

クラッシュ・バンディクー 3 TA

文責：デリバ

・ゲームの概要

1998年にPSソフトとして発売されたシリーズ3作品目のアクションゲームです。このゲームの主な目的は、様々な仕掛けの施されたステージを攻略し「パワーストーン」を集めることです。また、ステージ中に点在している箱を全て壊すことで手に入る「ダイヤモンド」、今作から登場した、タイマーで時間を計測し一定基準時間以内にステージクリアすることで手に入る「トロフィー」を集めるというやり込み要素もあります。「トロフィー」には3種類、「サファイア」、「ゴールド」、「プラチナ」があり、最難関である「プラチナトロフィー」を入手するのはそれなりに大変なので、全てのステージで「プラチナトロフィー」を獲得することがこのゲームの最終目標となっているようです。

・ルール

このゲームをプレイしたことがある会員同士で話し合った結果、「ステージ9 ピラミッド けんせつちゅう」「ステージ18 ゴーゴー ココマリン」で好タイムを出すのが難しいという結論に至ったため、この2ステージを各15分ずつプレイしその間に出せた最も早いタイムを競うというルールにしました。タイムが早かった方に50点で2ステージ行うので計100点となっています。ちなみに15分の間にゴールに一回も行けなかった場合は「記録なし」となります。また「ステージ9 ピラミッド けんせつちゅう」では、スピードシューズを始めとした全てのアクションを使用可とします。今回のルールの性質上、多少タイムを妥協してでもゴールにたどり着けるかが大きなカギとなっています。また操作ミスをなるべくしないようなルート構築なども重要なテーマですね。

・プレイヤーのコメント

imt(赤組)	ココマリンは神ゲー（白目）
デリバ(白組)	ココマリンの鳥を見るとナルトスの鳥の鳴き声が脳内再生されます。キーッ！