

R-TYPE Δ 観覧ガイド

文責：MCO

1. 概要

『R-TYPE Δ(アールタイプ デルタ)』は、1998年にプレイステーション用に発売された横スクロール STG です。『R-TYPE』はあらゆる存在を侵食する生命体「バイド」に対し、バイドそのものを自らの武器「フォース」として挑む「R 戦闘機」の戦いを描く STG シリーズ。本作はその中でも比較的新しい世代の作品となります。

本企画では「R-13」を自機として使用し、難易度 HUMAN での全ステージクリアを目指します。

2. ゲームの特色

『R-TYPE』シリーズの特徴として、まず自機となる「R 戦闘機」の装備が非常に強力な事が挙げられます。機体に標準搭載されている強力な溜め撃ち「波動砲」、そして敵や弾を一切受け付けない無敵のオプション「フォース」。主にこの2つを駆使して各ステージを攻略する事になります。

しかし自機が強力な分、各ステージにはトリッキーなギミックや悪質な初見殺しなど、緻密なパターン化を要する局面が満載されています。フォースの多彩なギミックと波動砲を駆使し、ステージを安定して切り抜けるパターンを模索する、パズル的な要素も持ち合わせたゲームと言えるでしょう。

3. 見どころ

本作はフォースの使い方が生死を分けると言っても過言ではありません。フォースには

- 機体前後に盾のように装着する事で、その方向からの敵や弾をシャットアウトする。
- 装着した方向へレーザーを連射し攻撃する。
- 射出して敵を”喰わせる”事で、触れた敵に接触ダメージを与える。
- 敵や弾を吸収してエネルギーを貯め、ボンバーとして撃つ。

と、様々な使い道があります。射出、装着、そして射出……と、装備や状況に応じた、これらの臨機応変な切り替えが見どころと言えるでしょうか。

4. 担当プレイヤー自己紹介

プレイヤー：MCO(ミチオ)

大学院修士1年生。無駄にギミックの細かいメカと無駄に凝った陰惨な裏設定が好きで、つまるところ R-TYPE が好きな人です。クリア志向なのであまり難しい事はやれません。

今回使用する自機「R-13」は、敵を自動追尾する波動砲、敵に食欲に喰いつくフォースを装備したかなりの強機体。個人的には100種類以上存在する R 戦闘機の中でもお気に入りの1機です。