

# ポケットモンスターX RTA 観賞ガイド

文責：たらひろ

## はじめに

2013年駒場祭の東京大学ゲーム研究会の企画にご来場いただきありがとうございます。この記事では私が3日目に行うポケットモンスター（以下、ポケモン）XのRTAの簡単な解説をさせていただきます。

## ルール

- ・計測区間は「3DS 電源 ON」～「Finの下線が引かれ終わった瞬間」まで
- ・3DSの無線機能はOFFにする
- ・修正プログラム<sup>1</sup>の適用は禁止しないが、今回は修正プログラムを適用していない状態でプレイする

- ・通常の3DS本体、ソフトのできる範囲なら何をしても良い

3DSの無線機能を一度もONにせずにOパワーを使用する方法は見つかっていないので、このルール内でOパワーを使うことは不可能だと思われます。

3DS本体の日付と時刻をプレイ開始前に変更することは許可します。ポケモンブラック・ホワイトのRTAでも、「RTAに適した開始時間」が存在し、変更を禁止してわざわざその時間を待つのは不毛、等の理由からこの変更は許可されていることが多いです。ポケモンXYのRTAでもそのようなルールが主流になる可能性が高く、そうした条件で行われたRTAと比較しやすいようにするため、今回は日付と時刻の変更を許可します。ちなみに、ポケモンXでは日付と時刻の変更によって、各所の天候を操作することが可能です。

また、今のところ、ポケモンXにおいて開発者が想定していないと思われる仕様でRTAに役立つようなものは存在していません。今後、11月24日までにそのような仕様が見つかった場合は、例えばジムリーダーとの戦闘を回避できるなど、ストーリーを破壊してしまうようなものは利用しない予定です。

ちなみに、私がポケモンXを使用している理由は、ポケモンYと比べてXの方がクリアタイムが早くなる可能性が高くなると判断したためです。

## 戦略の概要

ポケモンのRTAでは、一匹のポケモンでストーリーを進めて経験値を集中させ、伝説のポケモンに遭遇したらそれを捕まえ、以降は今までレベルを上げてきたポケモンと、伝説のポケモンで進行するのが優秀な戦略とされています。

ただ、ポケモンXYでは途中で手に入れることができるカモネギとルカリオが強いので、ルカリオが手に入るまでは主にカモネギを、それ以降はルカリオを使って進行する戦略が優秀だと私は考えています。しかし、まだ発売されてから日が経っておらず、戦略の吟味が不十分なので、当日は

---

<sup>1</sup> ミアレシティの一部の場所でレポートを書くと、ゲームを再開したときに操作ができなくなることがある、というバグの解消のための修正プログラムがダウンロードできるようになっている。

これとは全く異なった戦略を取ってプレイしている可能性も大いにあります。

## 見どころ

相手の多くのポケモンは、カモネギやルカリオが「つるぎのまい」を織り交ぜながら攻撃していくことで楽に倒すことができます。しかし、中には一筋縄では行かない敵トレーナーも存在します。以下、そのようなトレーナーのうちのいくつかをピックアップしていきます。

### ・ポケモントレーナーのティエルノとトロバ

ティエルノはヘイガニ、トロバはピカチュウとフラベベを所持しています。ヘイガニはこうげきとぼうぎょが高いため、こちらのカモネギの「つばめがえし」でも十分なダメージを与えられず、逆に相手の「はさむ」でかなりのダメージを受けてしまいます。トロバのピカチュウの「でんきショック」の威力や麻痺の追加効果も強力です。更に共に戦うライバルの先発のヤヤコマが弱いのも問題です。ここに限らず、ライバルと協力してのマルチバトルでは、ライバルの行動を制御できないため苦戦することが多いです。

### ・ジムリーダーのザクロ

カモネギの弱点をタイプ一致で付くことのできる、アマルスとチゴラスを所持しています。カメルやチゴラスを使って倒していくことにはなりますが、悪いタイミングで相手の攻撃が急所に当たってしまうと、そのまま負けてしまうことが多いです。

### ・フレアだんボスのフラダリ（1回目、2回目）

{いかく} でこちらのこうげきを下げてる上、ルカリオの弱点を付ける「じしん」も持ち、耐久も高いギャラドスが脅威です。また、コジョフー（2回目はコジョンド）、カエンジシと、タイプ一致でルカリオの弱点をつけるポケモンも所持しているので、ギャラドスの前に「つるぎのまい」を使うことも難しいです。ゲコガシラを出し、ギャラドスに「げきりん」を使わせた後ルカリオを出して、むりやり「つるぎのまい」を使わせる必要があります。

### ・してんのうのズミ

ここでもギャラドスが脅威となります。ゼルネアスを出し、「10まんボルト」を使ってダメージを与えていくことにはなりますが、1発は耐えてくる上、「りゅうのまい」を使われるとゼルネアスが先手を取れなくなり、「たきのぼり」の追加効果のひるみに気を配る必要が生じます。

### ・してんのうのガンピ

{いたずらごころ} からの「いちゃもん」を使えるクレッフィ、特性 {がんじょう} でかつルカリオの弱点を突ける「だいちのちから」も持っているダイノーズ、シールドフォルムでの耐久が高く「キングシールド」も使ってくるギルガルド、「バレットパンチ」を持つハッサムと、一筋縄では行かないポケモンたちを所持しています。多くの場合、「いちゃもん」で行動が不自由になっている状態で、これら曲者たちを倒していかなければなりません。

## 目標タイム

チェックポイント	目標タイム	実際のタイム
電源 ON	0:00:00	
ビオラ撃破	0:18:00	
ザクロ撃破	1:05:00	
コルニ（2回目）撃破	1:35:00	
フクジ撃破	1:51:00	
シトロン撃破	2:17:00	
マーシュ撃破	2:27:00	
ゴジカ撃破	2:44:00	
ウルップ撃破	3:44:00	
カルネ撃破	4:13:00	
Fin	4:30:00	