第一問：アルゴングレート撃破　解答例

<<解答のポイント>>

王家の山の通常エンカウントで死者が出なかった場合はともかく，ゼシカやヤンガスが死亡した場合は短いターンで押し切ることは不可能に近いため，長期戦を制して勝利できる戦術を準備する必要があります．そのために，序盤にククールが「スカラ」をかけた後，主人公一人になった後に「かちかちチーズ」を使って「スカラ」の効果時間を伸ばすことが重要です．

<<進行>>

じゅもん＞　ククール＞　ルーラ＞　パルミド

パルミドに入る

防具屋＞　かいにきた＞　てつかぶと＞　主人公＞　装備
　てつのたて 2＞　主人公＞　装備

どうぐ＞　ふくろ＞　ごうけつのうでわ＞　主人公＞　てつのたて＞　装備
　てつのたて＞　ヤンガス＞　装備

道具屋＞　かいにきた＞　アモールの水 9＞ 主人公
　アモールの水 9＞ ヤンガス

じゅもん＞　ククール＞　ルーラ＞　王家の山
さくせん＞　ならびかえ＞　主人公，ククール，ゼシカ，ヤンガス
アルゴングレートの所に向かう

例 1:アルゴングレートの直前で全員生存していた場合{
さくせん＞　ならびかえ＞　主人公，ククール，ヤンガス，ゼシカ
どうぐ＞　ふくろ＞　アモールの水＞　ククール
　アモールの水＞　ククール
　アモールの水＞　ゼシカ
　アモールの水＞　ゼシカ

<<アルゴングレート戦>>

◆行動の例

HP1390	主人公	ククール	ヤンガス	ゼシカ
主スカラ 3 まで	ためる	スカラ→主	アモール→ク	ルカニ＞ アモール→ク
主スカラ 3 後	ためる or 打撃 or かちかちチーズ	アモール or スカラ→主	アモール or 防	ルカニ or 防 or アモール

◆行動の備考

・主人公は守備力上昇の後 6 回行動したら「かちかちチーズ」を使う．

・主人公は最初のみスーパーハイテンションで打撃，以降はハイテンションで打撃する．
・ルカニが 2 回入れば，主人公は「かちかちチーズ」を使わなくても押し切れることが多い．
・ククールは主人公の「ためる」の頻度を増やすために十分「スカラ」が入った後も「スカラ」を打つことがあるが，十分ダメージを与えているため使っても撃破ターンが変わらないと思った場合や，より後のターンに打たなければ撃破ターン数が変わらないと思った場合はエフェクト時間短縮のため防御する．
・ゼシカは「ルカニ」が 2 回入った後も「ルカニ」延長のために「ルカニ」を打つことがあるが， 十分ダメージを与えているため使っても撃破ターンが変わらないと思った場合や，より後のターンに打たなければ撃破ターン数が変わらないと思った場合はエフェクト時間短縮のため防御する．
}

例 2:アルゴングレートの直前で主人公とククールのみ生存していた場合{

どうぐ＞　主人公＞　てつかぶと＞　ククール＞　プラチナヘッド＞　装備
プラチナヘッド＞　そうび
ふくろ＞　アモールの水＞　ククール
アモールの水＞　ククール

<<アルゴングレート戦>>

◆行動の例

HP1390	主人公	ククール	ゼシカ	ヤンガス
1 ターン目	ためる	スカラ→主	死亡	死亡
2 ターン目（ククールにダメージあり）	アモール＞ク	スカラ→主	死亡	死亡
2 ターン目（ククールにダメージなし）	ためる	スカラ→主	死亡	死亡
以降	ためる or 打撃 or アモール→主 or かちかちチーズ	スカラ or 防御 or アモール→主	死亡	死亡

◆行動の備考
・「スカラ」が 2 回主人公に入れば大抵勝てる．
・主人公は守備力上昇の後 6 回行動したら「かちかちチーズ」を使う．
・主人公は最初のみスーパーハイテンションで打撃，以降はハイテンションで打撃する．
・ルカニが 2 回入れば，主人公は「かちかちチーズ」を使わなくても押し切れることが多い．
・ククールは主人公の「ためる」の頻度を増やすために十分「スカラ」が入った後も「スカラ」を打つことがあるが，十分ダメージを与えているため使っても撃破ターンが変わらないと思った場合や，より後のターンに打たなければ撃破ターン数が変わらないと思った場合はエフェクト時間短縮のため防御する．
}

<<五月祭実演でのクリアタイム>>
6 分 33 秒