

【1】 以下の問いについて、それぞれ答えのアルファベットを1つずつ該当する解答欄に書け。(2点×15問)

(1) Lv1、Exp0 の状態でレアメタル EX を1個フュージョンしたとき、消費コインが最も多いレアリティはどれか。			
a. [C]	b. [UC]	c. [R]	d. [EX]
(2) 次のうち、「じざいなげ ★」のスピンの対象となったときに気絶しない可能性があるフィギュアはどれか。			
a. オタチ	b. コラッタ	c. オニスズメ	d. ビツパ
(3) 次のうち、Lv5・ピース拡張済みで「じしん※」の追加効果により気絶する可能性のあるフィギュアはどれか。			
a. スリープ	b. レアコイル	c. メガスピアー	d. ミミッキュ
(4) AI チケット1枚を売却したときに得られるコインはいくつか。			
a. 100	b. 200	c. 300	d. 400
(5) 次のうち、そのワザを出したポケモンが気絶しなかった時にも追加効果が発動するワザはどれか。			
a. かえんほうしゃ※	b. ショックボム※	c. みちづれ※	d. トライアタック※
(6) 次のうち、バトルによってグレッグルを気絶させられるフィギュアはどれか。(「もりのしんぴ」を考慮しない)			
a. マリル	b. オシャマリ	c. オタマロ	d. ニョロゾ
(7) 次のうち、効果で移動した対象がウェイト状態になるワザはどれか。			
a. あやつりそう ★★	b. トラクタービーム	c. フルスイング※	d. ブルドーザー
(8) 次のうち、味方のハスポーを通過して MP 移動できないフィギュアはどれか。			
a. リーフイア	b. メガスピアー	c. ジュプトル	d. ミツハニー
(9) CLv0 の状態でチェーン不可能なフィギュアの種類はいくつか。			
a. 1	b. 2	c. 3	d. 4
(10) 次のうち、移動するかどうかを任意で選べないワザはどれか。(特性・マーカークの関与を考慮しない)			
a. ダークスリープ ★★	b. ぬめぬめかいひ ★★	c. はいごをとる	d. ウォータージャンプ
(11) 次のうち、「チームマッチ」イベントにおけるチーム候補となったことがないポケモンはどれか。			
a. ゲンガー	b. シャンデラ	c. ジュナイパー	d. ミミッキュ
(12) 次のうち、非進化・CLv0 のときの「ハイドロポンプ」の威力が 70 でないフィギュアはどれか。			
a. オーダイル	b. スイクン	c. ルンパッパ	d. ポッタイン
(13) 次のうち、特性「せいしんりょく」をもつフィギュアはどれか。			
a. ズバット	b. カイリュー	c. ニューラ	d. リオル
(14) 次のうち、「名前が異なり、効果が全く同じワザ(非進化時の★の数を含む)」が存在しないワザはどれか。			
a. かげにかくれる	b. テレポート ★★★	c. でんじは ★★	d. さいみんじゅつ ★★
(15) 次のうち、紫ワザ・青ワザ・金ワザをすべて持つフィギュアが存在するタイプはどれか。			
a. エスパー	b. ゴースト	c. ドラゴン	d. フェアリー

【2】 以下の問いについて、解答欄の a~d と 1~4 を正しく結べ。(3点×3問)

(1) 次のクエスト番号と、クリア時のランダム報酬で手に入れられるフィギュアを正しく結べ。			
a. ウレックス-10	b. シャトー・ド・ローザ-7	1. スピアー	2. イシツブテ
c. アトランティス-15	d. パレス オリヴィア-2	3. サボネア	4. ヌメラ
(2) 次の紫ワザと、非進化時の★の数として正しい組み合わせを結べ。			
a. サイクロン	b. あしをひっぱる	1. ★	2. ★★
c. ぼうふう	d. すごいこな	3. ★★★	4. ★★★★
(3) 次のフィギュアと、そのフィギュアが紫ワザでバトル相手に与えられる特殊状態の組み合わせを結べ。			
a. フシギバナ	b. ブーバー	1. 「こんらん」	2. 「ねむり」
c. ゴースト	d. プビィ	3. 「やけど」	4. 「どくどく」

【3】 以下の文章について、空欄に適する語(句)を入れて正しい文章とせよ。(3点×6問)

(1) 「「つきおし」の幅も少し広くしたことで、[UC]ハリテヤマの[(1)]……ではなくゴール前での危険度は高まっています。」(インフォメーションより)
(2) 「バトル相手が[(2)]ならダメージ×2。」(「たたりめ」の説明文より)
(3) 「最近、噂を耳にするんですの。わたくしのデッキは[(3)]でゴリ押ししてるだけとか… はああ…」(クイーンズカップ・キャロルのセリフより)
(4) 「このポケモンは、フィールドでは、他のポケモンを[(4)]MP 移動してよい。」(メガラグラージの特性より)
(5) 「2歩以内にこのポケモン以外の自分の[(5)]がいたら、自分のターンの最初に、MP 移動の代わりに、このポケモンを2歩離れた場所に移動してよい。」(メタングの特性より)
(6) プレートを使うことを宣言したが、効果が発動しないことを[(6)]と呼びます。プレイヤーは[(6)]することで、フィールドのポケモンをアクションさせたくないときにターンを終えたり、アクションできるポケモンがない場合にデュエルの敗北を避けることができます。(ヘルプより)

【4】 以下の問いについて、スクリーン及び手元の画像を参考にしながら解答せよ。(1),(2) 3点 (3)~(5) 4点)

(1) 図1の3つのルーレットのうち、オドリドリ ふらふらスタイルのものはどれか。
(2) 図2の3つのルーレットのうち、ミツハニーのものはどれか。
(3) 図3について、次の自分のターンにオシャマリが相手のヌイコグマとのバトルで「アクアジェット」を出した時にオシャマリが相手に与えるダメージはいくつか。オシャマリは CLv0 であり、プレートの効果を受けていない
(4) 図4について、自分のベンチの6体のフィギュアのうち次の相手のターンでの敗北を回避できる可能性のあるフィギュアをすべて答えよ。相手のフィギュアは特殊状態でなく、プレートはすべて使用済みである。また、メガリザードンX以外のすべてのフィギュアは非進化である。(完答)
(5) 図5について、次の自分のターンにバリヤードが相手のカブ・レヒレとのバトルで「ふしぎウォール ★★★」の効果を発動した際に「こんらん」状態にすることが可能なフィギュアをすべて答えよ。(完答)

【5】 以下の問いについて、それぞれの解答を該当する解答欄に書け。(5点×5問)

(1) 同じフィギュアをデッキに6体まで入れることができるポケモンをすべて答えよ(異なるフォルムを区別する)。ただし誤ったフィギュア・欠けたフィギュア1体につき3点の減点とし、最低0点とする。
(2) リーグマッチの試合中において、いずれも未使用の「スワップスポット」「ひかりのこな」「ダブルチャンス」が同じデッキに入っているとき、どの順序でソートされるか。左から順に示せ。
(3) 以下のプレートとフィギュアのうち、「あやしいひかり ★★★」を4だけピース拡張した Lv5・CLv0 のヤミラミを1回のバトルで気絶させるか、P.C.へ移動させる確率が最も大きい組み合わせを示せ。フィギュアはいずれも Lv5・CLv0 であり、いかなる特殊状態でもなく、また進化もしていない。それぞれのフィギュアは名前の後に () で示したワザを4だけピース拡張している。2番目に大きい組み合わせを答えた場合も3点の部分点を与える。 【プレート】 ひかりのこな、ダブルチャンス、プラスパワー 【フィギュア】 ソルガレオ(メテオドライブ)、ルナアーラ(シャドーレイ ★★)、ヤミラミ(かげうち)
(4) メガデンリュウの特性名を漢字かな交じり表記(ゲーム内表記に従う)で示せ。
(5) ルームマッチイベント「UC 以下限定マッチ」が行われるホテル名(3点)とホール名(2点)を示せ。

【近似値問題】 運営・ジルコンのホワイトホール ルームマッチ pt を推測し、それにできるだけ近い値を答えよ。この問題に配点はないが、同点の場合に順位をつけるために参考とする。