

第六問リーフレット 観戦者用

<< 観戦者の方々への注意事項 >>

対戦という側面を重視するため、プレイヤーへのアドバイスは禁止とします。また、観戦者間の会話もプレイヤーに聞こえないように小声でお願いします。

観戦者向けリーフレットにはプレイヤー向けリーフレットよりも多くの情報が記載されているため、各問題が終了するまではプレイヤーに観戦者向けリーフレットを見せるなどを禁止します。

<< アイテム回収状況について >>

- ・言及する範囲（言及する範囲から外れたもの（滝の上の小屋で手に入るチーズ類など）の状態は、調査時間あるいはプレイ中に確認しない限りプレイヤーは知ることができない）
- 宝箱、タル、ツボ、タンス、袋を調べることで手に入るアイテム
- 問題データのイベント進行状況を維持できる範囲で、船落ち技、連射スルーバグを使わずに回収できるアイテム
- あるタイミングを過ぎると行けなくなる場所にあるアイテム、または回収できなくなるアイテムについては、問題データがその「あるタイミング」を過ぎていた場合、言及しない（例えば、問題データが暗黒神ラプソーンを撃破した後だった場合、神鳥の巣（闇）のアイテムについては言及しない）。
- ・フィールド上の定義
- 翼を持つ者の場所は含む。ただし、神鳥の巣は含まない。
- 闇の世界のフィールドは含む。ただし、闇のレティシア、神鳥の巣（闇）は含まない。
- フィールドから読み込みを経て移動できる場所は含まない（滝の上の小屋など）。
- ・街の定義
- トラペッタ、リーザス村、ポルトリンク、船着き場、マイエラ修道院、ドニの街、川沿いの教会、アスカンタ城、バトルロード格闘場、パルミド、荒野の山小屋、メダル王女の城、聖地ゴルド、サヴェッラ大聖堂、海辺の教会、ベルガラック、ラパンハウス、ふしげな泉、サザンビーグ城、砂漠の教会、リブルアーチ、メディバあさんの家、オークニス、レティシア、三角谷、竜神族の里、闇のレティシアを指す。
- 旧修道院跡地、隠者の家、トロルの迷宮、法皇の館は含まない。
- ・ダンジョンの定義
- 滝の洞窟、リーザス像の塔、旧修道院跡地、願いの丘、剣士像の洞窟、トロデーン城、モグラのアジト、王家の山、闇の遺跡、ライドンの塔、竜骨の迷宮、薬草園の洞窟、海賊の洞窟、神鳥の巣、神鳥の巣（闇）、トロルの迷宮、暗黒魔城都市、竜神の道、天の祭壇を指す。

<< 仲間のステータスについて >>

記載されてあるステータス（「HP」「ちから」など）は、メインメニュー>つよさで確認したものをそのまま記述してある。

<< クリアの定義について >>

クリア条件が「～撃破」の場合、『～を やっつけた！』の表示をもって問題クリアとする。

それ以外のクリア条件を持つ問題があった場合は、その問題が出題されたときにクリアの定義を告知する。

第六問：マルチエロ撃破

<< 問題設定とスタート地点の情報 >>

クリア条件：マルチエロ撃破 / 制限時間：60 分 / スタート地点：マイエラ修道院 / スタート時間：夜
スーパーハイテンションになる条件は満たしており、スーパーハイテンションになったことがある

<< アイテム回収状況 >>

ルーラ登録されている街、及びフィールド上のアイテムは全て回収済み。他の場所のアイテムは全て未回収。

【例外】

闇の世界（闇のレティシア・闇の世界のフィールド上・神鳥の巣（闇））のアイテムは全て未回収。

隠者の家の「スキルの種」、薬草園の洞窟の「あくまのしっぽ」、神鳥の巣の「オリハルコン」は回収済み。

<< 仲間の所持アイテムとステータス >>

主人公		道具欄	スキル	
レベル	28		剣	81
ちから	88		ヤリ	0
すばやさ	71		ブーメラン	25
みのまもり	37		格闘	0
かしこさ	87		ゆうき	0
HP	291/291			
MP	96/96			
Ex	123863			

ヤンガス		道具欄	スキル	
レベル	29	E あくまのしっぽ	オノ	0
ちから	113		打撃	22
すばやさ	80		鎌	0
みのまもり	46		格闘	33
かしこさ	46		にんじょう	68
HP	312/312			
MP	47/47			
Ex	151398			

ゼシカ		道具欄	スキル	
レベル	29	E あくまのしっぽ	短剣	83
ちから	72		ムチ	0
すばやさ	108		杖	0
みのまもり	34		格闘	0
かしこさ	141		おいろけ	37
HP	176/176			
MP	198/198			
Ex	169212			

ククール		道具欄	スキル	
レベル	28	E ゾンビメイル	剣	0
ちから	84		弓	0
すばやさ	108		杖	65
みのまもり	44		格闘	15
かしこさ	139		カリスマ	0
HP	199/199			
MP	156/156			
Ex	137760			

<< ふくろの中のアイテム >>

せかいじゅのしづく 1	さいごのカギ 1
神鳥のたましい 1	格闘場のカギ 1
オリハルコン 1	石のつるぎ 1
世界地図 1	聖堂騎士団の指輪 1
ひかりの海図 1	はやてのリング 2
暗黒大樹の葉 1	

<< その他、メニューから確認できる情報 >>

しょじきん	0G
ぎんこう	0G
カジノのコイン	0まい
あずけた	
ちいさなメダル	61まい
バトルロード	ランク G 挑戦中
仲間にしている	ブチノン, ジョー
スカウトモンスター	スラリン

<< 解説 >>

レベルが全体的に低めで、装備のない状況下ではマルチェロは強敵となるでしょう。相手はギラ耐性を持つので「火炎斬り+バイキルト」で大ダメージとはいからず、高いみかわし率も相まって相手の「ベホイミ」での85程度の回復量も馬鹿になりません。全体に140程度のダメージを与える「グランドクロス」を受けた後はクールの「ベホマラー」がない状態では1ターンで立て直すのは不可能ですし、耐性装備がないと「グランドクロス+メラゾーマ」「グランドクロス+かまいたち」でHPの低いゼシカやククールは死亡してしまいます。また、通常回復役となるククールの行動順が不安定なので（マルチェロのすばやさ108に対して初期のククールのすばやさも108）、前のターンの打撃で150ダメージ→回復する前に次のターンの打撃を受けて死亡、というようなパターンも十分考えられます。

とはいって「グランドクロス」という危険な行動の頻度は高くないため、準備をほぼしなかったものの運良く勝てた、という場合もそれなりに存在するでしょう。最終問題という性質上、マルチェロ戦の勝率が低いのを承知で少ない準備で挑むのか、準備時間をたっぷりかけて高い勝率で挑むのか、などの順位に応じた戦略を取る必要がありそうです。

戦力増強の手段として、装備を整える場合を考えていきます。手つかずのダンジョンに存在する有益なアイテムは主に以下のものが挙げられるでしょう。

- ・ボーンシールド@海賊の洞窟：売却すると8750G
- ・サタンヘルム@海賊の洞窟：売却すると4250G
- ・こおりのやいば@薬草園の洞窟：売却すると4000G、ゼシカが装備可
- ・金塊@神鳥の巣：売却すると5000G、「けんじやのいし」の鍊金素材

「ちいさなメダル」を集めて武器や防具と交換してもらうこともできます。必要回収枚数が少なく、有益な装備は以下の 2 つが挙げられるでしょう。

- ・きせきのつるぎ：あと 7 枚預ければ入手可、主人公とゼシカが装備可
- ・しんぴのよろい：あと 14 枚預ければ入手可、主人公が装備可

また、袋に入っている「オリハルコン」の使い道も考えどころです。すでに所持している「はやてのリング」2 個と鍊金すれば「ほしるうでわ」ができますし、神鳥の巣の「金塊」と袋の「せかいじゅのしづく」と鍊金すれば「けんじやのいし」ができます。鍊金に使わずに売却して装備購入用の資金にするのも一つの選択肢でしょう。

他には、レベルを上げて主人公剣 82 「ミラクルソード」、ククール Lv30 「ベホマラー」、ゼシカ杖 3 「ピオリム」を習得するのもありえそうです。「雷光一閃突き」「大まじん斬り」などの会心の一撃を狙う技を覚えていないため、はぐれメタルやメタルキングを倒すのは一見難しそうに見えますが……？