

# Minecraft 実績解除競争

文責：MCO

## ・ゲームの概要

Minecraft は立方体のブロックで構成された、ほとんど無限に広がる世界を舞台にしたサンドボックスゲームです。プレイヤーはこの世界の中で、木材、鉱石といった資源を採取(Mine)したり、アイテムを加工・合成して便利な道具やブロックを作成(Craft)したり、モンスターと戦ってアイテムや経験値を集めたり、ブロックを設置してさまざまな建物やオブジェを建てたりすることができます。

このゲームは非常に自由度が高く、無限と言ってもいい程の楽しみ方が存在します。そこで今回の企画は、Minecraft の楽しみ方を可能な限り幅広くデモンストレーションするため、「制限時間内に実績を解除した数を競う」競技となりました。

本作の実績は、木などの資源を集める事から始まり、道具や食糧を確保し、モンスターと戦い、ダイヤモンドを採掘し、異世界へ渡り……と、Minecraft の世界で出来ることを幅広く網羅しています。これらを迅速に達成するという事は、Minecraft における知識、効率的な探索・戦闘を行う能力、様々なテクニックをどれだけ身につけ、そして運をいかに引き寄せるか試されるという事です。2人のクラフターが無数のブロックと格闘する様をご覧ください。

## ・ルール

- PC 版 Minecraft の、11/23 時点での最新版を使用する。
- ゲーム起動前に実績情報をリセットし、新規ワールドをランダムに生成する。
- 生成したワールド内のみでシングルプレイを行い、時間内に解除した各実績に割り振られた得点の合計を競う。得点の割り当てについては後述。
- ワールド設定は Survival Mode、Default タイプとする。Structures の生成はあり、Bonus Chest と Cheats は無し。
- ワールドのシード値はプレイヤー間で共通とし、これによって同一構成のワールド上で競技を行う。ただし、プレイヤー同士が合意すればワールドの作り直しを行える。
- その他に関してはデバッグスクリーンも含めて、ゲームに実装されている全ての仕様およびバグの利用を認める。

## ・プレイヤーのコメント

かさだんご(赤組)	このゲームの”村”には何故オッサンしかいないのか？ 僕は激怒した。
MCO(白組)	「(ジャングルスタートは嫌だ……ジャングルスタートは嫌だ……)」 『海洋バイオーム！！』『うわああああああ！』

・実績一覧

※実績の解除には、ツリーの上位に位置する実績の解除を要する。

Taking Inventory および Getting Wood を除く、25 個の実績を 1 つ解除する毎に 4 点を取得する。

