

3DS 版 DQ8 追憶の回廊低レベル攻略

文責：あたまろ

はじめに

今回私は 3DS 版 DQ8 追憶の回廊を主人公 6・ヤングス 1・ゼシカ 38・ククール 39・ゲルダ 40・モリー未加入の合計レベル 124、平均レベル 24.8 にてクリアしました。この記事はその戦略と実戦について記したレポートとなっています。少々長くなりますが読んで下さると嬉しいです。クリア後のダンジョンに関する攻略であるため、性質上若干のネタバレを含むことがあります但那点はご了承ください。

この攻略を始めようと思った理由は、本編の低レベル攻略が既になされてしまっているというところにあります。今回別記事にもある通り（ぜひ読んでください）、DQ8 本編の低レベルクリアは達成されているため別のものを探しました。低レベルボス撃破をやってみましたが、PS2 版での記録から更新できるものがあまりないため正直達成感が足りませんでした。PS2 時代にあった要素が詰められてしまっているのなら、3DS 版からの新要素である追憶の回廊を低レベルでクリアしてやろうというわけでこの攻略に至りました。

新要素であるだけに、どれだけレベルを下げられるのか、どういった戦略が有効なのかなどの先行研究が少なく、その多くを手探りで考えていかねばなりません。実はこのプレイは 2 回目で、1 回目のプレイは事前に戦略を検討していたにも関わらず追憶のドルマゲスを倒せずに諦めざるを得ませんでした。今回の戦略の多くは 1 回目のプレイの反省から生まれているものですが、事前に考えていた戦略とは異なった戦略を攻略中に考えて撃破しているものも多いです。そういった試行錯誤の過程も記事に記しています。

プレイ条件

1. できるだけ低レベルで追憶の回廊をクリア（＝エスタークを撃破）
2. 種・木の実は 100% 手に入るもののみ使用
3. 配信アイテムは使用しない

・「低レベル」について

今回のプレイでは基本的に合計レベルを低くすることを目指します。最大レベルを低くすることは目指しません。理由は、最大レベルを下げる場合はゲルダの加入レベルが 33 であることから 33 が最大レベルと考えられますが、スキルの関係上強力な全体攻撃がほとんどないため敵が複数体で現れる追憶のドルマゲス 1 の突破が非常に厳しくなるからです。全員のレベルを 30 近くにするだけでなんとか突破できるかもしれませんが、この場合合計レベル・平均レベルが非常に高くなる（それでも十分低レベルですが……）ため見栄えが良くないと考えました。

また、今回の攻略でモリーを使用していませんが、これは彼が 35 レベルで加入してしまうからです。モリーは非常に優秀なのですが、未加入のまま冒険を進められるため活躍の場はありませんでした。モリーのファンの方、ごめんなさい。

・種・木の実について

「100% 手に入る」というのは、「タル・ツボ・ふくろ・赤宝箱などから拾えたり貰えたりする」または「倒すと 100% ドロップする敵から入手できる」のどちらかであることを指しています。俗に言う「拾い食い」ルールです。青・紫宝箱からの入手や、ドロップが 100% でない敵からの入手は認めていません。これを認めると、「レベルは低いがステータスは全て 999」といったキャラの作成ができてしまい、低レベルである意味がなくなってしまうからです。