

ポケモンXD トゲピーRTA

文責：さびたコイル

ここでは駒場祭3日目に行われるRTA実演会のうちの一つである『ポケモンXD トゲピーRTA』について紹介したいと思います。ポケモンXDはゲームキューブ版ポケットモンスター2の2作目で、その筋では「特別な技を持ったポケモン」が手に入ることで有名な作品です。発売したのは第3世代(ダイヤモンド・パール発売前)ですが、限定技の多くは以降の作品の教え技等で補完されることもないまま今日に至っています。そのようなポケモンは全て1つのセーブデータ中で1匹しか手に入らず、ポケモンによってはラスボスが使ってくるため捕獲後に強制セーブがあるものや、第4世代以降に送って進化させると特性が変わってしまう可能性があるもの¹まであり、厳選してそこそこの個体値を引いた場合などを考えると周回が必要になる状況は稀によくあるでしょう。

しかしポケモンXDはメインストーリークリア後まで他のソフトとの通信はできず、DS版などのように最初の街でタマゴを受け取って楽々クリア、ということができません。そのため、折角なので周回の効率化を図ってみよう……という企画です。

なお、企画時間の関係上一周全部はできず、切りの良いトライアタック・てだすけトゲピー入手(厳選可能)のタイミングまでの実演となります。(正直前半だけだと見せ場もあまり無いかもしれませんがまあ生暖かい目で見守ってあげてください。)エンディングまでの完全な戦略は冬コミ頒布のレポートに掲載予定です。

ルール

GCの電源を入れる瞬間から時間測定開始。町外れのスタンドでダニーと会話し、トゲピーを受け取るかどうかの選択肢が表示された瞬間を測定終了タイミングとします。

みどころ

まずGC版ポケモンの、本編シリーズとの違いとして、敵トレーナーが振り向いたりしないということが挙げられます。このため、しばしばトレーナーの視線をかいくぐるアクションゲームと称されるポケモン本編のRTAとはまた違い、戦うトレーナーの取捨選択がしやすい・戦闘を避けられないトレーナーが多いと一長一短です。

他に決定的な違いとしては、野生ポケモンのランダムエンカウントが無いということもあります。

¹ 現時点では個体値から変化後の特性を予測できるようになっています。

野生ポケモンを気にしてスプレーを大量に使うといったプレイングをしなくて済むため金銭面では通常プレイとあまり差が無いということになります。

また、本作はメインストーリー中での戦闘が全てダブルバトルで行われます。1 ターンに自分が 2 回行動できるというのは大きな違いで、例えば片方のポケモンが攻撃をしながらもう片方で回復するという戦い方ができたりする一方、相手 2 匹に攻撃を集中されて一気に瀕死になるという場合もあり、また単純に 1 ターン中に取れる行動のパターンが増えるのでしっかりとした戦術やプレイヤーの状況判断が求められます。

戦略概要

イーブイは火力・素早さ・攻撃範囲において安定しているエーフィに進化させます。また、それ以外のポケモンはリライブの手間がかかるので、シナリオ中に強制的にリライブさせられるヒメグマを基本的には育てていくことになります。2 匹だけだと片方が事故でやられた時などに 1vs2 となってしまう回復も追いつかないほど不利になってしまうので、いざというときの盾用に被捕捉度が 255 でモンスターボールでもほぼ確実に捕まえられるダークポケモン(メリープ、タネボー、イトマル、キノココ等)を何匹かスナッチして連れていきます。ただ、手持ちを 6 匹にしてしまうとトゲピーを受け取ることができないので注意です。

要注意敵

トゲピー入手までに戦うトレーナーの中で、特に注意が必要な相手を挙げます。

・シャドー戦闘員のヒルガ

(キバナリア Lv15+、コイル Lv15、コダック Lv15、テッポウオ Lv16)

序盤にシャドーのラボで戦うことになるモブトレーナーの一人なのですが、相手の先発がみず/あくタイプのキバナリアとでんき/はがねタイプのコイルで、こちらがエーフィとヒメグマの場合なかなか有効打を与えられず、「ソニックブーム」や「ダークラッシュ」でかなり HP を削られてしまいます。回復ポイントも近くにないためこの戦闘に備えてキズぐすりを多めに持ち込むなどして万全の状態で見たいです。

・シャドー幹部のラブリナ

(ラブカス Lv20、アゲハント Lv19、ロゼリア Lv19、エネコロロ Lv18+)

最初に戦うことになるシャドー幹部の一人。そこそこの耐久とダーク技により底上げされた火力を持つエネコロロが厄介です。シャドーのラボではいいキズぐすりが 3 個とげんきのかげら 1 個が手に入るの、これらを駆使して全滅は避けたい所です。

・シャドー戦闘隊長のダカッチャ

(ドゴーム Lv23、キリンリキ Lv23、クチート Lv22+、ライチュウ Lv23)

ONBS ビル襲撃時のボス。クチート以外の 3 匹は中火力ぐらいのタイプ一致技をガンガン撃ってくる上、ダーク技の火力が高くあまり放置したくないクチートは、こちらの構成上攻め手に欠ける鋼タイプでなかなか落とせないという難敵……なのですが、実はこの戦闘は負けてもイベントが進みます。この戦闘をどうするかは取得経験値との兼ね合いもあり難しいです。

・シャドー幹部のワズル

(ランタン Lv26、ヌオーLv26、ルナトーン Lv25+、ポワルン Lv27、メタング Lv28)

本 RTA の事実上のラスボス。敵の耐久がタイプ構成も含めて全体的に高めで押されがちです。ひたすら「がんせきふうじ」でこちらの素早さを下げてるヌオーや、ルナトーンの「ダークウェザー」とポワルンの「ウェザーボール」のコンボの対処に手間取っていると、気づいたらメタングが「メタルクロー」で攻撃が上がって大変なことに……となりかねません。普通に攻略しているとの時点でヒメグマのレベルが 29 程度(30 で進化)になるので、予め多めにトレーナーと戦っておきリングマの超火力で吹き飛ばすという選択肢もあります。その辺りは当日のプレイをお楽しみにして下さい。

目標タイム

チェックポイント	目標タイム
ヒメグマのリライブ完了	0:40
ラブリナ撃破	1:30
ONBS ビル奪還(ダカッチャ戦終了)	2:00
ワズル撃破	2:50
トゲピー入手可能	3:30