

モンスターハンタークロス実演 TA レポート

文責：wanwano

1. はじめに

今回の五月祭では、モンスターハンタークロス（以下 MHX）での対戦タイムアタック（以下 TA）を実演しました。このレポートでは各ペアのタイムと大まかな流れを報告したいと思います。

2. クエスト概要とプレイヤー

- ・クエスト：大連続狩猟4（闘技場チャレンジクエスト）
 - ・使用可能武器（狩猟スタイル）：大剣（ギルド）、双剣（ストライカー）、狩猟笛（エアリアル）、ガンランス（エアリアル）、ライトボウガン（ブシドー）
 - ・登場モンスター：ガムート、タマミツネ、ディノバルド、ライゼクスが順番に1体ずつ
 - ・プレイヤー：wanwano・くっきみペア、タイラー・くれないペア
- *装備詳細については割愛させていただきます。

3. 各ペアのタイムとクエストの流れ

視点は全て wanwano のものとなっております。

<タイラー・くれないペア>

・タイム

10:29:78

・使用武器

タイラー：大剣、くれない：狩猟笛

・クエストの流れ

最初のガムート戦では、狩猟笛がエリア1に入っただけでエアリアルのジャンプ攻撃によって乗りダウンを狙いに行き、ガムートがバインドボイスを行う前に乗り成功しました。しかし、乗った後ガムートはバインドボイスを行わず、薙ぎ払い行動により180°回転してしまいました。この場でガムートが回転すると、乗りダウンを取るまでに時間がかかるだけでなく、乗りダウンする位置がエリアに入っただけの斜面ではなくなることでガムートの頭が地面に埋まらず、大剣が攻撃を当てにくくなってしまいます。これはダメージ蓄積させにくい上、減衰の速いスタン値の蓄積にも大きく差が出てしまうためタイムが遅くなる原因となります。それでもなんとかガムートを討伐、次のタマミツネが出現する近くに狩猟笛側がシビレ罠を仕掛けます。

次のタマミツネ戦ではタマミツネ登場と同時に罠にかけることによって弱点である頭を集中的に攻撃します。大剣は溜め3を2回と横殴り2回、強溜め斬りを1回入れるだけの時間があります。狩猟笛は頭に攻撃をしてスタン値を溜めていきます。罠から抜け出すとすぐに怒り状態になってバインドボイスを行うので、そこでまた狩猟笛は頭に攻撃します。タマミツネは拘束が解除されて動き出すと攻撃を当てにくく、タイムが遅くなってしまいますが、タイラー・くれないペアはシビレ罠、スタンを駆使して拘束を切らすことなくスムーズにタマミツネの処理に成功しました。

続いてディノバルドの出現する場所に大剣側が落とし穴を仕掛け、また開幕で弱点の頭を集中攻撃します。落とし穴から抜け出した後、ディノバルドのスタンを取り、スタン中に狩猟笛が乗りを狙いに行きますが、乗り攻撃を外すことが多かったのか乗ることができずディノバルドが動き出してしまいます。ディノバルドが動き出してしまったことによってなかなか攻撃が当てられず、