竜神王及び 7 体の巨竜の合計 8 体を相手にすることになります．まずは簡単にそれぞれの特徴を見ていきます．

・竜神王（人型）

「ためる」を織り交ぜながら攻撃してくるが，さほど強くはない．初ターンに使用し主人公の行動を封じてくる「竜神の封印」は「チーム呼び」により回避可能．

・深紅の巨竜

450 程度のダメージを与えてくる「痛恨の一撃」は強力だが，それ以外の行動は比較的安全．

なお「痛恨の一撃」はこの先も多くの巨竜が使ってくる上，ダメージはより高くなっていく．

・深緑の巨竜

「甘い息」「やけつく息」などで状態異常にされると危険な状況に陥りやすい．守備力が低いため、「ルカニ」などを使わなくとも高いダメージを与えることができる．

・白銀の巨竜

守備力が高く、「ルカニ」も効きにくいいため物理攻撃で攻めにくい面がある．守備力依存でないダメージを与えられる特技や呪文を有効に使いたい．

・黄金の巨竜

こちらも守備力が高く、「ルカニ」は全く効かない．白銀の巨竜と同じく，特技と呪文主体で攻撃する必要がある．

・黒鉄の巨竜

打撃も呪文もほぼ効かない．詳細は後述．

- ・聖なる巨竜

「痛恨の一撃」を受けるとほぼ即死の他、「2回ためる」→「打撃」でもほぼ即死する。「打撃」＋「輝く息」を耐えることが戦線維持につながる。

- ・永遠の巨竜

高い素早さから「いてつく波動」を絡めた攻撃をしてくる。

テンションをためてからの「灼熱」「凍える吹雪」も強力。詳細は後述。

特に難所となる黒鉄の巨竜、永遠の巨竜について解説していきます。

黒鉄の巨竜は1ターンに3回行動で頻繁に高威力の打撃を放ってくるため、同一のキャラクターに2回攻撃が当たると大抵死亡してしまうという危険な敵です。しかし、最大の特徴は打撃も呪文もほとんど効かないことです。HPは800程度のため、「雷光一闪突き」や「大まじん斬り」を覚えていれば会心の一撃で手早くダメージを与えることが可能ですが、フィールドでまだ回収されていないスキルの種は2つであり「一闪突き」や「まじん斬り」でさえ覚えることができません。竜神の道にも未回収の「スキルの種」がありますが、かなり遠い上にエンカウントも厳しいため、回収するには時間がかかりそうです。何かあまり準備時間をかけずに有効なダメージを与える方法はあるのでしょうか……。

永遠の巨竜は1ターンに2回行動で、どの巨竜よりも強力な打撃、「2回ためる」「おたけび」「しゃくねつ」「マダンテ」などといった猛攻をしかけてきます。ローテーション行動の噛み合いによっては「2回ためる」でターンを終えた後、次のターンにもう一度「2回ためる」→「灼熱」という行動を（すなわち、スーパーハイテンション「灼熱」）することがあります。これは「フバーハ」かつ防御状態でないと耐えることは難しいですが、「2回ためる」でターンを終えることも珍しくないため、その度に全員が防御してはキリがありません。また、ゼシカが「ピオリム」と「フバーハ」を一人で担うため、凍てつく波動を使われた後に「2回ためる」をされると非常に厳しい状況になります。「2回ためる」への他の有効な対処手段はあるのでしょうか。

また、巨竜の連戦を通して「痛恨の一撃」や「打撃」＋「打撃」で死亡する事象が頻繁に起こることが予想されます。錬金時間のかからないスーパー錬金釜になっているため、袋の中の数あるアイテムを利用して回避率を上げる装備を錬金していきたいところですが、そのためにどれくらいの錬金素材を追加で回収・購入すべきなのでしょうか……？

攻撃面においては、「ふしぎなタンバリン」でテンションを上げてダメージを与えていくことになりそうです。レティシア南の高台にある「ドクロのかぶと」を用い、追加で1個用意するとより高いダメージを与えて行けるでしょう。ダメージソースとしては主人公の「ドラゴン斬り」、ゼシカの「双竜打ち」が強力だと考えられます。主人公とゼシカはどの武器を装備すべきなのでしょうか。