

第五問リーフレット 観戦者用

<< 観戦者の方々への注意事項 >>

対戦という側面を重視するため、プレイヤーへのアドバイスは禁止とします。また、観戦者間の会話もプレイヤーに聞こえないように小声でお願いします。

観戦者向けリーフレットにはプレイヤー向けリーフレットよりも多くの情報が記載されているため、各問題が終了するまではプレイヤーに観戦者向けリーフレットを見せることを禁止します。

<< アイテム回収状況について >>

・言及する範囲（言及する範囲から外れたもの（滝の上の小屋で手に入るチーズ類など）の状態は、調査時間あるいはプレイ中に確認しない限りプレイヤーは知ることができない）

-宝箱、タル、ツボ、タンス、袋を調べることで手に入るアイテム

-問題データのイベント進行状況を維持できる範囲で、船落ち技、連射スルーバグを使わずに回収できるアイテム

-あるタイミングを過ぎると行けなくなる場所にあるアイテム、または回収できなくなるアイテムについては、問題データがその「あるタイミング」を過ぎていた場合、言及しない（例えば、問題データが暗黒神ラプソーンを撃破した後だった場合、神鳥の巣（闇）のアイテムについては言及しない）。

・フィールド上の定義

-翼を持つ者の場所は含む。ただし、神鳥の巣は含まない。

-闇の世界のフィールドは含む。ただし、闇のレティシア、神鳥の巣（闇）は含まない。

-フィールドから読み込みを経て移動できる場所は含まない（滝の上の小屋など）。

・街の定義

-トラペッタ、リーザス村、ポルトリンク、船着き場、マイエラ修道院、ドニの街、川沿いの教会、アスカンタ城、バトルロード格闘場、パルミド、荒野の山小屋、メダル王女の城、聖地ゴールド、サヴェッラ大聖堂、海辺の教会、ベルガラック、ラパンハウス、ふしぎな泉、サザンビーク城、砂漠の教会、リブルアーチ、メディバあさんの家、オークニス、レティシア、三角谷、竜神族の里、闇のレティシアを指す。

-旧修道院跡地、隠者の家、トロルの迷宮、法皇の館は含まない。

・ダンジョンの定義

-滝の洞窟、リーザス像の塔、旧修道院跡地、願いの丘、剣士像の洞窟、トロデー城、モグラのアジト、王家の山、闇の遺跡、ライドンの塔、竜骨の迷宮、薬草園の洞窟、海賊の洞窟、神鳥の巣、神鳥の巣（闇）、トロルの迷宮、暗黒魔城都市、竜神の道、天の祭壇を指す。

<< 仲間のステータスについて >>

記載されてあるステータス（「HP」「ちから」など）は、メインメニュー>つよさ で確認したものをそのまま記述してある。

<< クリアの定義について >>

クリア条件が「～撃破」の場合、『～をやっつけた！』の表示をもって問題クリアとする。

それ以外のクリア条件を持つ問題があった場合は、その問題が出題されたときにクリアの定義を告知する。

第五問：ミスリルヘルム入手

<< 問題設定とスタート地点の情報 >>

クリア条件：ミスリルヘルム入手 / 制限時間：60分 / スタート地点：マイエラ修道院 / スタート時間：昼
 道具欄を表示し、「ミスリルヘルム」を入手したことがわかるようにした時点でクリアとみなす
 スーパーハイテンションになる条件は満たしており、スーパーハイテンションになったことがある

<< アイテム回収状況 >>

ルーラ登録されている街のアイテムは全て回収済み。フィールドおよびダンジョンのアイテムは全て未回収。

【例外】闇の遺跡の「聖者の灰」、海賊の洞窟の「サタンヘルム」、隠者の家・パルミド地方の「スキルの種」は回収済み。

<< 仲間の所持アイテムとステータス >>

主人公		道具欄	スキル	
レベル	21	E まどろみの剣	剣	0
ちから	57	E ドラゴンメイル	ヤリ	0
すばやさ	54	E ドラゴンシールド	ブーメラン	35
みのまもり	26	E サタンヘルム	格闘	33
かしこさ	49	E まもりのルビー	ゆうき	0
HP	179/179			
MP	66/66			
Ex	42222			

ヤングス		道具欄	スキル	
レベル	24	E キングアックス	オノ	6
ちから	95	E あつでのよろい	打撃	0
すばやさ	47	E 鉄の盾	鎌	0
みのまもり	39	E てっかめん	格闘	36
かしこさ	31	E ごうけつのうでわ	にんじょう	55
HP	231/231			
MP	39/39			
Ex	78693			

ゼシカ		道具欄	スキル	
レベル	20	E ルーンスタッフ	短剣	8
ちから	39	E シルクのビスチェ	ムチ	0
すばやさ	80	E ホワイトシールド	杖	31
みのまもり	25	E マジカルハット	格闘	28
かしこさ	70	E まもりのルビー	おいろけ	0
HP	114/114			
MP	119/119			
Ex	47092			

ククール		道具欄	スキル	
レベル	20	E クロスボウ	剣	0
ちから	58	E ビロードマント	弓	6
すばやさ	66	E ホワイトシールド	杖	18
みのまもり	30	E ブラチナヘッド	格闘	14
かしこさ	77	E まもりのルビー	カリスマ	0
HP	116/116			
MP	91/91			
Ex	43791			

<< ふくろの中のアイテム >>

せかいじゅの葉 2	まほうのせいすい 5	せいすい 5	ちいさなメダル 40
世界地図 1	さいごのカギ 1	格闘場のカギ 1	石のつるぎ 1
聖堂騎士団の指輪 1			

<< その他、メニューなどから確認できる情報 >>

しよじきん	0G
ぎんこう	0G
カジノのコイン	5000 まい
あずけた ちいさなメダル	0 まい
バトルロード	G ランクチャンピオン
仲間になっている スカウトモンスター	なし

<< 解説 >>

このデータは「さいごのカギ」入手直後、クリア条件は「ミスリルヘルム」の入手です。この状態から「ミスリルヘルム」を入手する手段は、

- ・キャプテン・クロウを撃破し「ひかりの海図」を入手、その後レティシアで購入する
- ・モンスターバトルロード C ランクをクリアし「聖者の灰」を入手、手元の「サタンヘルム」と錬金で入手
- ・竜骨の迷宮のイベントをこなし、ベルガラックのカジノで「聖者の灰」をコインと交換、手元の「サタンヘルム」と錬金で入手

の三択となります。闇の遺跡の「聖者の灰」は既に回収済みであるため、利用できません。

まずキャプテン・クロウの撃破ですが、キャプテン・クロウは基本的に

- ・スーパーハイテンションまで「ためる」→「いてつく波動」→「しんくうは」

と行動します（この通りに行動しないときもあります）。そのため、攻略にはキャプテン・クロウのテンションをいかにして下げるかが問題となってきます。現状の戦力では、ゼシカの「ばふばふ」、クールの「皮肉な笑い」がないため、行動封じ・テンション下げに使えるのはヤングスの「おたけび」・「ステテコダンス」のみです。またレベルが低く回復手段・HP が乏しいため、キャプテン・クロウの行動が狂った場合に苦しくなりそうです。レベルを上げようにも、メタル系を狩るのに有効な手段は持っていません。現状では装備のバギ耐性も乏しく、防具を整える必要があります。どのようにしてキャプテン・クロウを撃破できる戦力を整えるかに注目です。

次にバトルロード C ランククリアの選択肢は、一見安定して問題のクリアができそうですが、現状がバトルロード G ランククリアであるため、ここから F,E,D,C の 4 つのランクをクリアしなければならず、時間がかかることが予想されます。

F ランククリア後に出現する「モヒカン (モヒカント)」、クラーク (ぼうれい剣士) や、D ランククリア後に出現する「アポロン (うごくせきぞう)」は強力なスカウトモンスターですが、彼らを仲間にする場合は一

度バトルロードの挑戦中に格闘場から出なければならぬため、タイムロスが発生します。最初から出現しているスカウトモンスターで G ランクから一気に C ランクまで駆け上がることは可能なのでしょうか……？

最後の選択肢である竜骨の迷宮のイベントをこなすには、レッドオーガ・ブルファングを倒すことが必要になります。何の策もなくレッドオーガ・ブルファングに真っ向から戦うと、レッドオーガの「痛恨の一撃（260程度のダメージ）」「コンビ打撃（守備力に左右されるが、およそ 200 程度のダメージ）」、ブルファングの「おたけび」といった強力な攻撃ですぐに壊滅してしまいます。これに対し有効な戦術はあるのでしょうか。